

最新サーバサイド技術動向 入門の入門

代表的なサーバサイド技術であるJava EE、PHP、ASP.NETを軸に、昨今、取り上げられることの多いキーワードを紹介。アプリケーションフレームワーク、Ajax、Web APIなど、乱立する最新技術についての基本知識を整理する。



山田祥寛 (YAMADA, Yoshihiro)

yoshihiro@wings.msn.to

<http://www.wings.msn.to/>

新たなアプリケーション開発の潮流 Web 2.0 (1)

■ そもそもWeb 2.0とは...?

- 技術や仕様のバージョンではない Cf. Tim O'Reilly氏 「What is Web 2.0」
 - Web活用のための次世代のコンセプト / 方向性 (技術 / ユーザ / マーケティング)
- Web 2.0と比較して、従来型のコンセプトを...
 - Web 1.0: 静的なHTML。更新頻度も稀
 - Web 1.5: CMS等を利用した動的なページ。サイト内で完結したサービスを提供
- プラットフォームとしてのWeb
 - アプリケーションでの利用を目的としたデータ配布(シンジケーション)
 - 自分の使いやすい形にデータを再加工(リミックス)
 - Ex. Web API / RSS
- ユーザの参加によってデータの価値が増す
 - Ex. SNS / Amazon Review / WikiPedia / はてなソーシャルブックマーク等
- 永遠のベータ版
 - 日常的なフィードバックとバージョンアップ。リリースが終わり、ではない

新たなアプリケーション開発の潮流 Web 2.0 (2)

■ Web2.0アプリケーションの特徴

- 短サイクルでの開発 / バージョンアップが必要 (数週間、場合によっては数時間単位)
- 軽量プログラミングモデルが求められる
 - PHP、RubyなどのLight Weight言語の普及
 - EoD (Ease of Development: 開発の容易性) がますます重要な要素に
 - Visual Studio 2005との高い親和性と生産性が特徴の「.NET」技術が伸張
- 「WebアプリといえばJava EE」という状況に変化の兆し
- Webサービス (Amazon Webサービスなど) の積極的な活用
 - ビジネス価値の本質を担う部分への注力
- リッチなインターフェイスの追求とAjax技術の浸透 (いかに魅せるか、参加を促す仕組み)
 - 互換性などの問題から敬遠されてきたJavaScriptが復権の兆し

■ 各技術の特徴を理解し、適切な技術を取捨選択できる知識が求められる

- まますます広範囲になってきたWebアプリ開発の世界
 - 単一の技術だけで賅うことは困難
- 本セッションで扱う内容... Ajax、Web API、アプリケーションフレームワーク

Theme 1) リッチなUIを標準技術だけで実現 Ajax (Asynchronous JavaScript And Xml)

■ Ajax (Asynchronous JavaScript And Xml)

- JavaScriptでサーバとの非同期 (Asynchronous) な通信を行い、その処理結果に基づいて、ページ上の必要なコンテンツだけを動的に更新する手法



Ajax技術の導入例 / 効果

■ Ajax技術の導入例

サイト名	URL
	概要
Google Maps	http://maps.google.co.jp/
マウスによって表示位置を移動したり、拡大 / 縮小率を変更できる地図情報サービス	
Windows Live	http://www.live.com/
RSS/Ajaxをフル活用したパーソナライズ可能なポータルページ(ニュースや天気、検索機能などを提供)	
Amazon.com Diamond Search	http://www.amazon.com/gp/search/finder/?productGroupID=loose%5fdiamonds
ダイヤモンドの商品検索システム。形状やカラット数、価格などの条件に応じて商品を動的に表示	



■ Ajax技術の導入効果

- ページ内の必要な箇所のみをリフレッシュ(チラツキの改善)
 - サーバ処理の間もクライアント側では操作を継続できる(作業を中断されない)
 - クライアント / サーバ間のトラフィック量を抑制
- 新たな機能の可能性(メールの自動保存のような定期的なサーバとの通信処理など)
- 標準的なJavaScript(DHTML)やXMLの知識のみで開発が可能

Ajax導入における問題点

■ Ajax技術の問題点

- クロスブラウザ問題(ブラウザ間でのJavaScriptの挙動の違い)

```

if(window.XMLHttpRequest){ // Internet Explorer以外のブラウザ
req = new XMLHttpRequest();
}else if(window.ActiveXObject) { // Internet Explorer
try{
req = new ActiveXObject("Msxml2.XMLHTTP"); // 6.0
}catch(e){
try{
req = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP"); // 5.x以前
}catch(e){
return null;
}}}

