

# Game System (Control)

## 操作方法

**LB** 左トリガー  
 エイムビュー  
**LB** 左トリガー + **R** ボタンで攻撃 (アイテムを投げる/銃撃)  
**RB** R ボタン  
 アイテム選択(右)  
**LB** L ボタン  
 アイテム選択(左)  
**Y** ボタン  
 サバイバー(生存者)を呼び  
**X** ボタン  
 ジャンプ/決定  
**A** ボタン  
 アクション/キャンセル  
**B** ボタン  
 攻撃/アイテム使用  
**左スティック**  
 移動  
**右スティック**  
 視点の移動/照準の移動  
**右スティックボタン**  
 視点のリセット  
**+** 方向パッド  
 上: 素手になる  
**左:** ソンプレックスを注射 **右:** メッセージの確認  
 長押しでフレンドリスト  
**下:** アイテムを置く

**メニューボタン**  
 ポーズメニュー  
**ビューボタン**  
 マップ/腕時計を確認

\*本ゲームはXbox One ワイヤレスコントローラーの振動機能に対応しています。振動機能のオン/オフは、ゲーム中のポーズメニューの「オプション」内にある「操作方法」で切り替えることができます。

## ゾンビパラダイスアクション

## デッドライジング2 オフ・ザ・レコード 取扱説明書



## 基本画面

同じエリア内のサバイバーを表示  
**サバイバー(生存者)アイコン**  
 目的地方角を指し示す矢印  
**ガイドアロー**  
 メッセージの残り時間を表示  
**メッセージキュー**  
 ソンプレックスの所持数  
**ゾンプレックスカウント**  
 画面内: **URGENT!**  
 ステイシーからの無線連絡  
**メッセージアラーム**  
 ジュースキルカウント  
 今までに倒したゾンビの数  
**ジュースパワー**  
 アイテムのジュースを飲んだ場合、その名前が表示される。

## カメラビュー画面・撮影

**LB** 左トリガーを押しながら、**RB** R ボタンでカメラビュー、**X** ボタンで写真を撮影する  
 画面内にPPステッカーがあると、色と数値によって表示します。  
**PPセンサー**  
**ズーム**  
**B** ボタン ズームイン  
**A** ボタン ズームアウト  
**チャージバー**  
 PROCESSING...  
 写真撮影後、このバーが溜まるまでは次の撮影を行うことができません。  
**ターゲットマーカー**  
 撮影時にPPを獲得できた箇所にターゲットマーカーが表示されます。

**レベル**  
 主人公のレベル  
**ライフバー**  
 主人公の体力  
**所持金**  
 所持している金額  
**PPゲージ**  
 獲得したPP(経験値)を表示。ゲージがいっぱいになるとレベルが上がる。

**アイテムウィンドウ**  
 所持中のアイテムを表示。アイテムは、レベルに応じて所持できる数が増加。所持している雑誌によって特殊な効果が追加される。