

PHANTASY STAR ONLINE 2

ファンタジースターオンライン

「ファンタジースター感謝祭2013」が開催され、ますます熱気が高まる『PSO2』。続々と発表されるエピソード2の新情報をお届け。

EP2の新情報が到着!!

チーム電撃
警備保障
「PSO2」連載企画
2ndシーズン 第8回

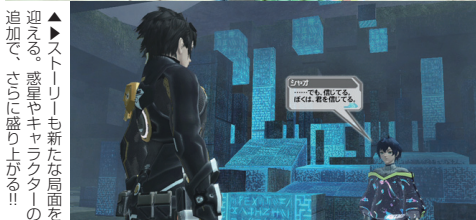
7月17日に開始されるEP2の新要素&変更点を紹介!

「ファンタジースター感謝祭2013」の各会場で、徐々に明らかになるエピソード2の全容。今回は、新たに判明した情報と、発表済み情報の簡単なまとめを掲載。新たなエピソードやキャラクターに加え、エピソード2導入時に変更される各種要素を解説していく。エピソード2の配信まで、あと少し!

現在判明している新要素

現在までに公開されている各種新要素を紹介。プレミアムパッケージのチェックも忘れずに!

新種族のデューマンや、新武器カテゴリーのカタナやバレットボウなど、待望の新要素が多数追加! さらに、既存の武器にも新たなPAやテクニクが追加されている。初心者向けの要素が追加されるなど、フォローも充実。



▲ストーリーも新たな局面を迎える。感星やキャラクターの追加で、さらに盛り上がる!!

判明している新要素一覧

- 新種族「デューマン」の追加
- 新クラス「プレイヤー」の追加
- 新武器カテゴリー「カタナ」「バレットボウ」の追加
- 新惑星「ウォバル」の追加
- 新エネミー (リュウダーソーサラー、オルグプラン、バル・ロドスなど)の追加
- 新キャラクター (アザナミ、イオ)の追加
- 新PA (両剣:デッドリーサークル、自在槍:ワイルドランド、銃剣:クライゼンシュラク、双小剣:ブラッディサラバンド、鋼拳:バックハンドスマッシュ、双機銃:ヒールスタップ) & 新テクニク (炎:ナ・ファイエ、氷:ナ・バータ、雷:ナ・ソソデ、風:ザンバース、光:ナ・グランツ、闇:ナ・メギド)の追加
- 初心者ナビゲートシステム「アークスロード」の追加
- 新パートナーシステム「サポートパートナー」の追加 ほか

電撃 チーム 警備保障

プレイヤーのレベルの上げた方を今から考える、気が早いメンバーはこちらです。
URL▶<http://dps.dengeki.com/ps02/>

セレシ

種族:ヒューマン♀
クラス:ハンターLv.51
「ぶよぶよ」が大好きなのでカーバンクルのマグとボッシュが欲しくて仕方ありません! リアルトラックがないほうなので、AC多めに用意しようっ (汗)。

レトロ

種族:ヒューマン♂
クラス:ハンターLv.60
本作の新たな楽しみ方を、最近学んでいるところ。もうちょっとコスチュームや髪型、アクセサリー、マイルームなどにも、凝ってみるかな。うん、凝るわ!

スーザンアントン

種族:ヒューマン♀
クラス:ガンナーLv.49
感謝祭の取材では、入場者の多さる熱さを肌で感じてきました! エピソード2のスタートももうすぐだし、電レポの記事もさらに気合いを入れたい!

ステラ

種族:キャスト♀
クラス:レンジャーLv.60
感謝祭は大にきわいで、その熱気に驚きました。取材として会場に入ったので、残念ながら物販で買い物したり、交流スペースでお話することはできませんでした。

ホロ=ロウ

種族:キャスト♀
クラス:ハンターLv.34
新種族のデューマン。とりあえずみんな1回は作ってみようです。あとカタナも楽しそう。早く新規コンテンツに触れるように、レベル上げに動かしなさいと……!

ユウヒ

種族:ニューマン♀
クラス:テクターLv.59
プレイヤー育成に向けてフランクのオーダーアイテムを貯蓄中。ピンゴのWeb連動イベント特典のために、特殊能力付きの装備品も集めています。倉庫が足りん!

ゆっけ

種族:ニューマン♀
クラス:ハンターLv.27
「感謝祭」1発目、東京会場でのダーク・ラグネVS.ウォル・ドラゴンの燃戦大決戦に大興奮!! 早送り演出には爆笑しました。このあとの会場は、なにに対決だろ?!