```

- JavaScript対応のデファクトスタンダードな統合開発環境は不在(開発生産性に疑問)
- XML DOMによるデータ処理はコードが冗長になりがち
- セキュリティ上の課題(よりクライアントサイドに裁量が委ねられている)

→ そこでAjax対応ライブラリ

Ajax 対応ライブラリの分類

■ 機能特化ライブラリ型

- オートコンプリートやタブペインなどの特定機能をAjaxで実現するためのライブラリ
- Ex. Yahoo! UI Library, AjaxTags, AjaxFaces, ASP.NET AJAX Extensionsなど

■ 汎用ライブラリ型

- Ajax開発を支援する、より汎用的なライブラリ/フレームワークを提供 (Ajaxを主目的においたライブラリ)
- XMLHttpRequestオブジェクト(ブラウザ依存)のラッピングやデータ交換の支援、テンプレートエンジン、更新時のエフェクト効果提供など
- Ex. Ajax.NET, AJASON, PEAR::HTML_Ajax, DWR, JKL.Hina+JKL.ParseXML, Prototype.jsなど

■ 汎用フレームワーク型

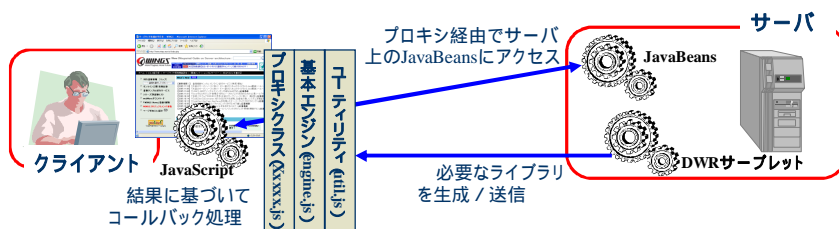
- Ajax開発に対応した汎用フレームワーク (Ajaxは一機能にすぎない)
- Ex. Ruby On Rails, JSF(JavaServer Faces)、ASP.NET (次期バージョン)

DWR (Direct Web Remoting)

<http://getahead.ltd.uk/dwr/> - Java環境 -

■ サーバ側のJavaBeansをクライアントサイドから呼び出すための簡易RPC

- サーブレット環境さえあれば動作可能(特定のフレームワークに依存しない)
- DWRサーブレットがクライアント/サーバ通信に必要な処理を制御



- パッチ処理、エラーハンドル、構造データの変換機能などを提供
- サーバメソッドの単体テスト機能(ブラウザ上からサーバメソッドの動作を確認)
- HTML操作のための諸ユーティリティを提供
 - 選択ボックスやテーブルの編集、通信メッセージのカスタマイズ等

例: DWRによる”Hello, World”アプリケーション

名前:



こんにちは、山田祥寛さん!

■ DWR動作に必要なコード

- JavaBeans (サーベレット)
- DWR設定ファイル
- クライアントページ (.html, ファイル)

クライアントサイドでの呼び出し

```
// サーベレットの呼び出し
function submit_onclick () {
    Hello.showMessage($('name').value
    ,setResult);
}
// コールバック関数
function setResult(result) {
    DWRUtil.setValue("labelResult",result);
}
```

サーバサイドで動作するJavaBeans

```
package to.msn.wings.ajax.dwr;

public class Hello {
    public String showMessage(String name){
        return "こんにちは、" + encode(name)
        + "さん!";
    }
}
```

DWR設定ファイル (JavaBeansの登録)

```
<dwr>
  <allow>
    <create creator="new" javascript="Hello"
      class="to.msn.wings.ajax.Hello" />
  </allow>
</dwr>
```

AjaxTags タグライブラリ

<http://ajaxtags.sourceforge.net/> - Java環境 -

■ 定型的なAjax機能を限りなくコーディングレスで実現

➢ JSP (JavaServer Pages) ページ上で利用可能なAjax対応タグライブラリ集

タグ名	概要
Autocomplete	ユーザの入力値に応じてマッチした値リストをポップアップ (Google Suggest みたいなオートコンプリート機能)
Callout	任意のHTML要素をクリック / マウスポイントしたタイミングでバルーンメッセージを表示
DisplayTag	ソート / ページングが可能なグリッド表を生成
Area/Anchor	ページ内のコンテンツを部分的に更新
HTML Content	ページ内のコンテンツを部分的に更新 (任意のイベントに対応)
Portlet	ポर्टレット風のコンテンツを生成
Select	階層式のドロップダウンメニューを生成
TabPanel	タブパネル式のページを生成
Toggle	On / Offの状態を管理可能なトグルボタン
UpdateField	サーバサイドから取得した情報をフォームに反映

