

# DNSのよくある間違い

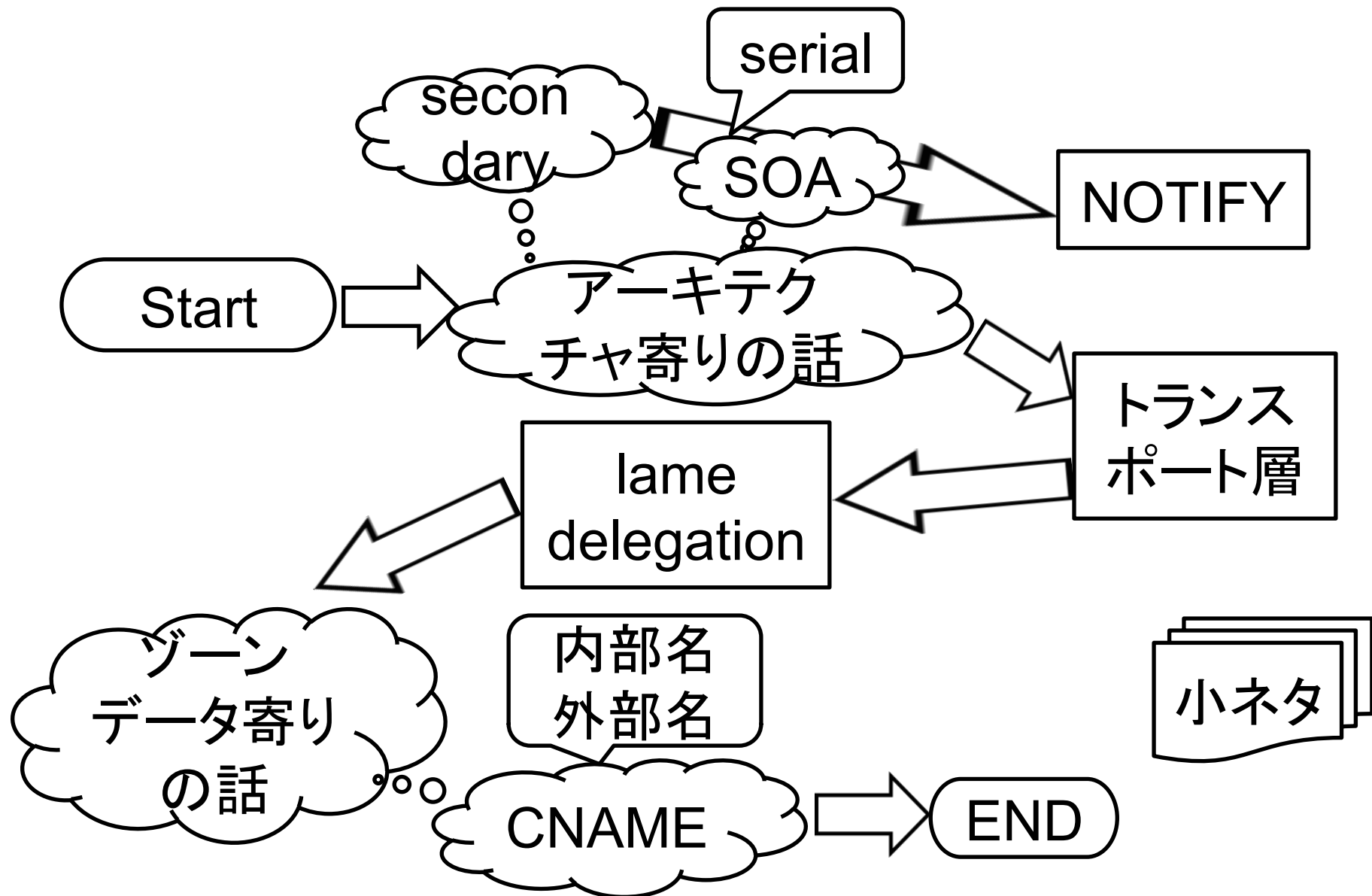
伊藤 高一

DNS Summer Days 2012

- DNSは「世界で唯一成功した分散データベース」って言われています。
- おかげでjust put it in the DNSなる風潮も。
- なんで成功したのかって？
- だってユルいんだもん :-)
- 多少いい加減でも、何となくそれっぽく動く。
- 成功の影に累々たる結果オーライあり。

- 今日の黒幕から言い渡されたお題の「よくある間違い」は、ある程度、散りばめておきました。
- 「よくわかんないけど、設定例でこうなっているから」で流しがちな事とか、逆に設定例では取り上げられる機会が少ない事もちょっと追及してみました。
  - カルトネタではなく、実用的な範囲で。
- 午前中の話は理解されていることを前提にさせていただきました。

# Agenda

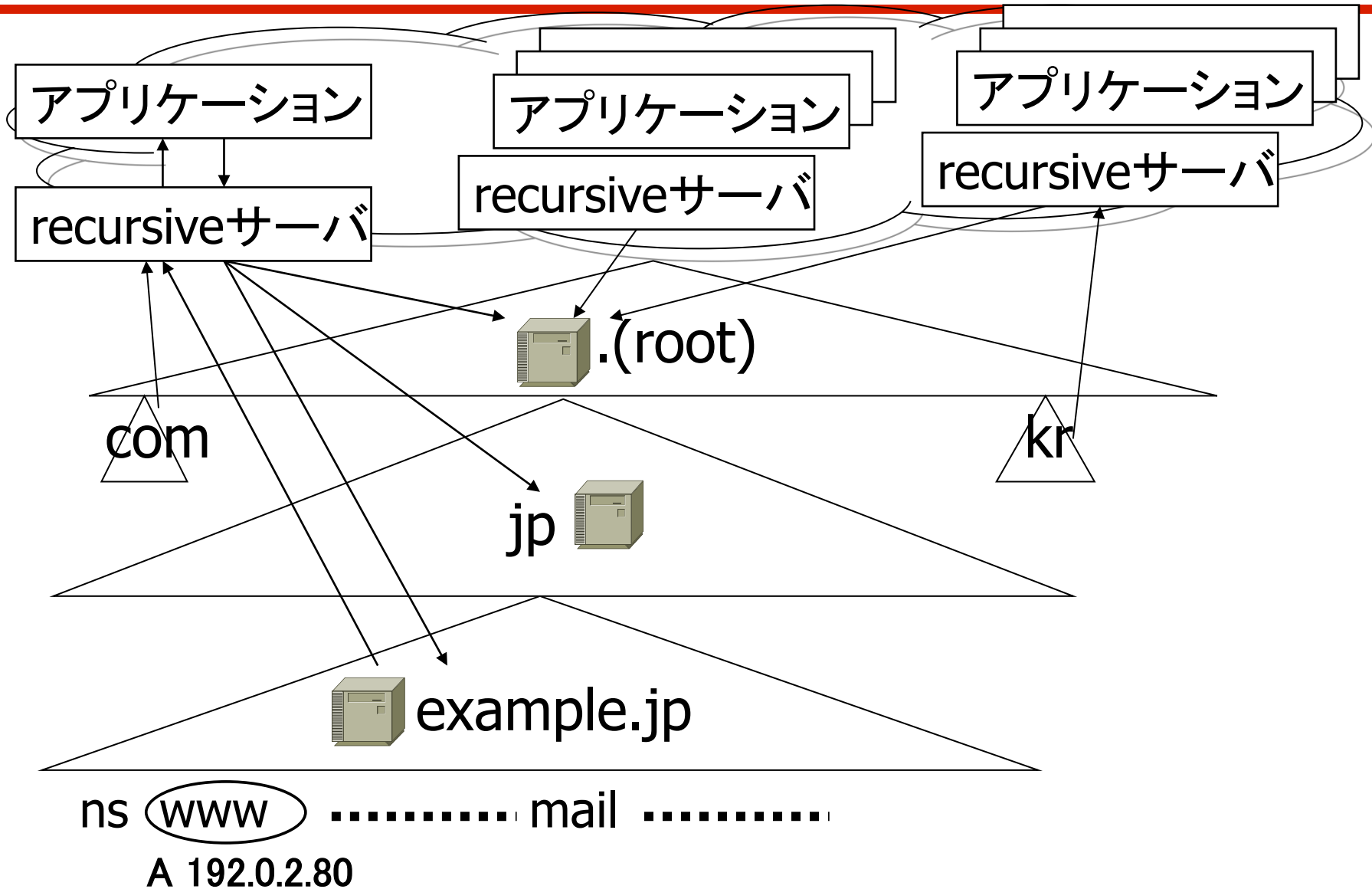


# アーキテクチャ寄りの話

# DNSってどんなアーキテクチャだっけ？

	recursive サーバ	authoritative サーバ
サービス 内容	Worldwide	特定ゾーン
サービス 対象	自ネットワーク内	Worldwide
authority	なし	あり/ 委任先の提示

