

# 操作方法

ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)

下記は「クラシック」操作の説明になります。OPTIONSボタンを押した後に表示されるポーズメニュー、およびタイトル画面にある「CONTROLS SETTINGS」で操作の切り替えができます。

**L2ボタン**  
カメラを構える  
シャッターを切る  
L2ボタン+□ボタン

**L1ボタン**  
アイテム選択(左)

**方向キー**  
上:素手になる  
下:アイテムを置く  
左:腕時計を確認  
右:着信に応答

**タッチパッドボタン**  
マップ

**OPTIONSボタン**  
ポーズメニュー

**R2ボタン**  
武器/アイテムの狙いを定める  
ゴールマーカークのセット  
R2ボタン+△ボタン

**R1ボタン**  
アイテム選択(右)

**△ボタン**  
生存者を呼ぶ

**○ボタン**  
アクション/拡大

**×ボタン**  
ジャンプ/縮小

**□ボタン**  
攻撃/アイテム使用

**左スティック**  
移動/照準の移動

**右スティック**  
視点の移動

**L3ボタン**  
他のボタンと組み合わせて特殊攻撃

**R3ボタン**  
視点のリセット

※本ゲームはワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)の振動機能に対応しています。振動機能のオン/オフは、ゲーム中のOPTIONSで切り替えができます。

## ゲームモード

ゲーム中、選択できるモードは以下の3種類です。  
セーブデータがある場合は、主人公のステータスが反映された状態で始めることができます。

- 72 HOUR MODE** ゲームを最初から始めます。
- OVERTIME MODE** 特定の条件を満たすと、4日目からゲームを始められます。
- ∞ (INFINITY) MODE** 特定の条件を満たすと、インフィニティモードで遊べます。

## セーブデータについて



タイトル画面にある「CHANGE DATA」の「Load...」を選択すると、セーブデータの切り替えが行えます。ロードを行う場合は、「CONTINUE」か「NEW GAME」の各モードを選択してください。ゲーム中にセーブを行うと、選択されたセーブデータに上書きされます。  
セーブは、トイレや守衛室のベッドなど特定の場所か、エンディング後などの特定のタイミングで行うことができます。

# ゾンビパラダイスアクション デッドライジング 解説書



## 画面の見方

**主人公の体力**  
ライフバー

**目的地の方角を示す矢印**  
ガイドアロー

**所持中のアイテムを表示。アイテムは、レベルに応じて所持できる数が増加。**  
アイテムウィンドウ

**レベル**  
主人公のレベル

**PPゲージ**  
獲得したPP(経験値)を表示。ゲージがいっぱいになるとレベルが上がる。

**ジュースパワー**  
アイテムのジュースを飲んだ場合、その名前が表示される。

**ゾンビキルカウント**  
今までに倒したゾンビの数

**NECTAR**  
240 KILLED

## スcoopキュー



- 青:残り6時間以上** スcoopキューとは事件や他の生存者の情報などのリストです。またスcoopキューには「CASE」という事件の真相に迫るものも含まれています。スcoopキューの色の意味は左記の通りです。
- 黄:残り6時間未満**
- 赤:残り3時間未満**
- 無色:時間制限無し**