ISBNコード:

4:7

4-7980-1270-X
4-7980-1363-3
4-7981-0722-0
4-7981-0981-9
4-7981-1070-1

例: AjaxTagsによるタブパネルの生成

■ AjaxTags動作に必要なコード

- タブパネルを制御する「.jsp」ファイル
- 個々のタブコンテンツを表す「.jsp」ファイル

タブパネルを定義

```
<ajax:tabPanel panelStyleId="tabPanel" ...>
  <ajax:tab caption="オートコンプリート" baseUrl="p1.jsp"
    defaultTab="true" />
  <ajax:tab caption="ポップアップ" baseUrl="p2.jsp" />
  <ajax:tab caption="選択ボックス" baseUrl="p3.jsp" />
  <ajax:tab caption="フィールド更新" baseUrl="p4.jsp" />
</ajax:tabPanel>
```

オートコンプリート ポップアップ 選択ボックス フィールド更新

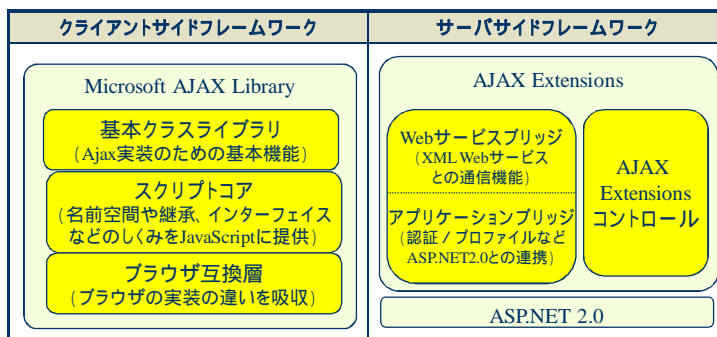
オートコンプリート機能を使って、テキストボックスに入力した文字列から検索文字列を推測して、キーワードの候補一覧を表示します。

ASP.NET AJAX (開発コード“Atlas” Framework(1))

<http://ajax.asp.net/> - ASP.NET環境 -

■ ASP.NET 2.0ベースで動作する高機能なAjax対応フレームワーク

- Microsoft ASP.NET 2.0 AJAX Extensions(サーバサイドフレームワーク)、Microsoft AJAX Library(クライアントフレームワーク)から構成



- クライアント機能だけを用いることでPHP / Java EEなどの環境での動作も可能

ASP.NET AJAX (開発コード“Atlas” Framework(2))

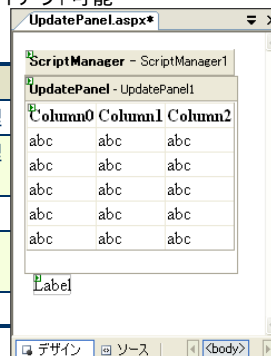
<http://ajax.asp.net/> - ASP.NET環境 -

■ 統合開発環境 Visual Studio 2005とも高度に連携可能

- 「ASP.NET AJAX-Enabled Web Site」テンプレートを提供
→ 必要なアプリケーション構成の設定をデフォルトで提供
- AJAX Extensionsコントロールをフォームデザイナー上でレイアウト可能
- 次期ASP.NETには、標準で統合の予定(?)

コントロール名	概要
ScriptManager	Ajax動作に必要なJavaScriptのコードを管理
ScriptManagerProxy	Ajax動作に必要なJavaScriptのコードを管理 (マスタページ対応)
UpdatePanel	部分的に更新可能な領域を定義
UpdateProgress	非同期通信中に状態 メッセージ / 画像を表示
Timer	一定時間おきに特定の処理を実行

ASP.NET AJAXで利用可能なサーバコントロール



ASP.NET AJAX (開発コード“Atlas” Framework(3))