# DNSってどんなアーキテクチャだっけ?(続き)



- RFC 1035: DOMAIN NAMES - IMPLEMENTATION AND SPECIFICATION



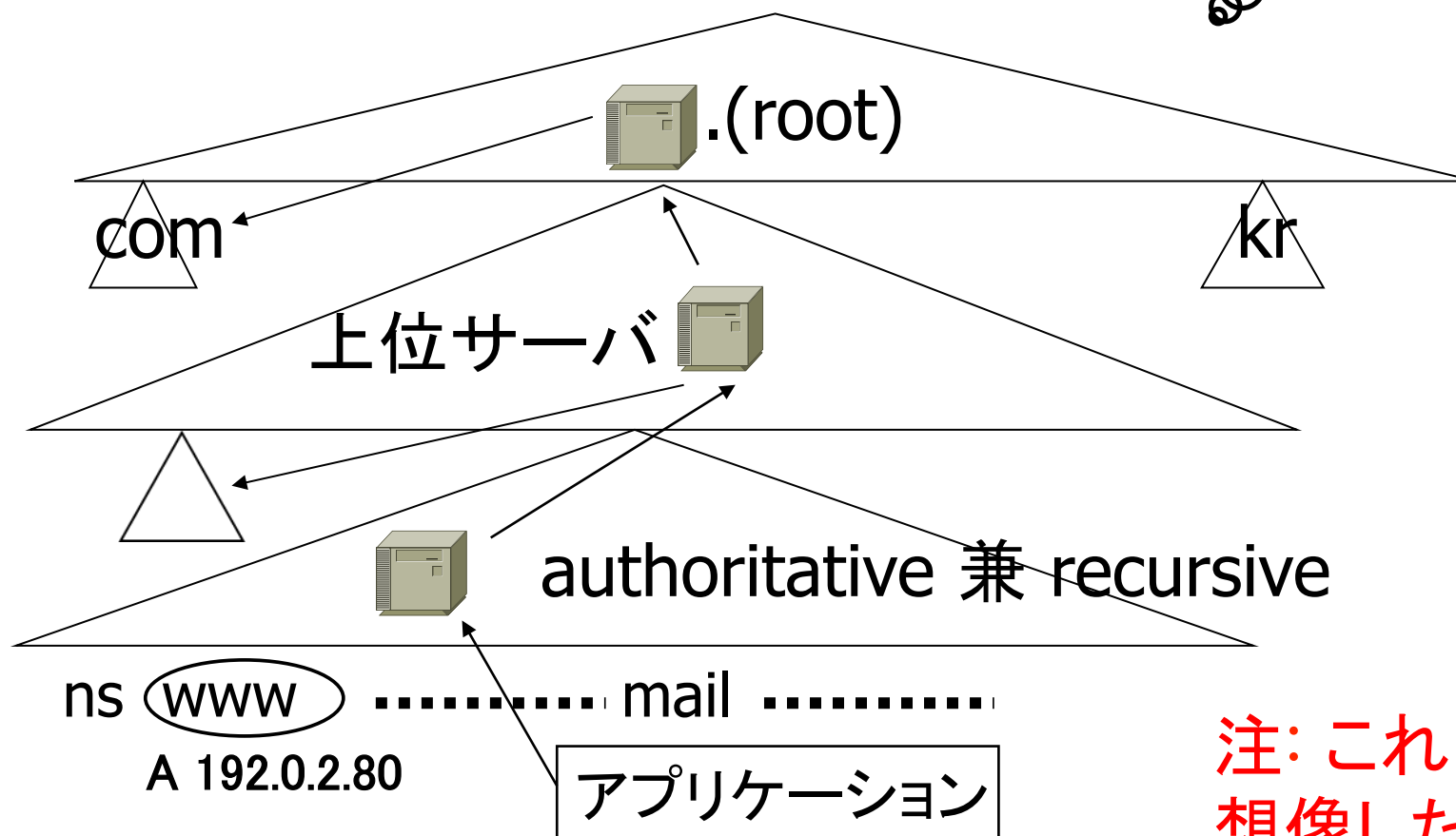
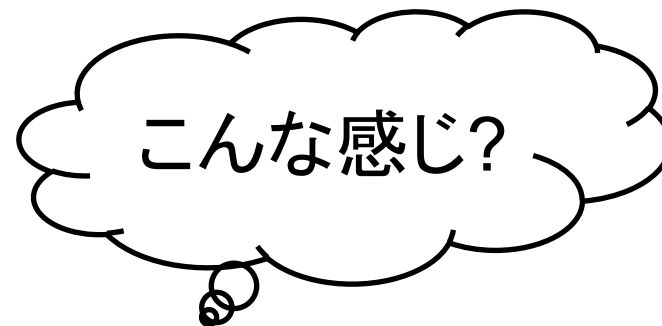
# 上位サーバ

---

- ユーザ:「上位サーバのIPアドレスを教えてください」
- xSP:「上位サーバって何ですか???'」

- recursive queryはrootサーバを起点として下降探索するという動作が理解されていない。
- ユーザのrecursiveサーバは「上位サーバ」なる物に問い合わせるんだ、という誤解。
  - かつてはauthoritativeサーバとrecursiveサーバを兼用するのが常識で、両者の分担が認識されていなかった。
- 確かにforwarderを使えば、そういうアーキテクチャも実装できるが...

# 上位サーバ

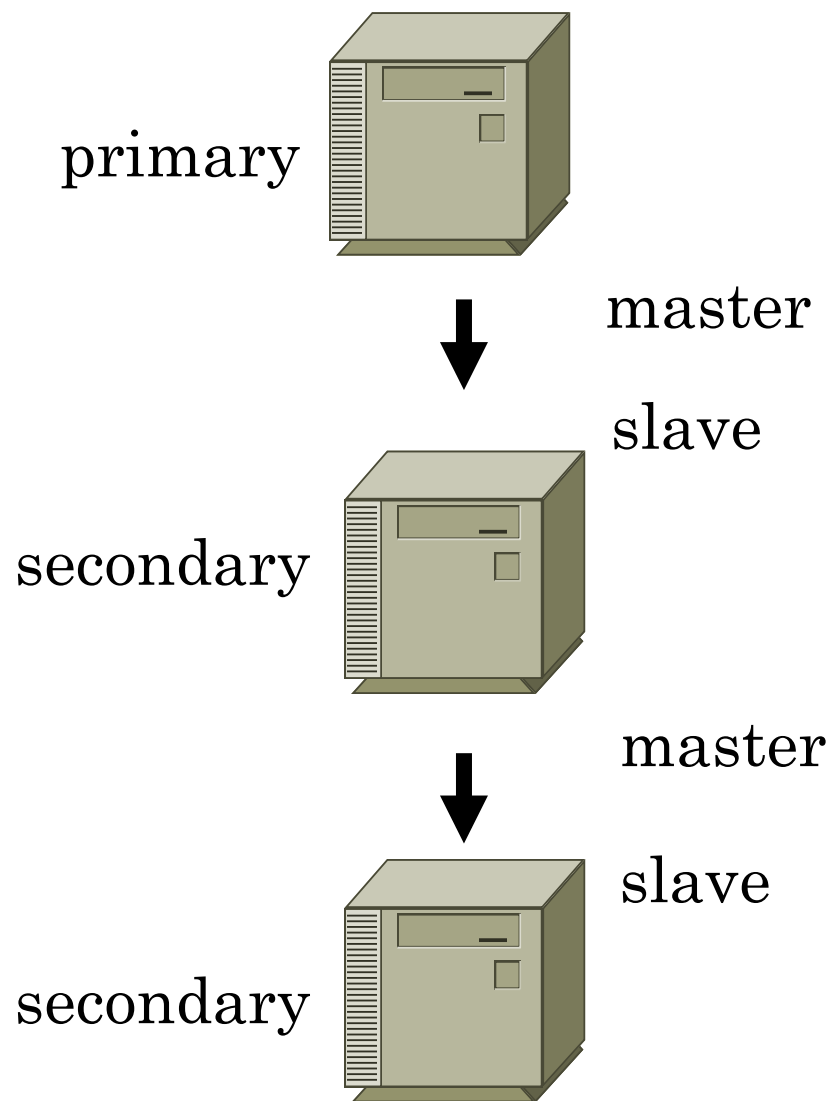


注: これは誤解を想像した図です!!

- primary v.s. secondary
  - ゾーンデータの出所に注目
- primary
  - ローカルファイルなど、ゾーン転送以外で得たゾーンデータを参照するauthoritativeサーバ。
  - masterはいない。
- secondary
  - masterからのゾーン転送により得たゾーンデータを参照するauthoritativeサーバ。

- master v.s. slave
  - ゾーン転送の送出側/受け側に注目
- master
  - あるゾーン転送に注目したときの送出側
- slave
  - あるゾーン転送に注目したときの受け側

# primary/secondary/master/slave(続き)



- RFC 1034: DOMAIN NAMES - CONCEPTS AND FACILITIES
- RFC 1996: A Mechanism for Prompt Notification of Zone Changes (DNS NOTIFY)

# secondaryのIPアドレス

---

- ユーザ:「secondaryのIPアドレスを教えてください。」



- 昔はsecondaryの名前に関してゾーン外のデータを書こうとする間違いだった。

# secondaryのIPアドレス: 昔(続き)

```
$ORIGIN example.jp.  
@ IN SOA ....  
    NS ns.example.jp.  
    NS ns.example9.ad.jp.  
ns   A   192.0.2.53  
ns.example9.ad.jp. A 198.51.100.1
```

- これを書こうとしている。
- authoritativeデータにならない。

- 昔はsecondaryの名前に関してゾーン外のデータを書こうとする間違いだった。
  - 不要な設定であることをご説明した。
- 一度開示したIPアドレスは独り歩きしてしまい、renumberするときにトラブルが起こるのが目に見える。