PC版プレミアムパッケージ(※1)も発売!

エピソード2配信に合わせて、豪華特典が同梱されたプレミアムパッケージが登場。新たに加わる武器カテゴリーのカタナ&バレットボウをはじめ、全8種のゲーム内アイテムと、ミニサントラCDを手取できる。なお、



剣影/リヒト (カタナ)

▲新武器カテゴリー・カタナに該当する。発光する刀身が目目をひく。

▶新武器のバレットボウで、ツバサのような装飾が特徴的。

ヒコケテリ/リヒト (バレットボウ)

これらのダウンロードコードはPS Vita版でも使用できるので、PS Vitaプレイヤーも安心だ。

- 特典
- ①コスチューム2種セット (イーサン・レプカ、カレン・レプカ)
 - ②マグ進化デバイス/ビート
 - ③新カテゴリー武器2種セット
 - ④プレミアムセット30日
 - ⑤FUN1000獲得チケット
 - ⑥スクープフード×5個
 - ⑦カラーチェンジス
 - ⑧ブースト系アイテムセット (トライブースト+100%、能力追加成功率+20%、強化成功率+20%)

週刊アスキー編集部・PSO2チーム

PSO2遊撃隊活動報告

ネットワークゲームといえば助け合い! 助け合いといえば「フレンドパートナー」!? まだまだビヨッコのチーム週アスメンバーは、チーム電撃警備保障の方々にたいへんお世話になっています。感謝! ログインするたびに、「グッジョブ」送ってますよー。



▲明け方1人きりでログインしてもさびしくない! だってフレンドパートナーがたくさんいるもん!

雑誌 週刊アスキー2013年7月9・16日号→発売中/¥390 (税込)
情報 週刊アスキー2013年8月6日増刊号→7月1日発売/¥490 (税込)



新エピソード&キャラクター

ストーリークエストもエピソード2に！ 新たな物語では、これまでのキャラクターに加え、多数の新キャラクターもかかわってくるようだ。

●EP1から続くストーリーに新展開が!

7月に配信されるエピソード2のストーリーの序章が公開。新たに発見された水の惑星・ウォバルを中心に、新旧さまざまなキャラが入り乱れて、物語は新たな展開を見せる。ウォバルや龍祭壇に迫るダーカーの脅威を取り除けるのか、新種族のデューマンの登場など、見どころも満載だ。

EP2 1章
ゼノの代役として張り切るエコーは、ウォバルの原住民であるカブラカンに協力し、人捜しを手伝うことに。その頃、ウォバルに出現したダーカーを、たった1人のアークスが倒し続けているというウワサが舞い込む。

EP2 2章
龍祭壇の奥地でダーカーが多数発生し、影響を受けた龍族が凶暴化。老龍族ロ・カミツとの連絡も途絶えてしまう。若き巫かの願いを受けて龍祭壇の平定に乗り出す者、1つの目的を抱きただ待つ者など、幾人もの思惑が絡み合う。



◀エピソード1の物語を経て、従来のNPCたちの心境も変化しているようだ。

●事件にかかわる謎の人物たち

前回公開されたアザナミとイオに続き、新たに3人の登場人物が判明！ アークスの言葉を読むウォバルの原住民・カブラカンや、最後のフォトナーと呼ばれる謎の男・ルーサー、そして龍祭壇の奥地にたたずむ不思議な少年・シャオなど、どれも個性的な人物ばかり。これらのキャラがどのように物語にかかわってくるかは不明だが、間違いなく事件のカギを握っていると思われる。ちなみに、

彼らの声を担当するのは、実力派の有名声優陣。キャラに命を吹き込む声優たちの熱演によって、ストーリーをより楽しめる。



シオンとなんらかの関係が……!?

ルーサー
(CV: 櫻井孝宏)
▲シオンに対する強い執着を見せる男。アークスとかかわりがあるようで、敵対はしていないようだが……。

カブラカン

(CV: 小野坂昌也)
◀アークスの言葉を理解するウォバルの原住民。つがいであるカマロツを探している。なまりのある話し方が特徴。



ヘンテコな原住民



シャオ

(CV: 緒方恵美)
◀龍祭壇の奥地で待っていた少年。常にいたずらっ子的な笑みを浮かべており、つかみどころのない存在だ。

アークスの味方か、それとも敵か?

CHECK EP1に登場したキャラにも変化が……!!

