



目次



はじめに	4
稼働環境	4
インストール 手順	5
Xの略史	8
ゲームメニュー	9
ニューゲーム	9
続ける	9
イントロ	10
オプション	10
終了	10
交易、戦闘、建設、思考	11
交易	11
戦闘	11
建設	12
思考	12
自艦のインターフェース	13
相互補助	13
メインゲームディスプレイ	14
自艦とターゲットの情報パネル	16
サイドバー	16
サポート	26

警 告

- ・ごくまれに強い光の刺激や点滅、もしくはコンピュータのディスプレイなどを見ていて、一時的に筋肉のけいれん、意識の喪失等の症状を起こされる方がおります。こうした経験をお持ちの方は、ソフトの使用をやめて医師の診察を受けてください。
- ・このソフトを使用する時は部屋を明るくし、なるべくディスプレイから離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、寝れている時や睡眠不足での使用は避けてください。

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。
フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

※画面写真は、すべて開発中のものです。



はじめに



稼働環境



- OS : Windows XP(SP2) / Vista(SP1) / 7
- CPU : シングルコア 2GHz 以上 [推奨 : デュアルコア 2GHz 以上]
- メモリー-空容量 : 2GB 以上 [推奨 : 3GB 以上]
- HDD 空容量 : 10GB 以上
- 3D グラフィックカードおよび VRAM :
DirectX 9.0c 以上に対応した VRAM256MB 以上の Pixel Shader 3.0 に対応した 3D グラフィックカード必須
※グラフィックがチップセット内蔵や VRAM がメインメモリと共有の場合は動作保証外になります。
- DirectX : 9.0c 以上
- DVD-ROM : 4 倍速以上 dual-layer 対応 DVD-ROM ドライブ必須
- DirectX 対応 サウンドカード
- マルチプレイ : 無し 高速ブロードバンド回線が必須

ゲームをインストールする前の注意

ゲームをセーブした時にセーブファイルが作られないことがあります。これは Windows のユーザーアカウント名が 2 バイト文字 (日本語) である場合、ゲーム中から正しい保存先が参照できない可能性があります。Windows アカウント名を 1 バイト文字 (半角英数字) のみで新規に作成し、そのアカウント上でインストールを行うようにして下さい。

インストールする前の注意

本製品は STEAM™ により、インターネット回線を通じて専用サーバーにアクセスし、アクティベーションを行います。インターネット回線に接続できない環境のお客様は本製品を起動することができません。ご注意ください。また、本製品を最初にご購入頂いたお客様のみ、シリアルリファレンスカードに書かれているシリアルキーを使用することができます。一度、登録されたシリアルキーは解除することができません。登録したアカウント名、パスワードは忘れないようにメモすることをお勧めします。

インストール 手順



[X3: Terran War Pack] オートランの起動

[X3: Terran War Pack] インストールの選択

[DirectX] のセットアップ (最新のバージョンが確認)

[Steam] のセットアップ (初めて Steam をインストールする場合)

[Steam] オンラインサーバーへのアカウント登録 (※ 1)

[X3: Terran War Pack] インストール開始

[X3: Terran War Pack] のシリアルキーを入力

[X3: Terran War Pack] のインストール

最新バッチの確認

※ダウンロードは自動で行われます。最新のバッチを当てないとマルチプレイセッションが正常に行われない場合があります。

4 タイトルの英語版について

[X:Beyond the Frontier]、[X:Tension]、[X2:The Threat]、[X3:Reunion] は任意で Steam からインストールすることになります。

[X3: Terran War Pack] 起動

注意

(※ 1) 本製品は「Steam」のゲームサーバーを使用していますが、「Steam」は本製品とは異なるツールであるため、「Steam」に関する質問、お問い合わせ (アカウントの復旧) などはサポートは対象外とさせていただきます。

「Steam」アカウント登録の時のメモとしてご利用ください。

アカウント名 :

パスワード :

登録したメール :

秘密の質問 :

秘密の質問の答え :