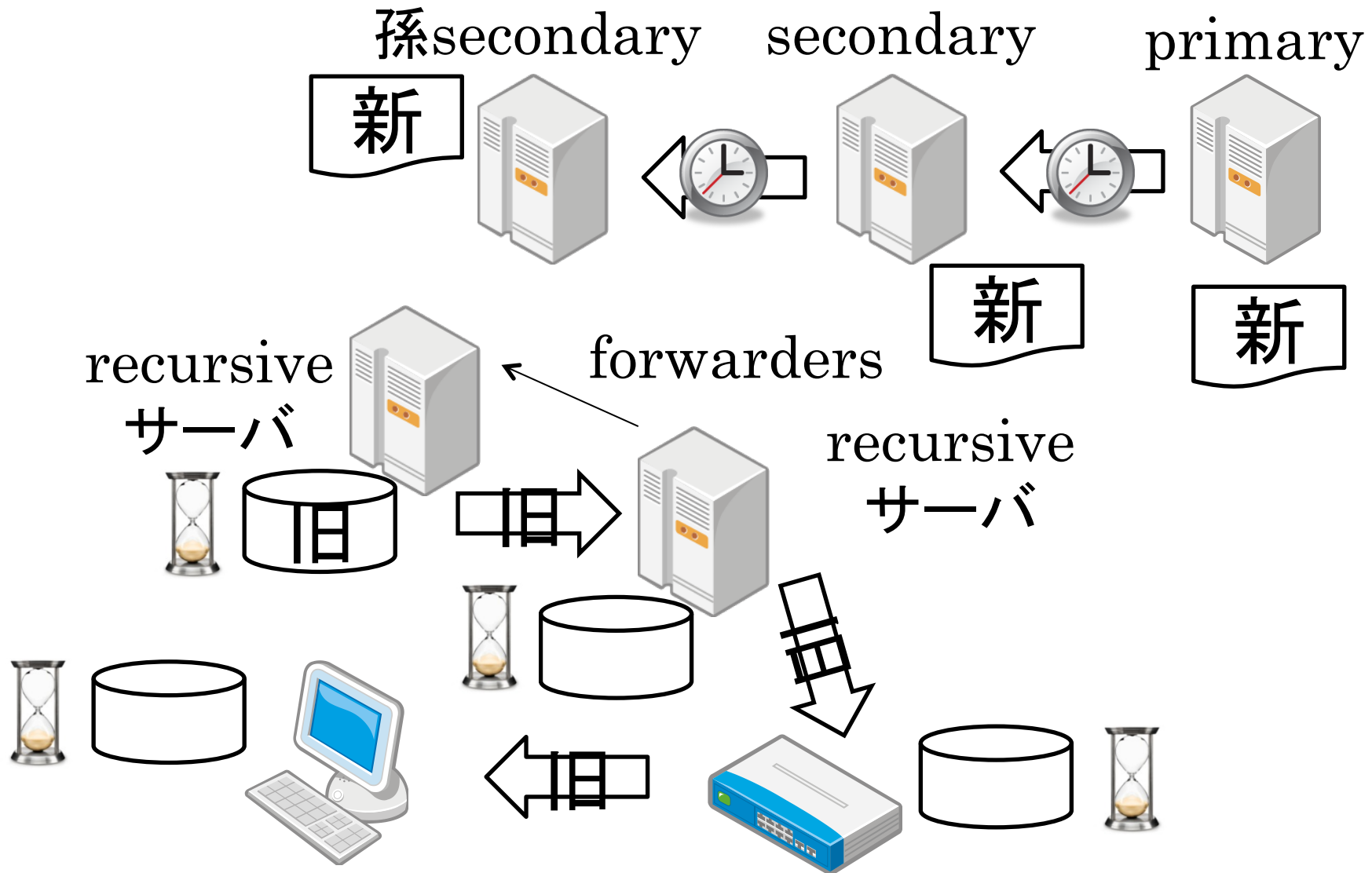
- 今どきは、正当な設定をするためにsecondaryのIPアドレスが必要なケースもある。
- アクセス制限
  - primaryのallow-transfer{} (に相当する設定)
- 内部名でのNS
  
- もはやsecondaryのIPアドレスは死守すべきマジックナンバ。

# secondaryって?

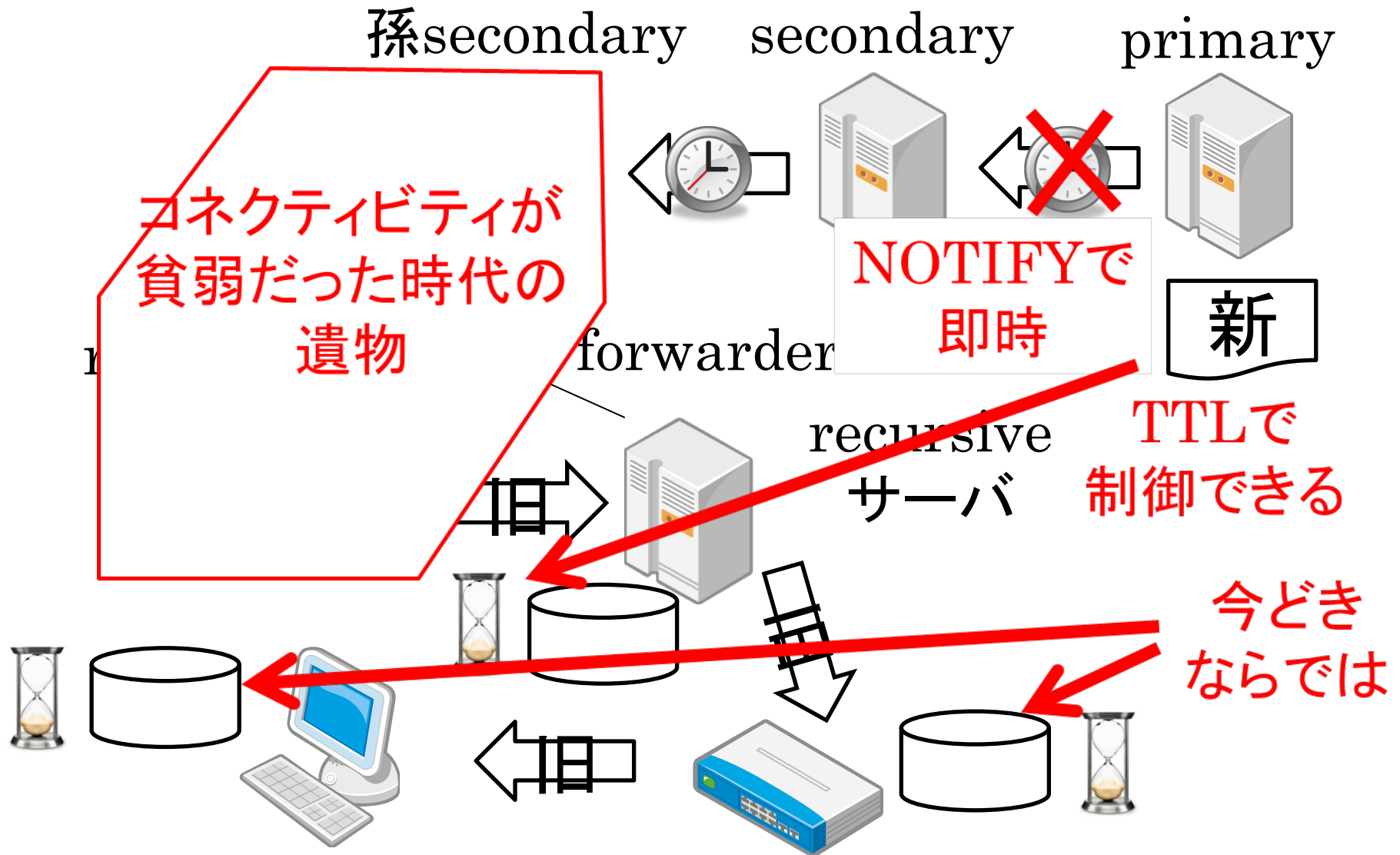
- 誤: recursiveサーバは、まずprimaryに問い合わせ、ダメならはじめてsecondaryに問い合わせる。
- 正: recursive queryの動作では、primaryとsecondaryは対等。
  - recursiveサーバが参照するのはNSだが、NSを見てもprimaryかsecondaryかはわからない。
  - SOAのmnameを見るのは、NOTIFYとdynamic update。
- 正: primaryが正常に動いていても、secondaryからデータを受け取ることもある。
  - 順序は規定されていない。

- 「浸透」って？
- 確かに伝搬遅延を伴う場面はある。
  - 誤: 人事を尽くして浸透を待つ。
  - 正: 主に自分が世間様のキャッシュたちにバラ撒いてしまった旧データの賞味期限切れ待ち。
- DNS以外の原因による遅延。