ゼノの相棒だったエコーと、アークスとしての才能を持って余っていたテオドールの2人は、エピソード2のストーリーに大きくかかわってくる。2人ともある理由から強固な意志を持つに至ったという共通点があるが、どのように物語にからんでいくのだろうか。



エコー(CV: 日笠陽子)

◀ゼノの代わりにならうと、クラスをハンターに変更。身にまとう衣装も一新されている。



テオドール(CV: 岡本信彦)

▲「ダーカーをすべて滅ぼす」という強い意志を持ち、戦場でその才をふるい続ける。

新たなストーリー

前号に続き、今回もエピソード2の最新情報が到着!



キタでキタで〜!

今回は新たなストーリーに注目!

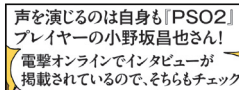
新惑星ウォバルが舞台になったり謎の人物が何人も登場したり……



新キャラのなかでも注目なのはなんと……カブラカン!



ウォバルの原住民なようにだけけどキモかわいくてイイ!



声演するのは自身も「PSO2」プレイヤーの小野坂昌也さん!



電撃オンラインでインタビューが掲載されているので、そちらもチェック!

ウチら気が合いそうやな〜(笑)

システム改善

新クラスや新エネミーなども注目ですが……

エピソード2では、なにげないシステムにもさまざまな改良が加わるようです



ほうほう

詳細は次ページを見てもらって……

サブクラスにも経験値が入ったり、フレンド以外もフリーパートナーとして呼び出せるようになります

待てよ……フリーパートナーという……

我々チーム・電撃警備保障の面々もみなさんのパートナーに!?



エルダーリベリオン撃ちまりのトン子をぜひあなたのパートナーに!



敵が浮き上がっちゃいますよお!

EP2の気になる部分をさらに質問!!

教えて!

酒井P!!

プロデューサー

——今回公開されたカブラカン、ルーサー、シャオ、エコー、テオドールについて、ひとことお願いします。
酒井智史氏 (以下敬称略): カブラカンは、惑星ウォバルの原住民として登場します。彼らが、なぜ接触したばかりのアークスたちと(なまっているけど)言葉が通じるのか? が、惑星ウォバルの謎を解き明かす1つのカギを握ります。ルーサーは、最後のフォトナーと呼ばれています。そもそもフォトナーって何? と思われるかもしれませんが、それもストーリーを進めることで明らかになってきます。シャオは、EP2



◀魅力的な新キャラたちがEP2を盛り上げる!

第2章から登場する多くの謎に包まれた不思議な少年です。コスチュームの特殊な表現にも注目です。エコーは、本来彼女には適正のないハンターへクラス変更しています。なぜそんな無茶をするのか? その思いに注目です。テオドールは、ある事件をきっかけにダーカーへの復讐を誓いかわったようになってしまっています。EP1では、ほとんど登場しなかった彼ですが、EP2では、ストーリーの重要人物としてたびたびプレイヤーの前に姿を現します。——マターボードのメインルートが大幅に緩和されることですが、具体的に教えてください!
酒井: メインルート上に存在するマターアイテムについては、対象エネミーを1匹倒した時点で必ずドロップするようになります。——サブクラスにも経験値が入るのは何レベルまでなのでしょうか。また、具体的な数値は?
酒井: EP2のスタート時点では、サブクラスに入る経験値ではレベル40まで育てることができます。今後のアップデートでのメインクラスレベル上限解放にあわせて、バランスを見ながら上昇させる予定です。また、経験値付与量ですが、メインクラスで得られる経験値の「10%」になっています。エネミー撃破による

経験値だけでなく、クライアントオーダー報酬も含むいろいろな経験値が対象ですので、かなりサブクラスを育てやすくなると思いますよ。

——フリーパートナーとして呼び出した場合、呼び出された側にはメリットはあるのでしょうか?

酒井: フレンドパートナーと同様に、呼び出された側もFUNがもらえます。また、フリーパートナーを連れてクエストをクリアすると、メッセージつきでフレンド申請を送るかどうかを選べるため、あなたのキャラクターをフリーパートナーとして連れて行ったプレイヤーから、フレンド申請が届くかもしれませんよ。——アイテムラボ店員に新しい店員を入れた理由は?
酒井: ご想像におまかせします(笑)。



◀フリーパートナーシステムでより楽しくなる!