※アカウント名、登録したメールは同じ製品につき 1 つしか登録できません

インストール

「X3: テラン ウォー パック 日本語版 (以下、本製品)」は下記の手順で、インストールを実行してください。

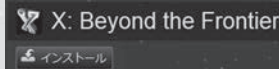
- ① 本製品のディスクをディスクドライブに挿入してください。
ゲームのインストール画面が表示されます。
- ② 画面の指示に従って、インストールを行ってください。
- ③ 「Steam」をインストールされていないお客様は、指示に従い、「Steam」のインストールを行ってください。
- ④ 「Steam」が無事にインストールし終わると、次に「本製品」のインストールが始まります。
「本製品」を有効化するには「シリアルキー」を入力する必要があります。
こちらのキーは「シリアルリファレンスカード」にありますので、入力し、「次へ」を押して下さい。
※ 「-」を含めた半角英数字で入力して下さい。
- ⑤ 「製品の有効化」が無事に終わると、「インストールするハードディスク容量の確認」と「デスクトップにショートカットを作成する」などの確認が表示されますので良ければ、「次へ」を押して下さい。
本製品のインストールが開始されます。
- ⑥ 本製品のインストールが無事に終わると「完了」ボタンが表示されます。
- ⑦ 「Steam」を起動し「ライブラリ」タブを開きます。ここにインストールした製品が一覧として表示されることになります。パッチなどが出ている場合は、自動でアップデートがかかります。
「X3:Terran Conflict」または、「X3:Albion Prelude」のタイトル名をダブルクリックするか、「プレイ」を押すと本製品を起動することができます。

Steam 機動の注意

「Steam」本体のアップデートする場合があります。また、「X3: テラン ウォー パック」のアップデートには数十分の時間がかかる場合があります。

■ 4つの英語版タイトルのインストール

- ① 「Steam」ブラウザを起動してください。
- ② ユーザーのゲームリストから灰色で表記されている英語版タイトルを選んで下さい。
- ③ 選択されたタイトルの下にインストールと表示されますので、こちらのボタンを押してインストールを行ってください。



インストールについて

本製品「X3: テラン ウォー パック」は「X3: テラン コンフリクト」と「X3: アルビオン プレリユード」が Steam へインストールされます。
その他、4つの英語版タイトルは Steam 上から各自ダウンロードする事となります。ダウンロードには時間がかかる場合があります。

アンインストール

本製品を削除したい場合は以下の手順で実行してください。

- ① 本製品のディスクを DVD-ROM ドライブに挿入してください。
ゲームのアンインストール画面が表示されます。
- ② 画面の指示に従って、アンインストールを行ってください。

■ Steam からアンインストール

- ① 「Steam」を起動してください。
- ② ユーザーのゲームリストから「X3:Terran War Pack」を選び、右クリックするとメニューが表示されます。このメニューから「ローカルのコンテンツを削除 ...」を選ぶとハードディスク上からアンインストールすることができます。



Xの略史



2912年、カイル・ウィリアム・ブレナンはある事故によって地球の辺境へと運ばれ、実験的ゲートレスジャンプ艦に乗ってX宇宙に到達した。カイルはゼノン母艦攻撃に携わり、ゼノン種族を全滅目前まで追い込んだ。人々は彼の英雄的行為を賞賛し、セクターに「ブレナンの勝利」と名づけた。

2913年までにカイルは手に入れた巨額のクレジットでテラコープを創設し、自らの力を拡大した。彼は研究に出資して地球への帰還方法を追い求めた。2934年、APガンナーの追跡に深く関わるうち、ジュリアン・ガードナと呼ばれる行方不明の息子のことを知る。彼らふたりの人生は、カハークの脅威と彼らがもたらす破壊の渦中へと巻き込まれてゆく。その結果、カイル・ブレナンは昏睡状態に陥り、ジュリアン・ブレナンにはある現実が突きつけられる。カハークの脅威を食い止めるという彼の勇敢な任務が、一番の親友であるブレット・セラの英雄的自己犠牲という、高い代償を支払うことになったのだ。

この2ズーラ年の間、宇宙の全種族は繰り返されるカハークの攻撃に対抗し、戦闘で傷ついた艦船の交換やステーションの再建とともに、新技術に大いに投資してきた。いくつかの種族の科学者たちは新たな共同研究を盛んに行ない、大幅に強化されたシールドとミサイルの革新をもたらした。多くの造船技師たちは、ゼノン戦争以来久しく無縁だったプレッシャーのもと開発の停滞から目覚め、驚くべき新型艦船をいくつも設計した。

2935年の末も近くなると、ジュリアン・ブレナンはカハークの前にすべての工場と艦船の大半を失い、バン・ダナの救援要請を考慮せざるを得なくなった。旧友との再会によってジュリアンは発見の旅へと乗り出し、様々な謎が姿を現す。消える能力を持つ謎の船、非情なヤキ海賊、古代種族が残した機械。既知宇宙すべての運命、いやそれ以上が、ジュリアンによる究極の発見にかかっていた。地球は実在するという発見に！

2912 X: Beyond The Frontier

2913 X: Tension

2934 X2: The Threat

2935 X3: reunion

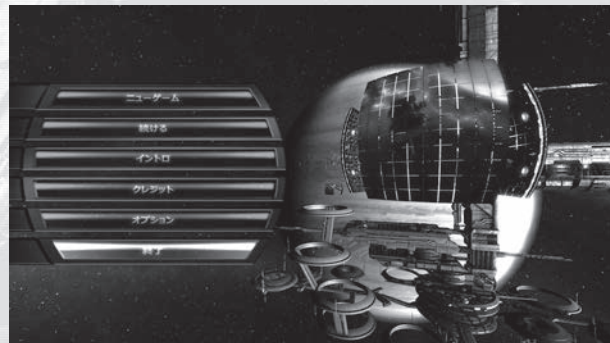
2938 X3: Terran Conflict



ゲームメニュー



ここは、X宇宙の冒険へ旅立つ出発地点です。ここで新しいゲームをスタートしたり、セーブしたゲームを再開したりできます。お好みに合わせて設定できるゲームオプションも用意されています。ムービーオプションではムービーを見ることができます。