# 確かに伝搬遅延を伴う場面はあるが...

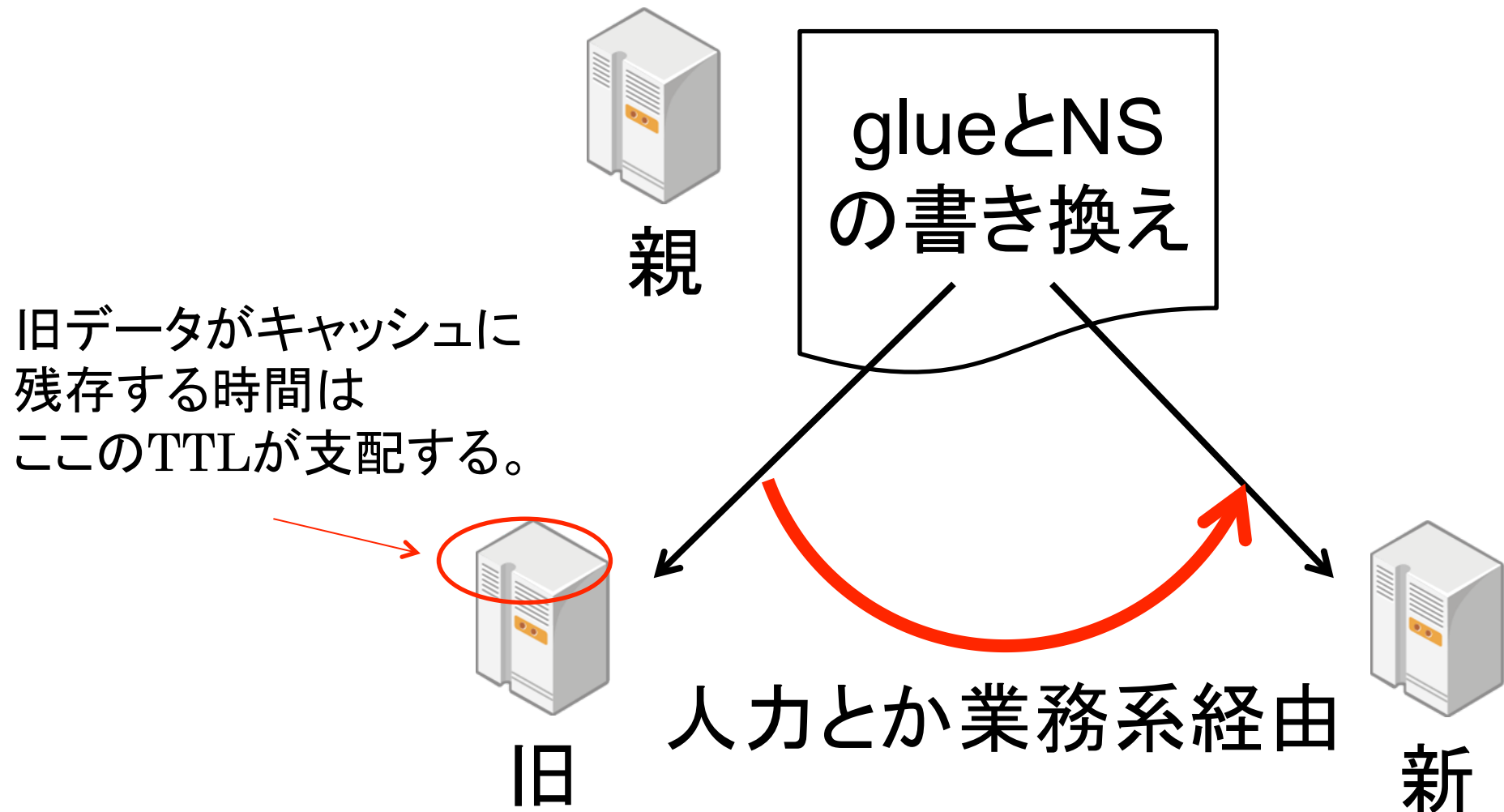


# 伝搬遅延を斬る!





# DNS以外の原因による遅延



- 自営サーバがオフィスなどにあり、対外接続を並行運用なしで切り替える場合
  - 昔はよくあったが、今ではレアケース？
  - 技巧をこらし、かつsecondaryが協力的なら、かなり詰められる。
  - 「secondaryが協力的」の部分が望みにくい。
- レンタルサーバなどで並行運用できる場合
  - Web等は、DNSの切り替えが終わるまで、旧でも均質なサービスを提供し続ける。
  - 新が動き出したら、旧でも新のA/AAAAを提供する。→ 親での書き換え。
    - 旧のアドレスをキャッシュに撒かない。

- zone cutに現れる2種類のNS RR
  - 親側
    - 子ゾーンのauthorityを委任する先のネームサーバの提示。
    - 暗にそのサブドメインが独立したゾーンであることも表現している。
    - '.'から、そのNS RRのRDATAへの連鎖を確立するために必要であれば、glueとしてA/AAAAを伴う。
    - 親側のNSとglueはauthoritativeデータではない。
  - 子側
    - zone apexにNS RRを対応付けることにより、そのゾーンのauthorityの所在を表現している。
    - authoritativeデータである。

- rootから順に委任をたどるとき
  - 子が返す authoritative データに出会うまでは止まらない。
  - authoritative answer に由来するデータがキャッシュに載っていたら、親が返してきた non-authoritative データに出会っても捨てる。
    - 親ゾーンで NS や glue を書き換えても、キャッシュに残存している旧データは強い。
- 詳しくは RFC 2181 5.4.1. Ranking data に載っている。

- RFC 2181: Clarifications to the DNS Specification

- dual stackのrecursiveサーバでは、クライアントから受けたqueryと、それを解決するためにrootから順にrecursive queryするときのアドレスファミリとは、必ずしも一致しない。
- Aやv4のPTRがv6トランスポートでやりとりされることもあるし、AAAAやv6のPTRがv4トランスポートでやりとりされることもある。
  - BINDのAAAA filterは特別な仕様あり。

- RFC 4472: Operational Considerations and Issues with IPv6 DNS

# SOAのおさらい

```
owner      class  type  mname  rname
example.jp. IN     SOA   ns.example.jp. hostmaster.example.jp.
(
          12345      serial
          10800     refresh
          3600      retry
          2419200   expire
          900      minimum
)
```

後ほど



- owner
  - ownerはRRの一部ではない。
  - RRが対応付けられる名前。
  - SOAはzone apexに対応付いていなければならない。
  - たいていの設定例で '@' が書いてあるが、zone apexを指せば表現は自由。

# SOAのおさらい(続き)

*class*  
*type*

```
example.jp. IN SOA ns.example.jp. hostmaster.example.jp.  
(  
    12345  
    10800  
    3600  
    2419200  
    900 )
```

# SOAのおさらい(続き)

---

- class
  - IN
  - HSとかCHとかを使う機会は、まずないでしょう。
- type
  - SOA...の話をしてるところですよ、今。

# SOAのおさらい(続き)

**mname**

```
example.jp. IN SOA ns.example.jp. hostmaster.example.jp.
```

```
(
```

```
    12345
```

```
    10800
```

```
    3600
```

```
    2419200
```

```
    900 )
```

- mname
  - そのゾーンデータの原本のありか = primary
  - dynamic updateはmnameめがけて飛んでくる。
    - dynamic updateを使っているつもりはなくても、DHCPとの連携で飛んでいることもある。
    - jpゾーンのz.dns.jpは、不正なdynamic updateを吸い込むためにNS RRには登場しないサーバが意図的に設定されている。
  - NOTIFYはmnameには送らない。

# SOAのおさらい(続き)

```
example.jp. IN SOA ns.example.jp. rname hostmaster.example.jp
(
    12345
    10800
    3600
    2419200
    900 )
```

# SOAのおさらい(続き)

- rname
  - そのゾーンに関する連絡先
  - ちゃんと届くアドレスを書くべき...だったが、harvestingのことを考えると、どうしたものか...
  - メールアドレスには必ず '@' が登場するが、ゾーンデータでは '@' は origin を意味する → '.' に書き換える。
    - '@' の前に登場する '.' は '\' に書き換える。

Erai.Hito@example.jp



Erai\Hito.example.jp.

末尾の '.' を忘れずに or 相対表記

– hostmaster

- RFC 2142に載っています。

## 7. DOMAIN NAME SERVICE ADMINISTRATION MAILBOX

In DNS (see [RFC1033], [RFC1034] and [RFC1035]), the Start Of Authority record (SOA RR) has a field for specifying the mailbox name of the zone's administrator.

⋮

For simplicity and regularity, it is strongly recommended that the well known mailbox name HOSTMASTER always be used <HOSTMASTER@domain>.



- RFC 2142: MAILBOX NAMES FOR COMMON SERVICES, ROLES AND FUNCTIONS

# SOAのおさらい(続き)

```
example.jp. IN SOA ns.example.jp. hostmaster.example.jp.  
(  
    12345      serial  
    10800  
    3600  
    2419200  
    900 )
```

- serial
  - secondaryが、masterのゾーンデータが更新されたかどうかを判断する材料。
  - secondaryはrefreshの間隔でmasterにSOAをqueryし、masterからの応答のserialが自分の手許にあるゾーンデータより大きければ、ゾーン転送を要求して新しいゾーンデータを得る。
    - NSDはいきなりIXFRを要求する。
  - 大事なものは増えること。YYYYMMDDXXという流儀をよく見るが、技術的必然性はない。
  - ツールでゾーンデータを自動生成するときには、unixtimeもよく使われる。

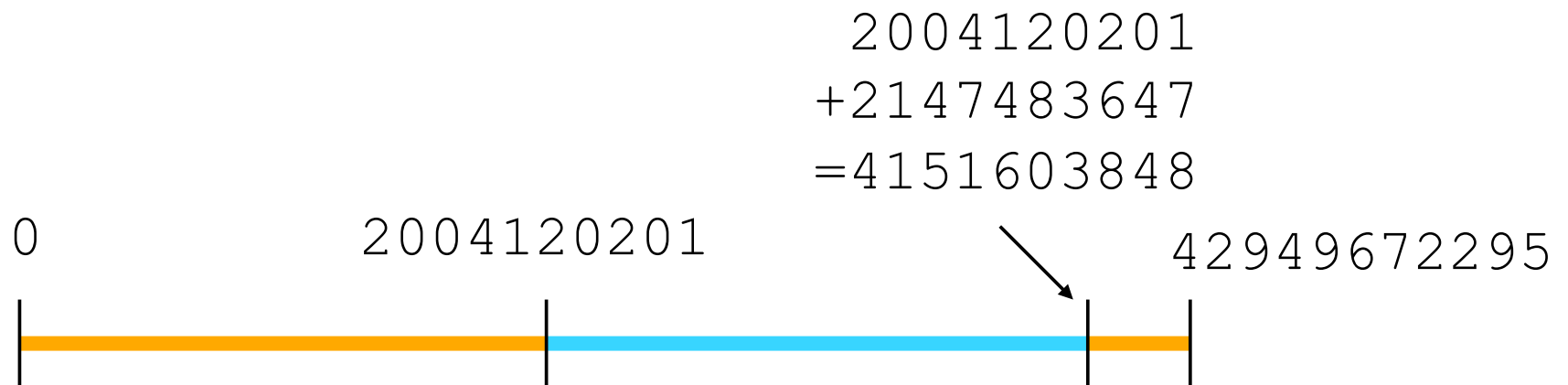
## – よくある失敗

- ゾーンデータを変更したのにserialを増やすのを忘れた。
  - primaryのデータを更新したのにsecondaryに伝搬しない→食い違い
- エディタでゾーンファイルを開いたら、とにかく最初にserialを増やす習慣付け。

# serial, comin' back!

## – serial

- 32bit
- $0 \sim 4,294,967,295 = (2^{32}) - 1$
- ある数nから次の $2,147,483,647 (= (2^{31}) - 1)$ 個の数はnより大きい。
- nの前 $2,147,483,647$ 個の数はnより小さい。
- $4,294,967,295$ の次は0。



– 4294967295より大きな値だとエラーになる。

```
Sep 4 14:43:18 ns named[35341]: general: error: dns_rdata_fromtext:  
localhost:3: near '4294967297': out of range
```