<http://ajax.asp.net/ajaxtoolkit/> - ASP.NET環境 -

■ ASP.NET AJAX Control Toolkit

- ASP.NET AJAXを基盤に構築されたサーバコントロール集
→ 2006年11月現在で約30のAjax対応サーバコントロールを提供
- サイト上で動作デモ環境も提供

コントロール名	概要
Accordion	開閉可能なマルチペインを生成
Animation	ページ内要素にアニメーション効果を定義
CascadingDropDown	階層式のドロップダウンメニューを生成
DragPanel	ドラッグ可能なパネル領域を定義
DynamicPopulate	XML Webサービス経由で取得した結果をページに反映
HoverMenu	マウスホバー時にポップアップ可能なメニューを生成
ModalPopup	モーダルなポップアップウィンドウを生成
Slider	数値入力のためのリッチなスライダーを生成

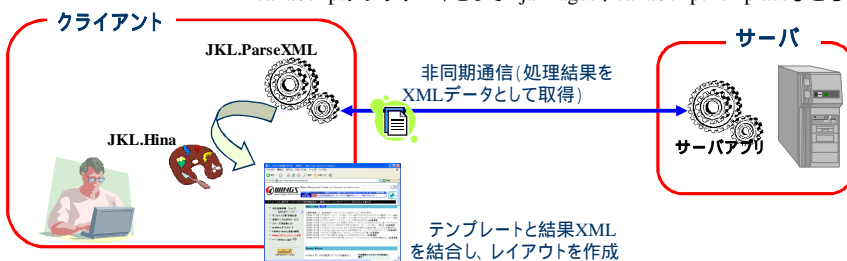
ASP.NET AJAX Control Toolkitで利用可能なサーバコントロール

JKL.Hina + JKL.ParseXMLライブラリ

<http://www.kawa.net/> - JavaScript環境 -

■ JavaScriptベースの簡易なAjax対応ライブラリ

- 川崎有亮氏が開発(日本語ドキュメントも充実)
 - JavaScriptベースのライブラリでサーバサイド環境に依存しない
 - 非同期通信からXMLデータの解析、テンプレート処理まで対応
 - XMLHttpRequestオブジェクトによる非同期通信を隠蔽
 - サーバから送信されたXMLデータにも連想配列の形式でアクセス可能
 - レイアウト定義とロジックとを分離
- JavaScriptテンプレートとしてAjaxPagesやJavaScriptTemplaesなども



その他のAjax対応ライブラリ/ツール

■ JavaScriptベースのツールも増えつつある

- ライブラリ導入を使っても、やはりJavaScriptを完全にブラックボックス化するのは困難
- ロギング(クライアント側の動作を確認)
 - Log4JavaScript(Log4Jの移植版: <http://log4js.sourceforge.net/>)
- テスティングフレームワーク
 - 総合テスト(シミュレート): Selenium(<http://www.openqa.org/selenium/>)
 - サーバ側サービス: Jakarta HTTPClient(<http://jakarta.apache.org/commons/httpclient/>)
 - クライアント側ページ: JUnit(Junitの移植版: <http://www.jsunit.net/>)
 - DWRやASP.NETのように標準で単体テスト機能を持つライブラリも
- デバッガ
 - Venkman JavaScript Debugger
 - (Firefoxの機能拡張 / 導入が容易(ブレイクポイントや変数チェックなど対応)
 - (<http://www.mozilla.org/projects/venkman/>)
 - Internet Explorer Developer Toolbar(動的に生成されたDOMを確認)
 - (<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?familyid=e59c3964-672d-4511-bb3e-2d5e1db91038&displaylang=en>)

現実的なAjax技術活用のために

■ Ajaxは今後もますます普及の見込み

- 汎用型フレームワークが次々とAjaxに対応
→ アプリケーションの一機能としてAjaxを活用する環境が整いつつある
- 「Ajax対応」と謳うこと自体が、いずれ無意味に

■ Ajaxは入力 / 操作支援の目的で部分的に採用するのが効果的

- Ajaxはアプリケーション開発の一手法にすぎない
- 本当にAjaxが必要なのか？
→ Google Mapsのような例は、特別なケースであると考えべき
- 開発生産性 / パフォーマンスの理由から、Ajax技術でアプリケーション全体を構築するのは非効率
- やりたいことはなにか？ オートコンプリートやツリーメニューの動的読み込み？

参考資料

■ Ajax技術学習のための書籍 / 記事

- 「サーバサイドAjax入門
- Java / PHP / ASP.NET連携でAjaxプログラミングを極める! -」
(翔泳社: ISBN 4-7981-1206-2)
- 連載: マイクロソフトのAjax対応フレームワーク「Atlas」入門
http://itpro.nikkeibp.co.jp/members/bn/mokuji.jsp?OFFSET=0&MAXCNT=20&TOP_ID=251329
- 連載: 今からでも遅くない! Ajax 基本のキ
<http://itpro.nikkeibp.co.jp/article/COLUMN/20060529/239205/>



Theme 2) これからはあるものを使う時代 本格化する Web API 活用

■ 従来のWebアプリケーション開発といえば...