ニューゲーム



「X3: テラン コンフリクト」または「X3: アルピオン プレリユード」を初めてスタートすると、数々のシナリオが用意されています。メニュー右側の画面にはゲームキャラクターの説明、キャラクターの画像、シナリオの難易度、簡単なステータス、共通目標が表示されます。

続ける



セーブ済みのゲームがあれば、ここから続きをプレイできます。リストの一番下には自動セーブされたゲームが表示されます。自動セーブは最新の3つまで保存されています。手動セーブしたゲームはリストの一番上です。最新のセーブは自動的に選択ハイライト表示されます。

イントロ



イントロムービーなど様々なムービーを視聴できます。ムービーが視聴できるのは、ゲーム本編でそのシーンを見た後です。

オプション



ビデオおよび音量を設定できます。ゲーム中の変更も可能です。

終了



クリックするとゲームが終了してデスクトップに戻ります。



交易、戦闘、建設、思考



交易



工場や交易センターにドッキングすれば、様々な方法で他種族と交流できます。これにより、様々な機会を通じてダイナミックな経済を思う存分活用できます。有益な貿易協定を結んだり、任務を遂行したり、他の商人のために資源や製品を運んだり…数多くのチャンスがあなたを待っています。リスクを冒すのもいとわない、チャンスに賭ける人物なら、他人が見逃したリクレジットがないと判断した物品をサルベージして収益を上げることもできるでしょう。多少のリスクを冒せば、怪しいキャラクターとの取引で一儲けすることもできます。そうした人物は、新たな富と評判のチャンスをもたらしてくれるでしょう。

戦闘



「よろず屋、仕立屋、兵士にスパイ…」あなたが海賊だろうと、暗殺者や戦士や探検家、あるいは商人だろうと、他人のことなど関係ないと思っていようと、戦闘から逃れることはできません。戦う目的が報酬だとしても、ただ生きるためだとしても、X宇宙を生き抜くこと、ましてや大成功をおさめることは、生やさしいものではないと思ひ知るでしょう。何が何でもここに留まる、そんな強い意志を力づくで示せるかどうか、すべては自分にかかっています。

海賊にとってあなたは格好の標的です。ゼノンの望みはあなたをテラフォーミングすることで、カハークはあなたを消し去ろうとしています。自分が強い強敵で、破壊的なスキルを持った人物だと証明できれば、高いにせよそれほど高くはないにせよ、評判を勝ち取ることができるでしょう。あなたのもとには汚れ仕事も舞い込み、高額報酬が提示されることになります。スキルを獲得し、ランクを上げ、艦隊を建造すれば、敵との取引という新たな道が開けます。究極の戦闘能力を持ち、どんな敵にも負けない強力な部隊を作り上げる、数少ないエリートにだってなれるのです。

建設



冒険の間には工場と複合施設を建設して財源を増やし、帝国の発展に着手するのが賢明です。また、興味をひく新しいセクターをすべて探検するのも良いでしょう。さらに多くのマーケットが見つかり、富とステータスが増えるかもしれません。

別の種族の全セクター（例えばパラノド）で建設と交易を行えば、その特定の種族のみが作る技術が利用でき、同時に彼らの間での種族ランクが上昇します。企業の影響力を全宇宙に広めれば、全種族の間でステータスが上がりませんが、反対に宇宙が何らかの危機に直面した場合は、それによって宇宙がこうむる容赦なき変化に自らも巻き込まれることになるのです。

クレジットを稼ぐスキルは、最初に建設した工場からセクターをまたぐ巨大帝国に至るまで、徐々に上昇します。収益を上げる様々な方法に精通すればするほど、誰も見たことのない究極の高みを目指すことも夢ではなくなります。

思考



X宇宙には数多くの謎が隠されており、発見されるのをひっそりと待っています。たくさんのセクターを探検し、うっかり者の冒険者たちが見落とした宝物や秘密を発見していくうちに、旅そのものはもちろん、クレジット口座さえ豊かにするほどの新発見にも巡り会うはずですよ。

旅の途中で見つかる様々な場所や情報を手がかりに、本部の設置場所を決定しましょう。本部はどこにでも建設できますが、しっかり警備する必要があります。帝国が大きければなおさらです。大イベントが数多く発生した後も、新たな冒険、挑戦、個人目標を見つけ、経験を積むことができます。