はみ出しEP2最新情報
新キャラクター編

多数の新キャラが登場していますが、注目したいのは新キャラのルーサー。「最後のフォトナー」という意味深い呼称を持っているだけでなく、シオンとかかわりが深そうなのが気になります。なんでも、彼自身にはシオンの姿は見えず声も聞こえないのに、シオンが何をしゃべっているのかを理解しているように対応するとのこと。シャオも謎多き人物ですし、エピソード2の物語は想像しがいがありそうです!

各種システム関連アップデート

前号に掲載した新要素以外にも、エピソード2はまだまだアップデートが盛りたくさん。数ある要素のなかから、既存のシステムの改善点を中心にピックアップ!

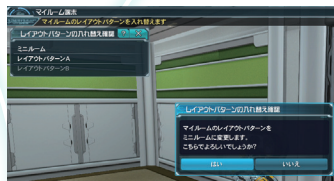
マイルーム機能 レイアウトパターン切り替え

マイルームの様態替えが気軽にできるように!

マイルームのシステム改善では、レイアウトの登録と切り替えが可能に。最大150ptにアップ。今まで以上にマイルーム作りが楽しめる。ほかにも、「リフォームチケット」や「シーナリーパス」使用時にルームグッズが撤去されなくなるなど、利便性もアップ!

マイルーム機能の主な拡張要素

- マイルームのレイアウトを保存し、切り替えられるようになった
- マイルームのルームグッズ設置ポイントが最大150ptに増加
- 「リフォームチケット」や「シーナリーパス」の使用時にルームグッズが撤去されないようになった
- ルームグッズの全撤去は、ルームサイズ変更時のみ、かつ対象の部屋のみになった



ルームグッズの再配置は不要

▲登録したパターンを呼び出すだけでOK。無料のミニルームに切り替えることも可能だ。



エステ機能 アクセサリー選択ウィンドウ変更

部位ごとにタブ分けされて選びやすくなった!

エステで変更できる項目の1つ、アクセサリの表示が一新。これまでの、小さなウィンドウ内に表示されていたため、目的のアクセサリが見つづらかった。新ウィンドウは、部位ごとにタブで分けて表示されるようになり、探しやすくなっている。ただし、新ウィンドウは同時に複数のウィンドウを展開できない。アクセサリ1~3のウィンドウを同時に開いて調整したい場合は、オプションで従来の表示形式にすることも可能。各プレイヤーが使いやすいほうを選ぶ。



▲新ウィンドウは見やすく、旧ウィンドウは同時編集できるのが利点。

クリエイターデータの保存・読み込み要素も!

最初のキャラクタークリエイターで利用できたデータの保存と読み込みが、エステでも使えるように。外見を大きく変更するとき保存しておけば、すぐに元の姿へ戻せる。なお、読み込みで有料項目に変更があった場合は、これまでどおりエステ利用パスが必要となる。

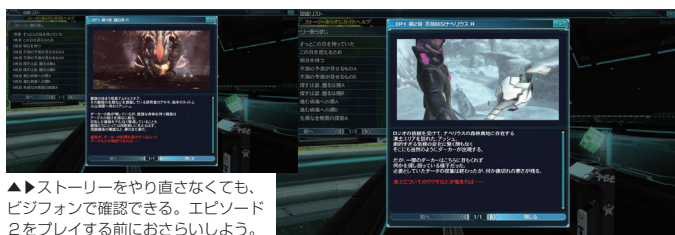


▲使い方は、キャラクタークリエイター時と同じ。

ストーリー関連 ストーリーあらすじガイド

クリア済みの章をカンタンに振り返れる

9章以降の配信から、エピソード2開始 : フォンの図鑑メニューに追加される「ストーリーあらすじガイド」では、エピソード1の各章のあらすじを確認できるように!



▲ストーリーをやり直さなくても、ビジフォンで確認できる。エピソード2をプレイする前におさらいしよう。

CHECK マターボードのメインルートが大幅に緩和

これまで、何度も緩和されてきたマターボードだが、エピソード2開始と同時にさらなる緩和が行われる。対象となるのは、エピソード1で配信された11枚。ストーリー進行に必要なメインルート部分は、マターがクリアしやすくなること。エピソード2から遊ぶプレイヤーでも、カンタンにクリアできるようになるので初心者にはうれしい変更点だ。



▲メインルートの「指定物品の回収」では、マター品が1体目で確実にドロップするように!

ファンタジースター感謝祭2013

東京&名古屋会場レポート

予想をはるかに超える来場者数に興奮!