- サーバサイド技術(ASP.NETやJava EE, PHP)やクライアントサイド技術によって一から構築
 - (長所) 自由度 / 柔軟性のあるアプリケーションを構築できる
 - (短所) サイト規模によっては膨大な開発工数と時間を要する
- ライブラリや出来合いのアプリケーション(掲示板やCMS、Blogなど)のような既存のソフトウェアを導入して構築
 - (長所) 定型的な機能を一から作成する必要がない(工数の削減)
(多くの場合)レイアウトのカスタマイズが容易に可能である
 - (短所) 自サーバ上にインストールや環境構築が必要
データは基本的にサイト単位で管理

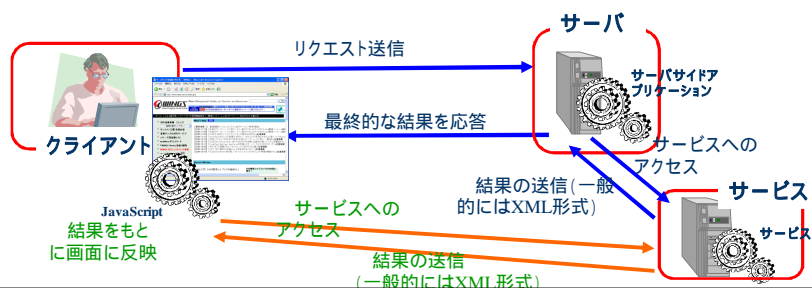
■ Web APIを利用することで...

- 他のサイトで提供しているサービスを利用したアプリケーションを構築
 - Ex. たとえばグルメサイトでGoogle Maps上に指定地域の食事処が表示されるなど
- では、既存のライブラリやアプリケーションとなりが違うのか？

What is Web API ? ～ 従来のAPI / アプリとなりが違うのか？ ～

■ What is Web API ?

- 従来のWebアプリケーションは人がアクセスするもの
 - Web APIはコンピュータ(アプリケーション)がアクセスするもの
- 従来のAPIはOSの機能にアクセスするためのもの
 - Web APIはWeb上のサービスにアクセスするためのもの(Webがプラットフォーム)
- 従来のライブラリが提供するものは、データを操作するための「道具」のみ
 - Web APIが提供するものは「道具 + (ネット上の膨大な)データ」



Web APIの分類 - SOAP(1) -

■ SOAP型Webサービスのポイントは「拡張性」にあり

- クラシカルなWebサービスの実現手段
- 下位プロトコルに依存しない拡張性(HTTP, FTP, SMTPなどで利用可)と高機能性
- 各プラットフォームでSOAP利用のためのライブラリも充実
 - WSDL(サービスの仕様書)からクラスを自動生成
 - アプリケーションからはローカルAPIにアクセスする要領でサービスを利用

開発環境	開発ライブラリ
.NET Framework	標準の「.asmx」ファイル
Java	Apache Axis (http://ws.apache.org/axis/)
PHP	SOAP関数(PHP5以降) NuSoap (http://sourceforge.net/projects/nusoap/)

- プロキシクラスを介する分、パフォーマンスは低い場合も
- Ex. Google Web APIs, Amazon Webサービスなど

Web APIの分類- SOAP(2) -

■ SOAPメッセージの構造

POST /WebService2/WebService.asmx HTTP/1.1 Host: localhost Content-Type: text/xml; charset=utf-8 Content-Length: length	プロトコルバインディングヘッダ (下位プロトコルに依存するヘッダ情報)
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>	SOAP Envelope (SOAPメッセージ全体)
<soap:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">	SOAPヘッダ(任意) (認証情報など付随データ)
<soap:Header> ...ヘッダ情報... </soap:Header>	
<soap:Body> <HelloWorld xmlns="http://www.wings.msn.to/"> <str>string</str> </HelloWorld> </soap:Body>	SOAP本体 (サービス名やパラメータ情報)
</soap:Envelope>	