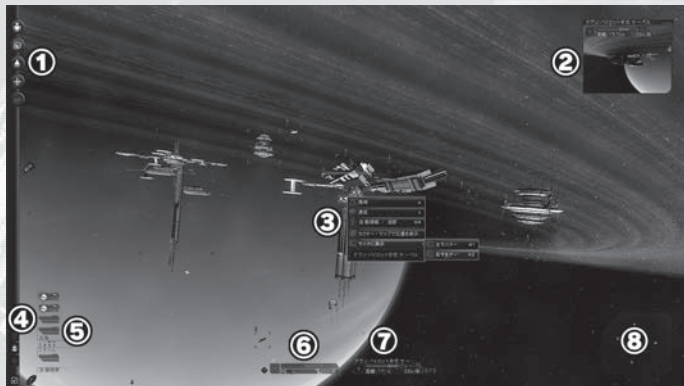
X宇宙における航海や交流は、そこに存在するあらゆるものに影響を与えます。それはあなたの成功への野心、建設、戦闘を反映したものとなります。富は数千から数百万クレジットにまで及びましょう。企業戦略の管理スキルから英雄的な戦闘まで、すべてが反映されます。成功、スキル、能力が、あなた自身のイメージにある宇宙を形成してゆきます。宇宙はそこにあるのです。恐れることなく挑戦し、それを我がものとしましょう。



自艦のインターフェース



各艦船のコントロールは、どんな船もすべて標準配置で並んでいます。視界は船体の設計により微妙に異なります。



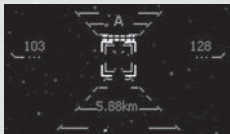
- ① サイドバーメニュー：自艦やパイロットの情報を見ることができます。
- ② モニタ：任意で設定した場合、左上または右上に表示されます。
- ③ マウス左クリックで選択したオブジェクトに対し、アクションを起こすことができます
- ④ 機能メニュー：終了やオプションなどを選ぶことができます。
- ⑤ 兵器：自艦が装備している兵器が表示されています。
- ⑥ 自艦：自艦のステータスやシールドと船体強度が表示されています。
- ⑦ その他：選択しているターゲットのステータスが表示されます。
- ⑧ レーダーディスプレイ：レーダーは周辺の宇宙空間を立体表示します。

相互補助



艦載コンピュータのこの機能では、実行する一般任務の情報が表示されます。生き延びるために情報が必要となりそうな新しいイベント、種族、オブジェクトに出会うと、艦載コンピュータにデータがストリームされます。上の画像は艦船インターフェースの全体像です。各部分について次のセクションで詳しく説明します。

メインゲームディスプレイ



メインディスプレイは宇宙に向けられた窓で、このように始めても同じです。どんな船に乗っても微妙な差しかありません。これがその画面です。

画面の中心には照準レチクルがあり、様々なオブジェクトに照準を合わせることができます。目に入るあらゆるものはマウスで選択できるようになっており、オブジェクト（艦船、ステーション、小惑星その他何でも）を左クリックすると照準を合わせることができます。もう一度クリックするとクイックメニューが開き、オブジェクトに対して実行できるアクションが表示されます。自動操縦のオンオフによってレチクルが変化します。上の「A」は自動操縦が有効であることを示します。左の数字はターゲットの速度、下の数字はターゲットまでの距離、右の数字は自艦の速度です。この数字は速度を変えるとオレンジ色に変化します。白いアングルはターゲットの位置を示し、アイコンは艦船のクラスを表します。この場合は貨物船（TS）です。また自動操縦がオフでターゲットが視界の外に出ると、オレンジ色の矢印（>>>）がターゲットの方向を示します。

左端にあるのはサイドバーメニュー、これがメインのゲーム内メニューとなります。ゲームのオプションと設定はすべてここから利用できます。サイドバーについては次のページで詳しく説明します。左下にあるのは兵器コントロールディスプレイです。レーザー、ミサイル、自動照準オプションをコントロールできます。

下の中心にあるのは自艦のステータス表示で、オブジェクトをターゲットにしていればターゲットのステータスも表示されます。これによって自艦の大切な情報を常時確認できます。上には艦船名が表示されます。左の緑色のアイコンは自艦を表しています。青と緑色のバーはそれぞれ自艦のシールド強度と船体の完全性を表し、その右には艦船 ID 番号が表示されます。シールドと船体強度インジケーターの下には、現在の速度が視覚イメージおよび数字で表示されます。同様にターゲットに関する情報も表示され、視覚的な速度表示の代わりにターゲットまでの距離が表示されます。括弧つきのアイコンがターゲットステータスの右側にあり、ターゲットを表示するミニモニタを右にするか左にするか選択できます。



