

★ 操作方法 ★

ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)

- L2ボタン** エイムビュー
L2ボタン+□ボタンで攻撃(アイテムを投げる/銃撃)
- タッチパッドボタン** マップ
- OPTIONSボタン** ポーズメニュー
- L1ボタン** アイテム選択(左)
- 方向キー**
上:素手になる
下:アイテムを置く
左:腕時計を確認
右:着信に回答
長押しでフレンドリスト
- R1ボタン** アイテム選択(右)
- △ボタン** サバイバー(生存者)を呼ぶ
- ボタン** アクション/決定
- ×ボタン** ジャンプ/キャンセル
- ボタン** 攻撃/アイテム使用
- 左スティック** 移動
- 右スティック** 視点の移動/照準の移動
- R3ボタン** 視点のリセット

※本ゲームはワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)の振動機能に対応しています。振動機能のオン/オフは、ゲーム中のオプションで切り替えができます。

★ 画面の見方 ★

- サバイバー(生存者)アイコン** 同じエリア内のサバイバーを表示
- ガイドアロー** 目的地の方角を指し示す矢印
- メッセージキュー** メッセージの残り時間を表示
- ゾンブックスの所持数** **ゾンブックスキュー**
- メッセージアラーム** スタيشーからの無線連絡
- ゾンビキルカウント** 今までに倒したゾンビの数
- ジュースパワー** アイテムのジュースを飲んだ場合、その名前が表示される。

★ マップ ★

タッチパッドボタンを押して表示されるマップで、「現在地」「目的地」だけではなく、「セーフハウス」「メンテナンスルーム」「セーブポイント」の位置などが確認できます。



L2ボタン	ズームアウト
R2ボタン	ズームイン
L1ボタン	フロア選択
R1ボタン	フロア選択
○ボタン	メッセージ画面
×ボタン	ゲームに戻る

地図記号

- セーフハウス
- 目的地
- セーブポイント
- メンテナンスルーム
- 地下道入り口
- エレベーター

- レベル** 主人公のレベル
- ライバー** 主人公の体力
- 所持金** 所持している金額
- PPゲージ** 獲得したPP(経験値)を表示。ゲージがいっぱいになるとレベルが上がる。

アイテムウィンドウ

所持中のアイテムを表示。アイテムは、レベルに応じて所持できる数が増加。所持している雑誌によって特殊な効果が追加される

- アタック
- リカバリー
- キーアイテム
- 調査
- セーブ
- 移動
- 着がえ
- お金
- 雑誌
- コンボアイテム
- サバイバーマーカー
- ゾンブックス