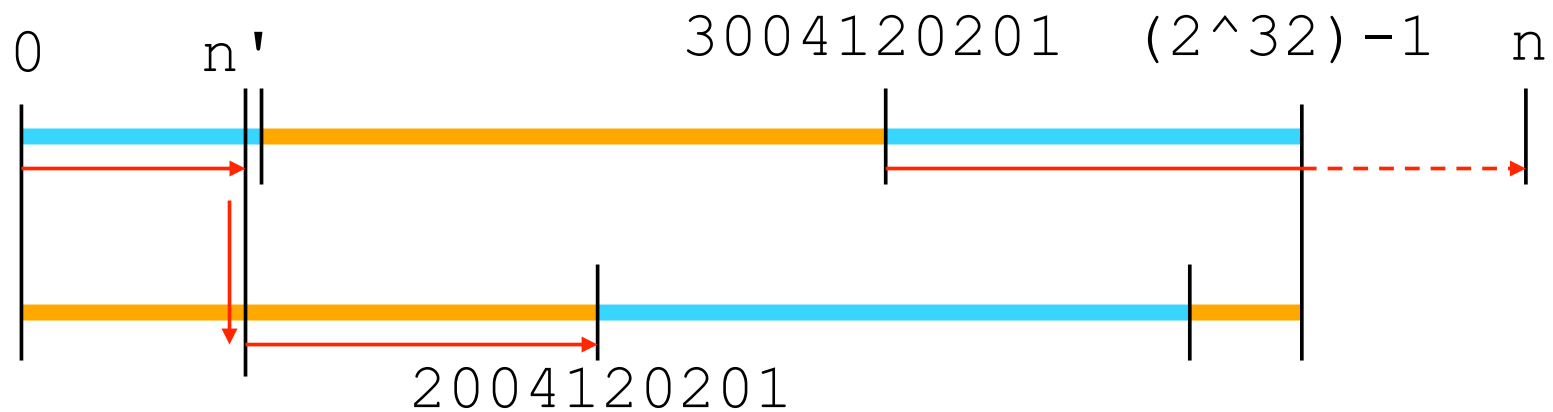
```
Sep 4 14:43:18 ns named[35341]: general: error: zone localhost/IN: loading  
master file localhost: out of range
```

– 2004120201に設定したかったのに  
3004120201とタイプしてしまい、reloadしてか  
ら気付いた ;\_;

- 3004120201より「大きく」2004120201より「小さな」番号に設定
- secondaryにゾーン転送
- 2004120201に設定
- secondaryにゾーン転送

# serial, comin' back!(続き)

- $n = 3004120201 + (2^{31}) - 1 = 5151603848 > 2^{32}$
- $n' = n - 2^{32} = 856636552$ 
  - $3004120201 < n'$
  - $n' < 2004120201$



- RFC 1912: Common DNS Operational and Configuration Errors
- RFC 1982: Serial Number Arithmetic

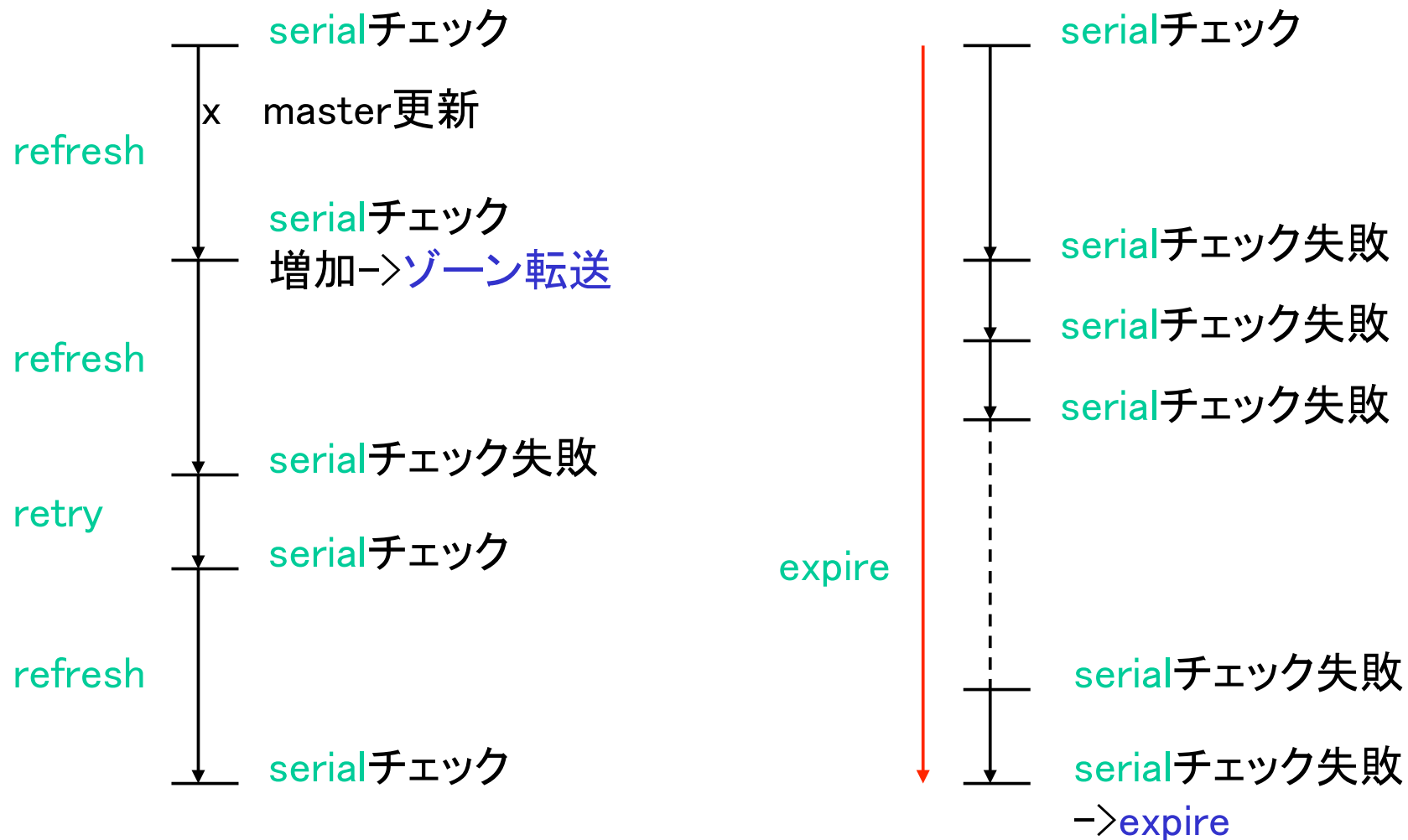


# SOAのおさらい(続き)

```
example.jp. IN SOA ns.example.jp. hostmaster.example.jp.  
(  
    12345  
    10800      refresh  
    3600      retry  
    2419200   expire  
    900 )
```

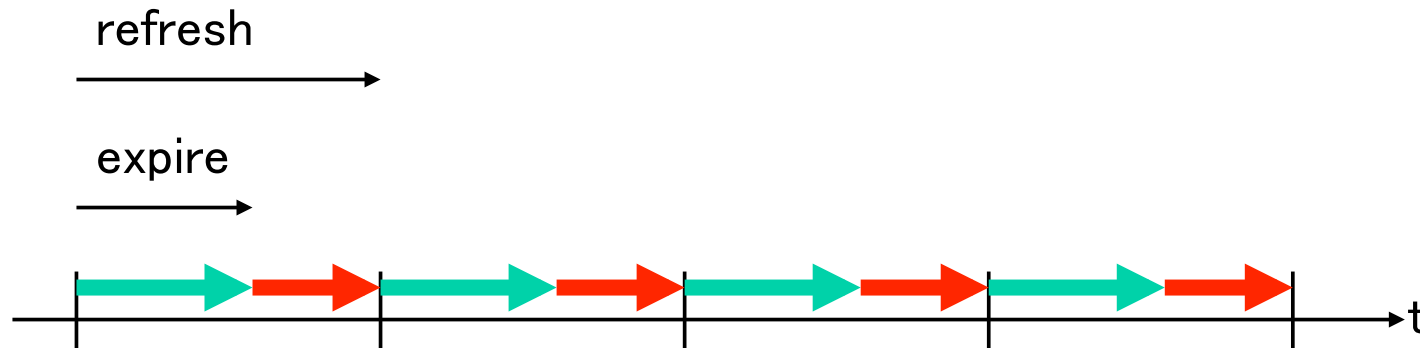
- refresh
  - secondaryがmasterにserialをqueryする間隔。
- retry
  - 前回のrefresh後のqueryが失敗したときにretryするまでの間隔。
- expire
  - retryして、retryして、retryして...も成功しないときに、賞味期限切れとして扱うまでの猶予。

# SOAのおさらい(続き)



# SOAに関する失敗例

- expire < refresh にしてしまった。
  - slaveはrefreshの間隔でmasterの更新をチェックするが、その間に必ずexpireしてしまう。
  - 時の運でslaveが正常に応答したりエラーになったり。



# SOAのおさらい(続き)

```
example.jp. IN SOA ns.example.jp. hostmaster.example.jp.  
(  
    12345  
    10800  
    3600  
    2419200  
    900 )      minimum
```

- minimum
  - 昔と今とで意味が変わりました!
  - 昔は明示的にTTLを指定していないRRに対するデフォルトのTTLだった。
    - `www 86400 IN A 192.0.2.80`
  - 今はnegative cacheのTTL。
    - そのゾーンの名前空間の中の名前だが、RRが定義されていないowner/typeを索いてしまったとき。
      - `www.example.jp` (wが4つ!)
      - `www.example.jp` のAはあるがAAAAがないときにAAAAを索いた。
    - recursiveサーバは、minimumの間はauthoritativeサーバにqueryせずにクライアントに「ないよ」と答えていい。

- 注意

- SOAのminimumに86400と書くのは、今日では不適切。
  - 86400と書くべきは\$TTL
  - RFC 2308には、特に推奨値はないが、例では1200=20分となっている。
  - BIND 9のmax-ncache-ttlのデフォルト値は3h。
- \$TTLを忘れずに。
  - デフォルトのTTLは、今では\$TTLディレクティブに書く。
  - ゾーンデータの先頭には必須。SOAより前。
  - ゾーンの途中にも書ける。そこからデフォルト値が変わる。