シールド／船体強度は、クリックで数字表示に切り替え可能です。速度バーをクリックすれば、自艦の速度を変更できます。

右下隅にはレーダーディスプレイがあります。レーダーは周辺の宇宙空間を立体表示します。背景となる楕円は、自艦を貫く平面を表しています。楕円に描かれた線の基底の位置が平面上でのオブジェクトの位置を示し、線の高さが平面からの上下距離を表します。線の端のアイコンは、それがどんなオブジェクトかを示します。線の色はオブジェクトタイプの識別に使われ、そのオブジェクトが自分のものか（緑色）、敵か（赤）、そのどちらでもないか（青）を示します。

画面端のオブジェクトは、現在視角の外にいる艦船とステーションを表すアイコンとなります。自艦が移動してこれらの物体が視界に入ってくると、アイコンは角が青色の通常画像に変化します。敵は赤、自分の所有物は緑色で表示されます。

ミニモニタは2つあり、ひとつは画面左上、もうひとつは画面右上に配置することができます。サイドバーメニューから、「モニターに表示」を選択すれば、ミニモニタのデフォルトビューを設定できます。別の方法でデフォルトを設定するには、[Shift + Num Enter] を押し、メインメニューを開きます。次に [Shift + O] でオプションを選択します。もしくはコンテキストメニューが開いたらオブジェクトを選択し、モニタのディスプレイを選択して、左右どちらでオブジェクトを見たいか選ぶこともできます。



自艦とターゲットの情報パネル



サイドバー



ゲーム中はサイドバーにメニューが表示され、すべての画面で利用できます。いずれかのメニュー画面が表示されているときに [ESC] キーを押せば、前のメニュー/ウィンドウに戻ります。マウスで選択して実行する操作の中には、キーボードで実行できるショートカットが表示されたメニューもあります。二重矢印 (>>) は、サブメニューがあることを表しています。各アイコンは上から順に、以下の項目を示しています。

パーソナル



■ ミッション

このメニューを選択すると、以下の2つについての追加情報が表示されます。

● **有効なガイダンス対象**：次にどこへ行くべきかのヒントが表示されます。ただし、その通りにする必要はありません。

● **次の任務の制限時間**：任務を遂行するための制限時間が表示されます。受けている任務がない場合は、無視してかまいません。

ミッションを [左クリック] で任務ウィンドウが開かれ、任務の概況説明を確認することができます。

■ 持ち物：[r]

サブメニュー（メニュー下のオレンジ色の項目）

● **保有艦船**：保有する船の数。

● **保有ステーション**：保有するステーションの数。

● **活動していない艦船**：活動していない艦船の数。

[左クリック] で所有物ウィンドウが開かれます。上に並んでいるボタンで、表示する保有物について選択できます。

● **すべて**：全保有物についての情報。

● **ステーション**：全保有ステーションについての情報。赤く点滅しているステーションは、攻撃を受けています。オレンジに点滅しているステーションは、何らかの対処を必要としています。

● **艦船**：全保有艦船についての情報。

● **編隊**：全所有編隊についての情報。

● **人員**：人員についての情報。

● **セクター**：保有物のあるセクターのリスト。

● **統計オプション**：全保有物についての統計データ。

■ パイロットステータス：[p]

サブメニュー（メニュー下のオレンジ色の項目）

● **名前**：自分の名前。

● **場所**：現在自分がいるセクター。

● **飛行**：これまでの総ゲーム時間。

● **口座**：所有するクレジット。

● **戦闘ランキング**：現在の戦闘ランキング。

● **交易ランキング**：現在の交易ランキング。

パイロットステータスを [左クリック]：パイロットについての様々な情報が表示されたウィンドウが開かれます。

● **パイロット情報**：パイロットについての情報。

● **称号**：達成したレートのリスト。

● **一覧**：保有する全警察ライセンスのリスト。

● **統計データ**：飛行や戦闘についての統計データ。

■ 保有艦船

飛行編隊の管理ウィンドウが開かれます。飛行オプション、ソートオプションを編集し、艦船の属する編隊を選択することができます。

■メッセージログ

サブメニュー（メニュー下のオレンジ色の項目）

- 未読メッセージ：未読メッセージ数。
- 最後の書き込み：最後にメッセージが届いてからどれくらいか経つのが、表示されます。
- 総メッセージ数：メッセージログにある総メッセージ数。
- メッセージ・ログを見る：メッセージログウィンドウが開かれます。ここでは、すべてのメッセージを確認することができます。
- 新たな書き込み：個人ログの書き込み、メモの書き込みができます。
- ログの削除：メッセージログの書き込みをすべて削除します。

■実績

■上級

- グローバルコマンド：以下の設定ウィンドウが開かれます。
- 百科事典：X宇宙百科事典を開きます。
- 名前変更：パイロットの名前を変更します。
- すべてのヒント：相互補助システムが表示されます。
- 統計データをエクスポートする：データをエクスポートすることができます。※海外公式サイトへの登録しログインする必要となります。

