

Agenda

- Windows Mobile 6 の改良点
- AJAX 定義とサポート機能
- Demo: XMLHTTP
- Demo: JSON
- WM6のAJAX向けの改良点
- Demo: Virtual Earth Mobile
- ASP.NET AJAX
- Demo: ASP.NET AJAX
- 今後の方向性

Learn. Build. Succeed.

Medicosoft Mobile & Embedded DevCon 2007

Windows Mobile 6 の改良点

- パフォーマンス
- VGAデバイス向けのハイレゾリューションモード
- CSS Mobile Profile, WAP 2.1.3, HTML 4.01 のサポート
- 新しいホームページ
- ブラウザ識別を容易にする新しいユーザエージェント
- about:version URI の追加
- IFRAME
- 閲覧数の多いサイトに向けたユーザビリティの修正
- AJAXに対応するために多くの DOM, CSS が使用可能に
- 標準への対応

Learn. Build. Succeed.

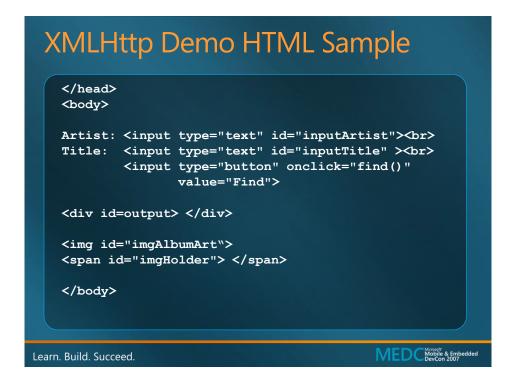
Microsoft Mobile & Embedded DevCon 2007

AJAX - 定義とサポート機能

- Asynchronous JavaScript and XML
- 標準ではなく、いくつかの技術の総称
- IE Mobile は'02年から XMLHttpRequest をサポート
- サポート機能
 - JScript 5.6 Windows XP と同じ
 - DOM レベル 0, レベル 1 の一部, レベル 2 の一部
 - CSS -2.1 の大部分, ただし、絶対配置をのぞく
 - MSXML, JSON データのパース
- IFRAME の実装では AJAX "hack" は利用できない

Learn. Build. Succeed.





ACCIONAL PROPERTO SCRIPT Helpers | Symbol Content of the Co



```
JSON Demo HTML, JScript
     <div id="ret"> </div>
     <script type="text/javascript">
     function ws_results(obj) {
        var imagenode = document.getElementById("ret");
        for( var i in obj.ResultSet.Result ) {
          url = obj.ResultSet.Result[i].Url;
          var o = document.createElement("IMG");
          o.src = url;
          imagenode.appendChild(o);
     </script>
     <script type="text/javascript"</pre>
        src="http://api.search.yahoo.com/ImageSearchService/
        V1/imageSearch?appid=YahooDemo&query=Microsoft
        &output=json&callback=ws results">
     </script>
                                                            Microsoft Mobile & Embedded DevCon 2007
Learn. Build. Succeed.
```

^{© 2007} Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Windows Vista and other product names are or may be registered trademarks and/or trademarks in the U.S. and/or other countries. The information herein is for informational purposes only and represents the current view of Microsoft Corporation as of the date of this presentation. Because Microsoft must respond to changing market conditions, it should not be interpreted to be a commitment on the part of Microsoft, and Microsoft cannot guarantee the accuracy of any information provided after the date of this presentation. MICROSOFT MAKES NO WARRANTIES, EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY, AS TO THE INFORMATION IN THIS PRESENTATION.

Windows Mobile 6 の改良点

AJAX 向けの改良

- "expando" プロパティ/メソッドのサポート
- スクリプトでの様々な要素の生成 document.createElement
- document ツリーへのelementsの追加・削除
 - element.insertBefore
 - element.removeChild
 - element.replaceChild
 - element.appendChild.
- Feature detection of script object methods (bug fix!)

Learn. Build. Succeed.



Windows Mobile 6 の改良点

AJAX 向けの改良

- その他のプロパティ/メソッドのサポート:
 - document.documentElement [読み取りのみ]
 - document.getElementsByTagName()
 - document.title is now writeable (これまでは読み取りのみ)
 - element.parentNode [readonly]
 - element.childNodes [readonly]
 - element.id is now writeable (これまでは読み取りのみ)
 - element.className [read/write]
- AJAX for ASP.NET ('Atlas') サポートの改善
- Window.external()

Learn. Build. Succeed.