- RFC 1033: DOMAIN ADMINISTRATORS OPERATIONS GUIDE
- RFC 1912: Common DNS Operational and Configuration Errors
- RFC 2308: Negative Caching of DNS Queries (DNS NCACHE)



- ゾーンデータ中のRRが更新されたときに、そのことをmasterからslaveに能動的に通知する。
- secondaryがrefreshを待たずにゾーン転送を要求することを期待する。
- とりこぼす可能性もあるので、refreshが要らなくなるわけではないが、念押しの意味合いが強くなった。



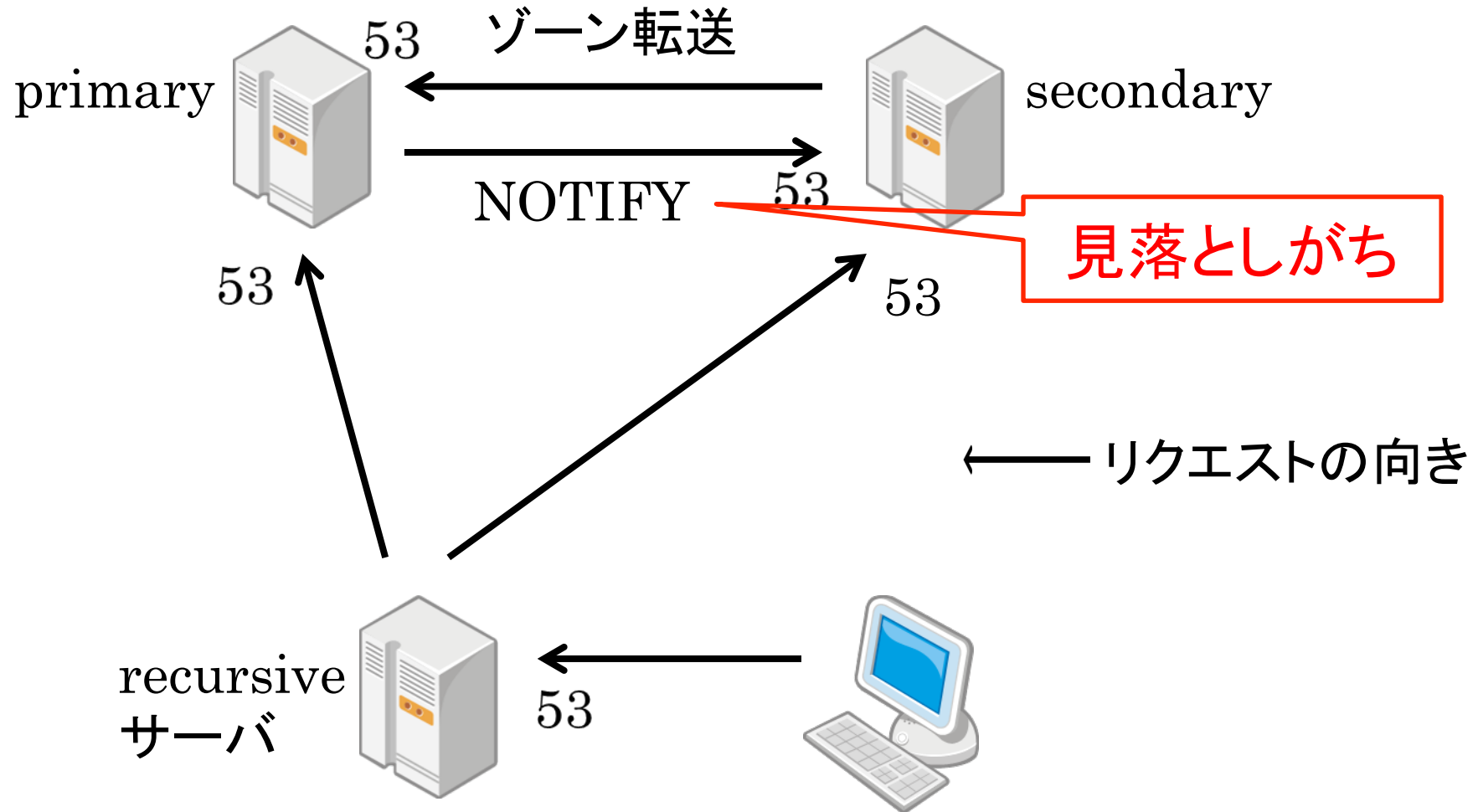
- RFC1996: A Mechanism for Prompt Notification of Zone Changes (DNS NOTIFY)

- primary
  - 通常のquery
    - passive open側なので53
  - ゾーン転送
    - リクエストを受ける側=passive open側なので53
  - NOTIFY
    - active open側なので53以外のポート
- secondary
  - ゾーン転送
    - リクエストする側=active open側なので53以外のポート
  - NOTIFY
    - 受けるだけでなく、Notify Set同士もNOTIFYを送り合う。

## – Notify Set

- NS RRsetに書いてあるサーバ全部
- だけどmnameに書いてあるの(RFC 1035的にはprimary)は除く
- ので、整理すると、一般的には全secondary。

# トランスポート層(続き)



- お客様からサポート要請
  - 「自分のドメインはアクセスできるが、外がアクセスできない。」
- 回線/ルーティング障害?? すわー大事!!
- 詳しくヒアリングしてみると
  - IPアドレスでアクセスすればコネクティビティはO.K.
  - 中からはauthorityを持っている名前は索けるが、外部の名前が索けない。
  - 外からはそのサーバが索けない。
- 実際にアクセスしてみると
  - ‘.’のNSが索けない。

- 推測
  - named.rootが悪い?
    - 正しく入手したものだった。
    - 外部から索けないことの説明が見つからない。
- 結論
  - BIND4時代の知識でファイアウォールで53番同士のパケットしか通してなかった。
    - 使っていたのはBIND8。
    - query-source port 53;を仮に設定してもらい切り分け。



- ゾーン転送は最初からTCPを使う。
- それ以外のqueryは、まずUDPを使う。
- でも、パケットサイズがある大きさを越えるとTCPに切り替える。
  - EDNS0(RFC 2671)を使わなければ512 octet
  - EDNS0では、受信できるサイズを相手に通知
- query送出側は不特定のポート番号を使う。
  - BIND 4.xは53<->53だった。
    - 大昔の参考書を読むときは注意。

- EDNS0の拡張を使うと、UDPで送れるデータサイズを拡大できる。
  - requesterはadditional sectionに、自分が受け入れられるUDPのサイズなどを設定したpseudo-RRを入れてqueryを送出する。
  - 対応していないresponderは、NOTIMPL、FORMERR、SERVFAILを返すだろう。
    - そうしたら、EDNS0なしでretry。
    - 自分がEDNS0に対応していても、相手に対応していなければ、EDNS0は使われない。
  - EDNS0に対応しているresponderなら、平然と応答する。
    - パケットサイズの上限はrequesterの要求に沿う。

## ある実装

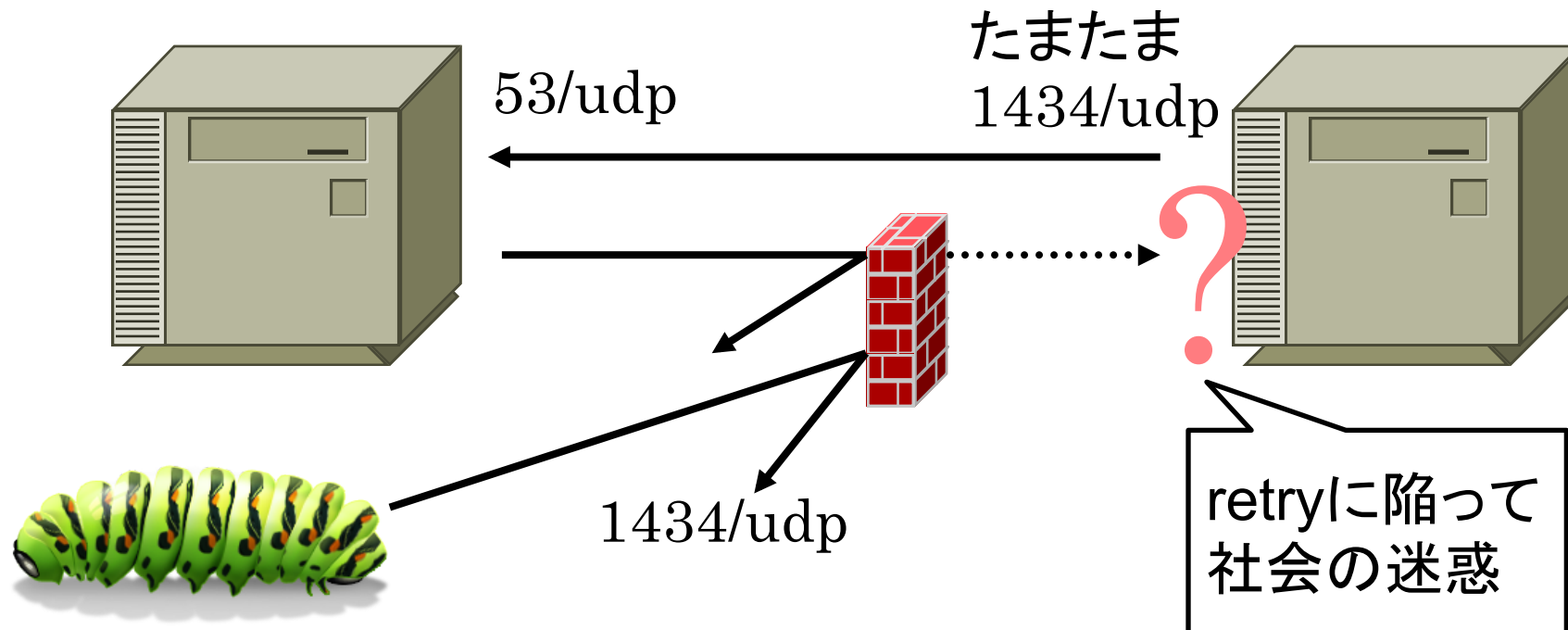
- まずEDNS0なし  
↓ truncateしたら
- EDNS0を使ってみる  
↓ エラーだったら
- TCP