ナビゲーション



- セクターマップ：[.]、(拡大)
- 場所：ヘロンズ星雲（例となります）
- 領土：アルゴン（例となります）
- セキュリティレベル：防衛されている（あるいは境界など）
- 自分の艦船：[1]：現在のセクター画面が表示されます。
- 自分のステーション：[0]

■宇宙マップ：[.]、(拡大)

- 場所：現在のセクター
- 訪れたセクター：訪れたことのあるセクターの数。
宇宙マップが開かれます。訪れたことのあるセクターが表示されます。

■ジャンプドライブ：[Shift + J]

宇宙マップが開かれ、ジャンプしたい既知のセクターを選択できます。もちろん、ジャンプドライブにはエネルギーセルが必要です。ジャンプする距離が長いと、それだけ必要なエネルギーセルも増えます。所有するエネルギーセルでジャンプが可能なセクターは、点滅しています。

■最良購入ロケータ：[6]

交易ユーティリティウィンドウが開かれます。交易システム拡張がインストールされていない場合は、一番上にメッセージが表示されます。交易システム拡張がインストールされていれば、このセクターの最良購入が表示されます。画面の縦方向には食品、ミサイル、鉱物、技術、その他が表示されます。横方向には、それぞれの製品名、利用可能量、最小クレジット（費用）、平均クレジット、差異（大きいほどよい）、場所についての情報が表示されます。

■最良売却価格ロケータ：[5]

こちらも同じウィンドウですが、「最良売却場所」が選択されています。場所の欄を除いて、あとは同じ表示です。艦船に積んでいるものについて、購入希望者がいなければ「買い手なし」と表示されます。

現在の船

■情報：[u]

自分の現在の艦船についての詳細がウィンドウに表示されます。
コマンドコンソール：[Shift + C]：自分の現在の艦船の設定、コントロールができます。

コマンドコンソール：

- ・ナビゲーション：ナビゲーションコマンドを出します
- ・交易：交易コマンドを出します
- ・関連拡張をインストールすれば、利用できるコマンドやオプションが増えます。

■自動操縦

艦船に砲塔が設置されている場合は、自動アクションを設定することができます。

●追加艦船コマンド：必要な拡張がインストールされている場合は、追加コマンドを設定することができます。

●設定

- ・艦船が指定された命令を完了した際に、メッセージを受け取ります。
- ・艦船が飛行するフォーメーションを選択します（複数戦艦の場合）。
- ・本拠地を指定します（自分の資産でなくてはなりません）。

●編隊コントロール：飛行編隊の指定、コントロールを行ないます。

●味方・敵の調整：味方・敵を決定します。

■積荷：[f]

貨物室にあるもの、および利用可能スペースのうちの使用済みスペース（左下）が表示されます。

■上級

●兵器 [g]

兵器コントロールウィンドウが開かれ、利用可能なレーザーとミサイルが表示されます。兵器の設置、除去を行なうことができます。

●積荷の交換相手：特に好むミサイル、よく使うミサイルがある場合は、そのミサイルが供給されるステーションにドッキングした際に自動的にミサイルを購入できるように、あらかじめ指示を出しておくことができます。

●名称変更：艦船の名前が気に入らなければ、変更することができます。

■モニタに表示

左右いずれかのミニモニタで艦船を確認できます。

ターゲット

■情報：[u]

ターゲットについての詳細を表示する艦船詳細ウィンドウが開かれます。

■通信：[c]

ターゲットとの通信リンクが開かれます。

■自動操縦追跡

コンテキストメニュー同様、ターゲットをクリックすれば開かれます。

■モニタに表示

左右いずれかのモニタにターゲットを表示するよう選択できます。

ステーション

このサイドバーオプションは、ステーションにドッキングすれば利用できます。

■情報：[i]

- ・場所
- ・ステーション
- ・シールド
- ・船体
- ・生産

開いたウィンドウにはステーションの詳細が表示されます。ステーションの販売製品、コンテナ量と貨物クラス（S、M、L、XL）、仕入れ可能最大量に対してどれほどのユニットの在庫があるのか（450 / 1664）、ユニットあたりのコストが表示されます。その下には、ステーション（あるいは工場）に必要な一次資源、二次資源が表示されます。ステーションは資源の購入はできますが、販売は行ないません。

■交易：[d]

売買を行ないます。ウィンドウの下方には、左右に数字の書かれた長方形があります。これは、買い物かごです。「市場」と記された左の数字は、売買可能な製品数を示しています。「艦船」と記された右の数字は、製品のうち貨物倉にある数を示しています。その右にあるのは、財源です。矢印キーで希望量を選択し Enter キーを押せば、購入は完了です。このウィンドウの左下には取引ランクが、右下には購入に制限のあるアイテムの購入に必要なランクが表示されています。