ステラです。全国5都市で開催中の「ファンタジースター感謝祭2013」は、どの会場もたくさんのプレイヤーが集まっています。チーム・電撃警備保障のメンバーも、東京と名古屋にそれぞれ参加しました。一番最初となる東京会場では、展示ブースや物販コーナー、落書きコーナーのほか、「PSO2放送局」の公開生放送も開催。7月17日から配信されるエピソード2の最新情報や「アークスグランプリ」の超絶プレイに、来場者のみなさんも大歓声をあげていました。

東京会場の詳細と今後のスケジュールはP.218へ

名古屋会場は、展示ブースや物販に変更はないものの、東京では公開されなかった新PAや新スキルの存在も明らかに。さらに、アークスグランプリ予選や開発チームへの質問コーナーでは、声優の会一太郎さんが飛び入り参加するサプライズも! 両会場とも、2011年に開催された「インフィニティグランプリ」をはるかに超える来場者数で、本作の人気をあらためて肌で感じました。なお、このあとは6月29日に福岡、7月14日に大阪、7月28日に札幌、8月3日に東京(決勝会場)で開催。興味が湧いたらぜひ行ってみましょう!



▲PS Vita版のオープニングで活躍した、ニューマンのガンナーも登場!
▲たくさんの来場者が、思い思いに落書きを残しました。





告知機能 レアドロップインフォメーション

専用の演出でレアドロップがわかりやすく!

これまで、レアアイテムがドロップしたときには専用のドロップ音が鳴っていたが、戦闘エフェクトなどの影響で気付かないことも多かった。その改善として、新たに専用の演出を追加すること。また、ドロップ音も距離にかかわらず一定の音量になるので、レアアイテムを取り逃す心配はなくなりそうだ。



PSEバースト中でも安心!

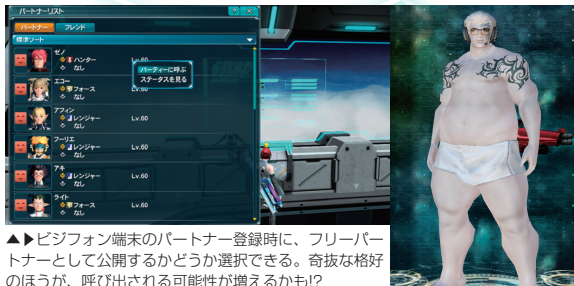
▲混戦になりやすいPSEバースト中でも、専用演出で見逃すことがなくなりそうだ。

パートナー関連 フリーパートナー

フレンド以外のプレイヤーでも呼び出せる!

新要素の1つ「フリーパートナー」では、全プレイヤーに自分のキャラクターをパートナーとして公開可能。公開されたパートナーは、NPCやフレンドパートナーのよう

に呼び出し端末からパーティーに加えられる。また、フリーパートナーを登録した人にフレンド登録を申し込みめるので、これまで以上に交流がしやすくなりそうだ。

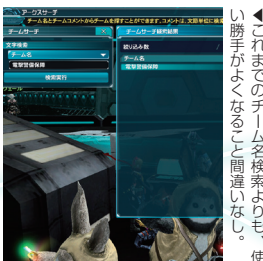


▲PSP/ビジュアルエディターでのパートナー登録時に、フリーパートナーとして公開するかどうかを選択できる。奇抜な格好のほうが、呼び出される可能性が増えるかも!?

チーム関連 メンバー募集リスト

メンバー募集中のチームをリストアップ

これまででは、チーム名を検索して探すなど、募集する側も探す側もやや不便だったが、新機能ではメンバー募集中のチームがリスト表示されるように。さらに、チーム人数などの詳細な情報まで確認したり、リストから入団希望申請をチームマスターとマネージャーに送信できる。ちなみに、募集リストは名前順や人数順などでソートすることもできるようだ。



▲これまでのチーム名検索よりも、使

装備関連 自動装備機能

最強装備をカンタンにセット

メインメニューの「カスタム」項目に、「自動装備」が新たに追加される。このボタンは、アイテムバック内の武器とユニットのなかで最も能力値が高いものを自動でパレットにセットしてくれる機能だ。ただし、フロンティアやテクニクは個別に自分で設定する必要がある。クラス変更後など、装備がはずれた状態のときに使えばひと手間はぶけそうだ。

■自動装備の流れ



キャラクター関連 無料で2キャラ目作成

この機会に新たなキャラで楽しもう

前号でもお伝えしたとおり、エピソード2からは2キャラ目まで無料で作成できるようになる。作成できる種族や性別などに制限はないので、新種族のデューマンで遊びたい人はもちろん、既存の種族で新キャラクターを作ってもOK!