## 別の実装

- とにかくEDNS0を使う  
↓ エラーだったら
- EDNS0なし  
↓ truncateしたら
- TCP

- ゾーン転送以外にもTCPが使われることはある。
  - 誤: パケットフィルタでTCPはsecondaryだけに許可。
  - 正: ゾーン転送のアクセス制限はアプリケーション層で。
- フラグメントは大丈夫ですか？
  - ブロードバンドルータなど、宅内小箱たち。

- アタック、warmに対する防御のために特定ポート宛のパケットをフィルタリングするときに、DNSパケットを巻き添えにしないように。
  - ソースポートが53番だったら、DNSパケットの可能性あり。



- RFC 1035: Domain names - implementation and specification
- RFC 2671: Extension Mechanisms for DNS (EDNS0)
- RFC 5966: DNS Transport over TCP - Implementation Requirements

- 正しい委任とは
  - 親がNS RR(とglue)で委任を提示している先のネームサーバが、そのゾーンのauthoritative answerを返す。
  - 子がNS RRでauthorityの所在を主張しているネームサーバが、そのゾーンのauthoritative answerを返す。
  - それぞれのネームサーバが同じ応答を返す。
  - キャッシュ上のデータを考慮しても、これらが成立する。
- lame delegationとは
  - 正しい委任が成立していないこと。

- 例えばauthoritativeサーバを変更するとき
  - 旧サーバが提供したデータは、最長でTTLの間は世の中のキャッシュに載り続ける。
  - これは親ゾーンの委任情報に由来するデータより強い。
  - だから、親ゾーンの委任情報を更新したから、といって、旧サーバが旧データを提供し続けたり、逆にすぐ停止してしまったら、TTLが満了するまでlame delegationが発生し得る。



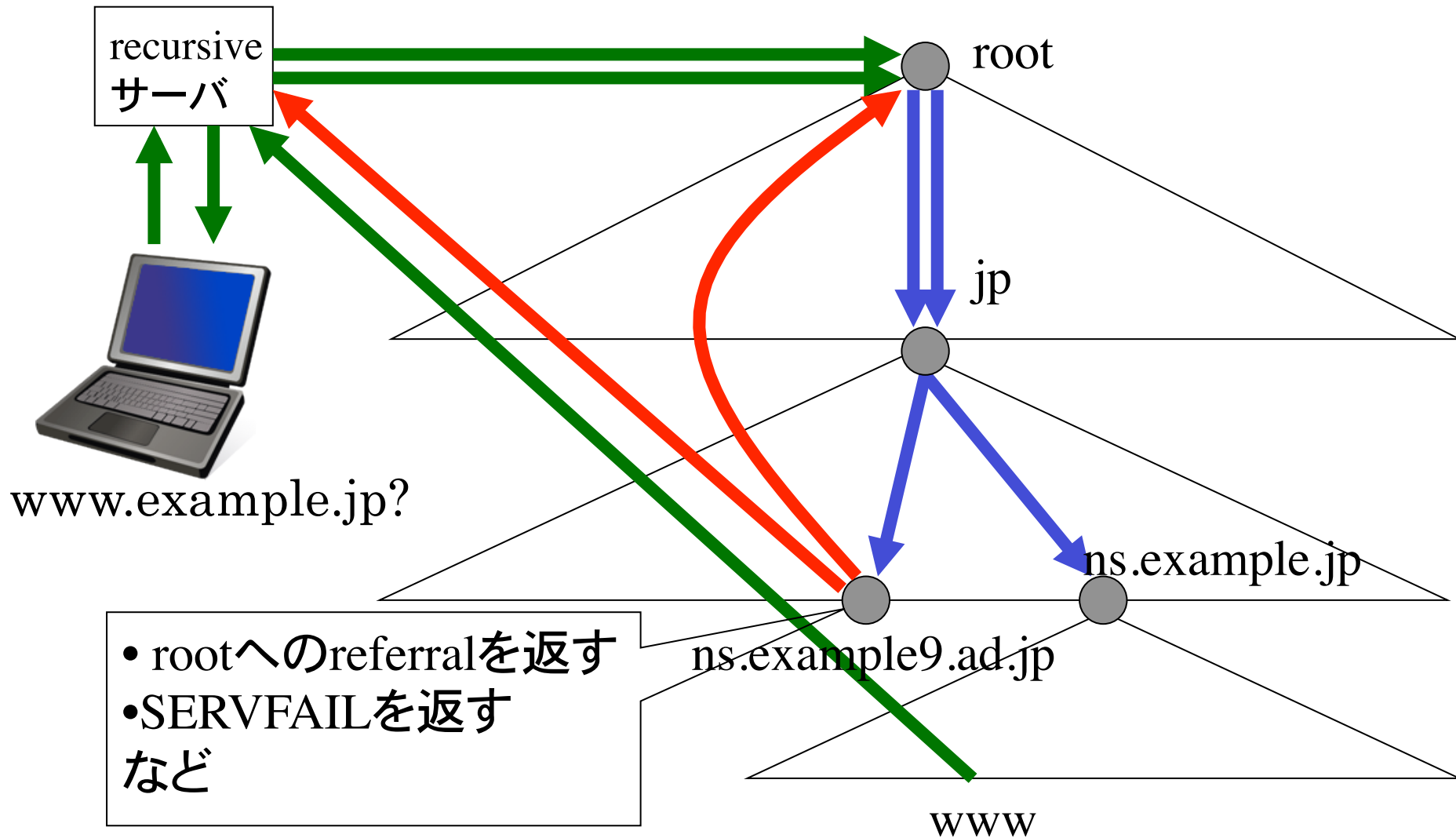
- 複数のauthoritativeサーバがあるとき
  - 一部が応答しないこと自体は異常ではない。
    - それを認めなきゃ、何のためのsecondaryなんだか。
  - 応答の不一致も、即、異常ではない。
    - primary→secondaryの伝播遅延。
  - 過渡的ではなく継続的だと異常。
  - ウソを答える奴が混じってはいけない。

# lame delegation(続き)

```
example.jp.    IN    NS    ns.example.jp.  
              NS    ns.example9.ad.jp.
```

- ns.example.jp
  - example.jpのauthorityを持っている。
- ns.example9.ad.jp
  - example.jpのauthorityを持っていない。

# 何が起こる? :非効率編



# なぜ起こる？

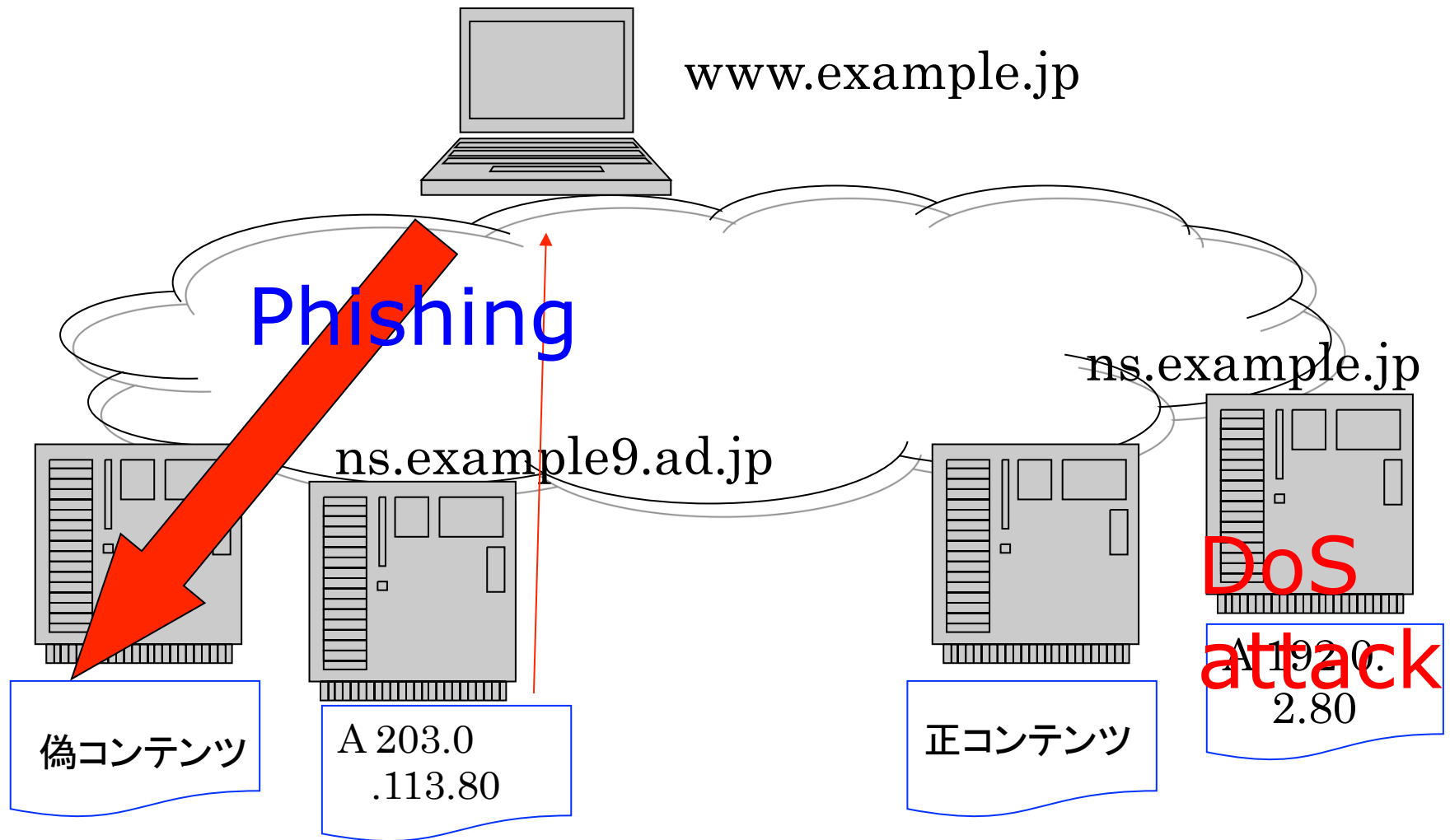
- authorityを持っているはずのネームサーバが authorityを失くした。
  - 設定ミス
  - secondaryがexpireした。
- authorityを持っていないネームサーバにauthorityを委任する設定/手続きをしてしまった。
  - xSPにsecondaryを依頼するときの手続きミス。
- ISPを替えたのに、レジストリの登録を変更し忘れた。
  - 旧ISPは解約されたので設定を消した。
  - primaryもrenumber...→glueとの食い違い。
- etc,etc...