Virtual Earth HTML

- Virtual Earth プロキシサービス
 - タイルのサイズを減らし、使用帯域を減らす
 - この動作を行うための利用方法について
- 基本コンセプト DOM要素の生成と置換
- デモとしての、XMLHttpRequest を通じたボタン機能
- 地図はDIVタグに表示される

Learn. Build. Succeed.

```
Virtual Earth (その 2)
   function showMap() {
      window.d1.removeChild(window.d1.theMap);
      var mapImage = document.createElement("IMG");
      mapImage.src =
          "http://.../veproxy/veproxy.aspx?lat='
          +lat+'&lon='+lon+'&map='+map+'&bw='+width+'
          &bh='+height+'&gw=1&gh=1&q='+jpegquality+'
          &z='+zoomLevel+'&gx=0&gy=0"
      mapImage.id = "theMap";
      mapImage.width = width;
      mapImage.height = height;
      window.dl.appendChild(mapImage);
      saveState();
                                             Mobile & Embedded
Learn. Build. Succeed.
```

ASP.NET AJAX

- ASP.NET AJAX のサポート
- クロスプラットフォーム AJAX ライブラリ
 - Hidden shims to unify browser look
 - 豊富な機能
 - 簡単!

Learn. Build. Succeed.

Mobile & Embedded

ASP.NET AJAX とは?

- コードネーム "ATLAS"
- http://ajax.asp.net サイトからダウンロード可能
- Visual Studio 2005 にプラグインして利用可能な コントロール群
- 前提環境 ASP.NET 2.0
 - エンドユーザがプロジェクトに適用可能
 - 管理者側の作業なしで適用可能
- Windows Mobile 6 上で動作する

Learn. Build. Succeed.

ASP.NET AJAX の注意事項

- .NET Framework が Windows Mobile 6 を認識しない
 - "DOM1"の準拠が必要
- 現在対応中...
- 現時点での対応方法
 - 2つの設定を行って下さい

Learn. Build. Succeed.

Mobile & Embedded

ASP.NET AJAX の対応 _{設定1}

- ScriptManager に IEMobile を Internet Explorer 5 と認識させる
- ブラウザ検出を行うページで "ClientTarget" を使用する
- Downsides if you have older IEMobile or non-Microsoft desktop browsers to support

<%@ Page Language="C#"

MasterPageFile="~/Site.master"

ClientTarget="ie5"

AutoEventWireup="true"

CodeFile="ToDoList.aspx.cs"</pre>

Coderine research aspares

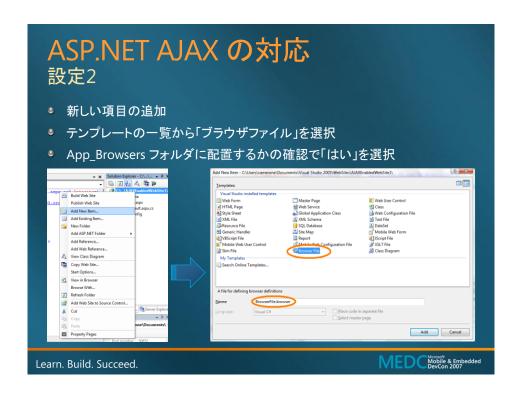
Inherits="ToDoList"

Title="Untitled Page"

Debug="true" %>

Mobile & Embedded

Learn. Build. Succeed.



```
.ブラウザファイルの対応
  設定2
     <browser id="IEMobile" parentID="WinCE">
        <identification>
         <userAgent match="IEMobile (?'version'\d+\footnote{\d})" />
       </identification>
        <capabilities>
         <capability name="browser"</pre>
                                            value="IEMobile" />
                                            value="${version}" />
         <capability name="version"</pre>
          <capability name="w3cdomversion"</pre>
       </capabilities>
     </browser>
     <!-- IEMobile added support for ASP.NET AJAX in v6.12 and higher but
      WM5 AKU3.3 and later shipped with new UA string, so must block! -->
     <browser id="IEMobileNotAtlasCapable" parentID="IEMobile">
       <identification>
          <capability name="version" match="6¥.8" />
        </identification>
       <capabilities>
         <capability name="w3cdomversion" value="0.0" />
       </capabilities>
     </browser>
    </browsers>
                                                          Mobile & Embedded
Learn. Build. Succeed.
```



IE Mobile の今後の方向性

- "Full Web" experience
 - WAP/WML でなく HTML, DOM, CSS 等にフォーカス
- IE7のようなデスクトップ環境との互換性
- 革新的なUIとユーザビリティ
- WM6 AKUs でもっと多くの改良が行われる
- 異なるプラットフォームでも同じようなブラウザが使用できる。

Learn. Build. Succeed.

```
付録: 新しいユーザエージェント
 Windows Mobile 5.0
   Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 4.01; Windows
     CE; Smartphone; 176x220)
 Windows Mobile 6
   Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; Windows
     CE; IEMobile m.n)
 ● 追加ヘッダ
   UA-pixels: {i.e. 240x320}
   • UA-color: {mono2 | mono4 | color8 | color16 |
     color24 | color32}
   • UA-OS: {Windows CE (POCKET PC) - Version 3.0}
   UA-CPU = {i.e. ARM SA1110}
   UA-Voice = {TRUE | FALSE}
                                              Mobile & Embedded
DevCon 2007
Learn. Build. Succeed.
```