■物々交換

物々交換は歴史が始まった頃には存在し、通貨が発明されるずっと以前から利用されていました。仕組みは単純で、製品を渡した引き換えに、何か他の製品を手に入れるというものです。[クリック]：物々交換ウィンドウが開かれます。ここでは、以下を行なうことができます。

●**ウェアを売却**：必要なウェア、必要な数量、輸送中の数量、ウェアに興味のある商人が表示されています。

●**ウェアを購入**：提供されたウェア、提供された数量、貨物室に保管可能な量、ウェアを提供する商人が表示されています。交易を始めるには、ウェアを選択して [Enter] を押します。

取引ウィンドウが開かれ、商人が興味を示す物品を所有している場合やクレジットの支払が可能な場合は物品交換を行なうことができます。物品の現時点での価格を把握しておらず、支払いすぎになってしまうことのないよう、気をつけましょう。

■通信：[c]

ステーションの通信ウィンドウが開かれます。ここでは、「情報ステーション」や搭乗している人との通信が可能です。

■着陸中の艦船

2つのウィンドウが開かれます。左のウィンドウには着陸中の全艦船のリストが表示され、右のウィンドウにはハイライトされた艦船についての簡単な情報が表示されます。自分の艦船にカーソルを合わせて [Enter] を押せば、艦船のコマンドについてのウィンドウが開かれます。その他の艦船にカーソルを合わせて [Enter] を押せば、その艦船の詳細についてのウィンドウが開かれます。

■保有艦船

そのステーションが保有する（本拠地となる）艦船のリストが表示されます。

ドッキング解除

このオプションは、ステーションにドッキングした状態のときに利用できます。このボタンをクリックすれば、ドッキングが解除されます。

主力艦を出港させるには、「現在の艦船」を選択し、「艦船を変更 [x]」を選択した後、着陸中の艦船から使用したいものを選択します。護衛船もすべて、ドッキングを解除されます。

艦船からの脱出

廃船や拿捕艦船の入手など、自分の艦船を離れる必要がある場合もあります。このオプションを選択すると、宇宙遊泳を本当に希望するのかどうかを確認するポップアップメニューが表示されます。もとい艦船に戻るには、30メートル圏内まで移動し、艦船をターゲットとして [Shift + Enter] を押すか、あるいはコンテキストメニューで「艦船に乗り込む」を選択します。

受信メッセージ

受信メッセージが確認できます。新しいメッセージ、未読メッセージがある場合は、このメッセージアイコンが点滅します。

オプション

オプションメニューを使用するときは、このボタンを選択するか、あるいは他メニューが開かれていない状態で [ESC] キーを押します。このメニューから、ゲームの要素の多くを変更することができます。

■グラフィック

様々なグラフィックやビジュアル設定を行ないます。

■オーディオ:[クリック]

ボリュームの設定や、字幕を表示するかどうか、船上コンピュータで音声情報を利用するかどうかを選択するウィンドウが開かれます。

■ゲームプレイ:

以下のオプションを設定します。

- **SETA 倍率**: 標準速度比で 1 から 10 まで。デフォルトは 6 です。
グラヴィダーのビュー範囲:500m から 50km まで。デフォルトは自動です。
- **モニタ設定**: モニタに表示されるオブジェクトを選択したり、メイン画面とモニタのビューモードを変更したりできます。
 - ・デフォルト外部ビュー: デフォルトは自動です
 - ・フルスクリーン-コックピット: メイン (デフォルト)
 - ・左または右モニタ (サブメニュー) デフォルトでは閉じられています

●モニタ

- ・監視
- ・自動ターゲット
- ・自動ミサイル

■上級ゲーム設定:

- ・ステーション内で自動セーブ: デフォルトは「はい」です。
- ・ワープトンネルを表示: デフォルトでは「いいえ」です。
- ・射出時に確認: デフォルトでは「はい」です。
- ・ステーション内アナウンスを無効にする: デフォルトでは「いいえ」です。
- ・人工生命設定: 「AL プラグイン」ウィンドウが開かれます。

■コントロール

以下を設定するウィンドウが開かれます。

- **プロフィール**: ゲームのプロフィールを編集、セーブ、ロードすることができます。
- **コントロール**: ゲームコントロール、ジョイスティック設定を編集できます。
- **ゲーム**: ゲームの全ショートカットキーのリストです (詳細は後述)。

● **インターフェース**: ゲームのインターフェースのショートカットキーのリストです (詳細は後述)。

● **スクリプトエディタ**: 自分の書いたスクリプトの編集、ロードを行いません (上級ユーザーのみ)。

■ゲームをポーズ:[Shift + P]、[Pause]