# 何が起こる? :ヤバい編

```
example.jp.  IN  NS  ns.example.jp.  
              NS  ns.example9.ad.jp.
```

- example9.ad.jpドメインが☆◎※な理由で消滅。
  - ☆◎※には「買収」、「事業撤退」などお好きな言葉を当てはめて下さい。
- lame delegationが発生。
- 別の組織がexample9.ad.jpというドメイン名を登録して、ns.example9.ad.jpという名前でネームサービスを提供。
- 悪意の有無は別としてトラブルの元。

# 何が起こる? :ヤバい編 (続き)



# ゾーンデータ寄りの話

- コメント記号は';'
  - '#'はコメント記号ではない。
    - UNIXの常識に反している。
      - DNSサーバの最初の実装、JeevesはUNIXではなくTOPS-20で開発された。
    - named.confと不統一でまぎらわしい。



# 相対表記に関する失敗例

- 名前の末尾に‘.’を忘れる。

```
$ORIGIN example.jp.
```

```
@ IN SOA ... (...)
```

```
IN NS ns.example.jp
```

```
IN NS ns.example9.ad.jp
```

は

```
@ IN SOA ... (...)
```

```
IN NS ns.example.jp.example.jp.
```

```
IN NS ns.example9.ad.jp.example.jp.
```

に展開されてしまう。

- NSじゃなくってPTRで忘れると、tracerouteの結果が恥ずかしいことになる。

- tips

- 相対表記、絶対表記に関しては、自分の流儀を決めておく。
  - 相対表記は使わない。必ず絶対表記。
  - ownerは必ず相対表記、RDATAは必ず絶対表記。
  - 相対表記できるところは必ずする。
    - etc
- 設定ミスを見つけやすくなる。

- 文字種
  - RFC 1035に、'host name'のlabelは
    - アルファベットで始まり
    - アルファベット、数字、'-' (ハイフン)の繰り返し
    - アルファベットまたは数字で終わるのが無難だろう、という意味のことが書いてある。
  - RFC 1123で1文字目が数字のドメイン名もよいことになった。
    - 3com.com、0123.co.jp、...
  - ありがちな間違い: 'host name'に'\_'を使ってしまう。
    - SRV RRなど'host name'じゃない名前はいいと解釈されている。

- RFC 1035: DOMAIN NAMES - IMPLEMENTATION AND SPECIFICATION
- RFC 1123: Requirements for Internet Hosts - Application and Support

- CNAMEを定義したownerに対して、他のRRを定義してはいけない。

```
www    IN    CNAME    server156
        MX    10    server154
```

はダメ。

## してはいけないこと(続き)

- user@example.jpというメールアドレスを使いたい。

```
$ORIGIN example.jp.
```

```
@ IN SOA ns hostmaster (  
    2010060801  
    20m  
    15m  
    4w  
    15m)
```

```
NS ns
```

```
CNAME server154 ; MXを書かなきゃダメ
```

- 2つ目のCNAMEもダメ

```
www    IN    CNAME  backend1  
       CNAME  backend2
```

- NSやMXのRDATAに、CNAMEで定義したaliasを書いてはいけない。
  - RFC 974には、よくない、という趣旨のことが書いてある。
  - RFC 2181にはmust not be an aliasと書いてある。

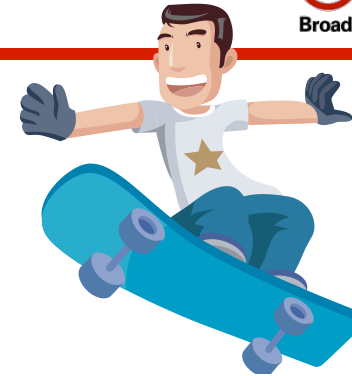
```
@ IN NS ns
```

```
ns CNAME cabernet-sauvegnon
```

はダメ




# しない方がいいこと



- CNAMEのCNAMEは避ける。
  - 循環参照回避

```
alias1  IN  CNAME  alias2
alias2  CNAME alias3
alias3  CNAME alias1
```



## しない方がいいこと(続き)

- RFCでは禁止していないが、逆にxx段まで動作すること、というような記述もない。
- unboundでは8段、BIND 9では16段で正規化を打ち切る。
- NSDは実行時ではなくゾーンコンパイラにかける時点でチェックしているので、循環参照さえなければ、いくらでもいける模様。
- 1段でダメな実装はRFC違反だが、2段でダメでもRFC違反ではない。
- 自サイトのauthoritativeサーバだけでなく、相手サイトのrecursiveサーバにも依存。
  - 「うちはBIND 9だから16段まで大丈夫」ではなく「unboundに索かれたら9段でアウト」。

- 内部名

- そのゾーン(例: example.jp)の中の名前。

- ns2.example.jp
- www3.example.jp

- 下位のゾーンでも、別ゾーンの中の名前は外部名。

- ~~• ns.subdom.example.jp~~

- 外部名

- 内部名じゃない名前。

- www.example9.ad.jpはexample.jpから見れば外部名。

- ~~– ns.example9.ad.jpはjpから見れば外部名。~~

削除: 親にglueが含まれるので内部名になる。  
(当日、森下さんから指摘あり)

# CNAMEをゾーンの外へ向けることの意味

```
$ORIGIN example.jp.
```

```
www IN CNAME rental800.example9.ad.jp.
```

- `www.example.jp`の設定内容は`example.jp`の管理者には(技術的には)制御できない。
  - `example9.ad.jp`のauthoritativeサーバが乗っ取られると、WWWコンテンツの差し替えが可能。
- CNAMEについて説明したが、NSについても同じ。

# CNAMEをゾーンの外へ向けることの意味(続き)

```
$ORIGIN example.jp.
```

```
www IN CNAME rental800.example9.ad.jp.
```

```
$ORIGIN example9.ad.jp.
```

```
rental800 IN A 192.0.2.80
```



```
rental800 IN A 203.0.113.80
```

192.0.2.80

本物の  
コンテンツ

203.0.113.80

偽物の  
コンテンツ

- RRsetの中の各RRのTTLはそろえなければならない。

```
www 86400 A 192.0.2.53
      86400 A 192.0.2.153
      60    A 192.0.2.253
```

はダメ。

- Truncated flagが立たずに断片的なRRが返ることがあり得る。
- 実装は、RRset中のRR全部をRRset中の最小のTTLとして取り扱うべきである。

- RFC 2181: Clarifications to the DNS Specification

# 4octetに対応するv4の逆索きゾーン

```
$ORIGIN 2.0.192.in-addr.arpa.  
:  
61 NS ns.example.ad.jp.  
62 PTR edge.nrt1.example.net.
```

委任

```
$ORIGIN 61.2.0.192.in-  
addr.arpa.  
@ IN SOA (...)  
NS ns.example.ad.jp.  
PTR border1.example.ad.jp.
```

- 接続点
- 192.0.2.60/30



- v6なら32nibbleに対応する逆索きゾーン。
- 組織間の接続点で、アドレスのownershipとDNSでのauthorityの所在とを一致させられる。
- 魔術的なところは何もない。ただ、あまりよく知られていないだけ。
- ルータ間リンクのPTRには賛否両論ある。
  - tracerouteの結果に出てくる。
  - Layer 3のトラブルシュートに便利。
  - 網構成をナイショにしたい人たち。
  - xe-3-2-101.border1.example.ad.jpとかすると、「ああ、Jね」とバれて、セキュリティ的に不安という人たち。

# '('と')'の意味と応用

```
@ IN SOA ns hostmaster (
    2005120601
    1h
    15m
    4w
    15m )
```

- SOAを記述するのに必ず'('と')'が登場する。
- 他のところでは見かけない。

- でも、' ('と') 'はSOAの構文の一部ではない。
  - Parentheses are used to group data that crosses a line boundary. In effect, line terminations are not recognized within parentheses.
    - RFC1035 5. MASTER FILES; 5.1. Formatより

```
0.f.e.d.c.b.a.9.8.7.6.5.4.3.2.1 (
    IN PTR www.example.jp.)
```

なんていう使い方もできる。

おわりに

- DNSについてのよくある間違いを、いくつかご紹介しました。
- 間違いとしては、ケアレスミス、検討が不十分なために起こる誤り、誤解がありました。
- ケアレスミスについては、注意を喚起しました。
- 誤解と、設定例の内容を、よく検討せずに引き写しているために起こる間違いとについては、解説を加えました。
- あまり知られていないと思われる事項の紹介から派生して、tipsをいくつかご紹介しました。

- Orangeさんと伊藤との、ゾーンデータでclassは省略できるのか、という議論より...

当該部分を読むと、TTLとclassは共にオプションだと書いてあり(下記)、最後に明示的に指定されたものがデフォルトになる(上記&下記)とあるくせに、少なくとも一つは指定しないといけない、という記述は見つかりませんでしたし、省略した時にどうなるかも書いてないようです。

#何て曖昧な。。。。

- ってことで、滝澤さん、後はよろしく～