▲デューマンの打撃力は全種族トップで、射撃力はキヤストと同じ。法撃力はニューマンに次いで2位だ。

経験値関連 サブクラスで経験値取得

一定レベルまでサブクラスにも経験値が入る

サブクラスにも経験値が入るようになり、クライアントオーダーに改善。経験値が取得できるのは、サブクラスが一定レベルに到達するまでだが、エネミーを倒したときだけでなく、クライアントオーダーの報酬にも適用される。サブクラスに入る経験値の割合は10%とのこと。育成がラクになるのは間違いはない!

CHECK アイテムラボに新店員登場!

武器やユニットを強化できるアイテムラボに、新たな店員が登場。新キャラクターは女性で、ドジッ子という設定のようだ。現店員のドッドもおり、ブロックごとに担当が替わるので、好きなほうの店員を選んで強化するのも手。ちなみに、どちらでも強化の成功率は変わらない。



ク、クビかね……

▲数々のプレイヤーを苦しめ続けるドッドも、引き続き登場する。

感謝祭2013レポート

いよいよ全国5都市で「ファンタジースター感謝祭2013」が開幕!



チーム・電撃警備保障も東京会場などに取材に行ってきました!

しかし、人のあまの多さに驚いた! 東京会場は約7~8千人の入場者でした!



会場ではエピソード2関連の発表が大盛り上がりだったけど、アークスグランプリ予選もスゴかったね~



PS Vita部門もPC部門もハイレベルでした!



まさかPC部門が1分台とは…… ウチらとはレベルが違いすぎるわ……



と、ウチのメンバーは衝撃を受けてますがまだ予選は続いているのでぜひ練習して挑戦を!



怪獣大決戦!

そういえば、会場のステージではオリジナルの新企画もお披露目されました



名付けて「怪獣大決戦!」

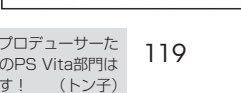
ダーカーと他種族が敵対しているという習性を利用してボスエネミー対決ですね



東京会場ではダーク・ラグネとヴェル・ドラゴンが対決して……



予想に反してダーク・ラグネが勝利! 熱い戦いでした!



今後の地方会場では違う組み合わせの対決が見られるのでぞうご期待!

ステラが見た! アークスグランプリ

熱戦をプレイヤー目線でレポート!

PC版は2分台、PS Vita版は4分台でクリアしたチームがそろった東京予選。ファイター/ハンターとガンナー/レンジャーを中心としたチーム構成が多く、攻撃の命中精度よりも一撃の威力に重点を置いたようです。各チームとも、タイム短縮の研究は十分で、敵の出現場所までしっかり把握。ただし、緊張のせいか多少のミスもあり、開始直後のディガーの群れとエリア1最後の場所ですわりと差が付く展開に。クローム・ドラゴン戦では、PC版で「リリーバ族を飛ばし隊」が尻尾に集中攻撃をして1分58秒85というタイムで優勝。タイムアタックに特化した立ち回りを見せてくれました!

ポイント① プリアーダを素早く倒す

プリアーダにダガン・エッグを産ませてしまうと、タイムロスの原因に。各チームとも、ダウン効果のあるPAを駆使して素早く倒していました。ガウオンダの盾がジャマになるので、ここは射撃武器が有利になるかも!?

ポイント② 尻尾に集中攻撃!

PC版の優勝チームが見せた攻略は、目からウロコが落ちる立ち回りでした。頭部を狙わず、あえて尻尾の付け根に「ウィークパレット」&「チェイントリガー」を当て、全員がそこに集中攻撃。接近戦では頭部を狙いづらという問題を解決したことがポイントか。



▲▲2分を切る好タイム、会場も大盛り上がりでした。



ファンタジースター感謝祭2013 名古屋 スーザンアプト子編

金シャチヘアピン欲しさに名古屋取材に向かったトン子です! 名古屋会場も想像以上の超満員。トークショーでは来場者の質問に酒井プロデューサーたちが答えるコーナーもあり、「8月頃にチームで楽しめる新要素が実装予定」といった新情報も! また、アークスグランプリ名古屋予選のPS Vita部門は「終焉の銀河」チームが5分32秒16、PC部門は「ご飯たべたら考える。」チームが2分03秒12で優勝しました。決勝での活躍を期待してます! (トン子)