続けるには、どれでもよいのでキーを押します。

■ゲームをセーブ[Shift + P]

サルベージ保険を所有していない場合は、ゲームをセーブできるのはステーションにドッキングしている間だけです。サルベージ保険は、ゴナー寺院で購入できます。

サルベージ保険は、起動すると契約期限が満了となります。

■ゲームをロード:[Shift + L]

セーブしたゲームすべてと自動セーブされた最新 3 つのサブメニューが開かれ、ロードするゲームを選択することができます。セーブしたゲームの下には、以下が表示されます。

- **名前**: 予想の通り、パイロットの名前です。
- **クレジット**: ゲームをセーブしたときの財源状況です。
- **飛行時間**: セーブ時までに飛行した時間です。
- **場所**: セーブ時にいた場所です。
- **艦船**: セーブ時に乗船していた艦船です。
- **バージョン**: セーブされたときのゲームのバージョンです。
- **ゲームをやめる**: [Shift + Q]
ゲームを終了してメインゲームメニューに戻ります。



サポート



ユーザー登録について

パッケージに添付されているユーザー登録カードに必要事項をご記入の上、ご返送下さい。当製品のユーザーとして登録させていただきます。
また、インターネットからオンライン登録も可能となりました。

<http://gamezone.zoo.co.jp/>

ユーザー登録されたお客様は、電話などでのお問い合わせができます。

サポートについて

サポートに連絡をされる前に、以下の情報をご用意下さい。

- お名前
- ご使用のパソコン機種名
- ご使用の OS
- ご使用のパソコンの CPU
- メモリ容量
- ご使用のグラフィックカード
- ご使用のサウンドボード
- 他に起動しているアプリケーション（ウイルスソフトなど）
- 製品名
- 障害の詳細な状況

もし、ご使用のパソコンの環境がわからない場合は以下で調べる事ができます。

「スタート」→「ファイル名を指定して実行(R)」→【 dxdiag 】と入力、
【 OK 】を押すと DirectX 診断ツールが起動します。

株式会社ズー ユーザーサポートセンター

E-Mail support@zoo.co.jp

TEL 0268-38-1561 FAX 0268-38-1630

受付時間 月～金曜 10:30～12:00、13:00～17:00

※ 土、日、祝日及び当社規定の休業日は除きます。

ズー公式サイト

下記のインターネットウェブサイトから、商品に関するインフォメーションやサービス情報など入手できます。

X3 テラン ウォー パック
ゲーム オブ ザ イヤー エディション 日本語版
<http://x3.zoo.co.jp/>



<http://gamezone.zoo.co.jp/>

ゲームゾーンではズーの取り扱っている製品を閲覧することができます。
また、購入ページから発売されている製品を購入することもできます。
ぜひ一度、ゲームゾーンをご覧ください。

シリアルナンバーのある製品はゲームゾーンのユーザーオンライン専用ページからユーザー登録することができます。



ZOO PC GAME WEB SITE - **GAME ZONE** -

Z 団通信への登録申込は以下のサイトからどうぞ！

<http://gamezone.zoo.co.jp/mm/>

株式会社ズーでは、無料のメールマガジン「Z 団通信」を発行しております。新作のゲーム情報、攻略情報、修正パッチや体験版のリリース案内をどこよりも早くお届け致します。また、登録して頂いた方を対象に「豪華プレゼントキャンペーン」などを実施しております。内容盛りだくさんの無料メール配信サービス「Z 団通信」に是非ともご登録ください！

テクニカルリソース

ゲームをより快適にプレイするため、お客様には、「各種ハードウェアのドライバー更新」「システムのアップデート」などの管理をおすすめしております。以下に、代表的なハードウェアとシステムソフトウェアの URL を表記します。ご参考にしてください。

また、お使いのパソコンメーカー様から各種ドライバーが提供されている場合もございます。あわせてご確認をお願い致します。

NVIDIA

<http://www.nvidia.co.jp/>

AMD(ATI Technologies)

<http://www.amd.com/>

Creative

<http://jp.creative.com/>

Microsoft DirectX

<http://microsoft.com/japan/windows/directx/>

Windows アップデート

<http://update.microsoft.com/windowsupdate/>

ご使用のパソコンの環境がわからない場合は以下で調べる事ができます。

「スタート」 → 「ファイル名を指定して実行」 (Windows Vista の場合は「スタート」を開いてすぐ上の検索窓) → 【 dxdiag 】 と入力、【 OK 】を押すと「DirectX 診断ツール」が起動します。最初の画面の「システム情報」欄にパソコンの各種情報が記載されています。次に上部にある「ディスプレイ」タブをクリックし、「デバイス」欄にグラフィックチップの名称とビデオメモリーの合計が記載されています。また、「ドライバー」欄にグラフィックスカードの「バージョン」と「日付」が記載されています。