Web APIの分類 - REST -

■ REST (REpresentational State Transfer) 型 Web サービスは「手軽さ」がウリ

- SOAPの高機能性は必要ない、もっと手軽に！（マルチプロトコルは不要）
- クエリ情報経由でパラメータを送信、XMLで結果を取得（プロキシクラスは不要）
シンプルでパフォーマンスにも優れる

```
http://api.search.yahoo.co.jp/WebSearchService/V1/webSearch?
appid=xxxxx&query=山田祥寛
```

- 一般的なXMLパーサさえあれば、REST APIは利用できる
（専用のRESTライブラリなどは不要）
- （厳密な議論はあるが...）SOAPを利用しないHTTPのみを使ってXML文書を送信するしくみ → **現時点では**、SOAPよりも人気があるアーキテクチャスタイル
- あくまでシンプルな用途が前提（高度な操作には未対応）
→ トランザクションやセキュリティ制御などは不可
Ex. SOAPでは、WS-SecurityやWS-AtomicTransaction、
WS-ReliableMessagingなどWS-*に対応
- Ex. Amazon Webサービス、Yahoo! Japan Webサービスなど

Web APIの分類 - REST(2) -

■ RESTサービスの例

```
http://api.search.yahoo.co.jp/WebSearchService/V1/webSearch?
appid=xxxxx&query=山田祥寛
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<ResultSet ... totalResultsReturned="10" firstResultPosition="1">
<Result>
<Title>サーバサイド技術の学び舎 - WINGS</Title>
<Summary>...</Summary>
<Url>http://www.wings.msn.to/</Url>
<ClickUrl>http://wrs.search.yahoo.co.jp/...</ClickUrl>
...中略...
</ResultSet>
```

Web APIの分類 - その他 -

■ JavaScriptライブラリ型

- JavaScript上で利用可能なライブラリ
- クライアントサイド技術だけを理解していれば、すぐに使える手軽さが特徴
- Ex. Google Maps API, Google Homepage APIなど

■ RSS (Rich Site Summary) フィード型

- サイトの更新 / 新着情報を配信するための標準XML形式 (特定ベンダに非依存)
- サイトが配信しているRSSフィードは、専用のRSSアグリゲータ(リーダ)、またはRSS対応ライブラリ、XMLパーサなどを利用することで自由に利用できる
- スパムメールの蔓延がRSSフィード普及を後押し
- 代表的なニュースサイトやブログツールなどもRSS配信に対応
- Windows Vista, Internet Explorer 7.0でRSSに標準対応
- バージョンによる仕様差が大きい
 - Atom (コンテンツの配信や保存 / 編集に対応) を模索

参考) Web APIの挙動(比較)



参考) 利用可能な主なWeb API

■ アプリケーション開発に役立つWeb API

サービス名	URL	主な検索対象
Amazon Webサービス	http://www.amazon.co.jp/exec/obidos/tg/feature/-/451209/	Amazon商品情報
Yahoo! Webサービス	http://developer.yahoo.co.jp/	Webページ / 画像 / オークション情報
はてな Webサービス	http://www.hatena.ne.jp/info/webservices	ダイアリー / アンテナ / ブックマーク
Google Web API	http://code.google.com/	Webページ / Google Mapの操作等
辞書Webサービス	http://www.btonic.com/ws/	国語 / 英和 / 和英辞書
RSSナビ REST API	http://www.rssnavi.jp/rsetapi.html	複数RSSフィードの串刺し検索
Simple API	http://simpleapi.net/	指定サイトのサムネイル画像を生成
Weather Hacks	http://weather.livedoor.com/weather_hacks	直近の天気予報情報
Geocoding API	http://www.geocoding.jp/api/	住所→緯度 / 経度情報
hon.jp Webサービス	http://hon.jp/doc/about_rest.html	電子書籍情報

Theme 3) アプリケーション開発には欠かせない アプリケーションフレームワーク

■ アプリケーションフレームワークとは？

- アプリケーション設計のために考案された枠組み / ルール / 思想
- 設計を実装するために利用可能なテンプレート / ライブラリ / ツール / ドキュメント等

■ 今やアプリケーションフレームワークの導入は当たり前

- ユーザ要件の高度化 / ミッションクリティカルなシステムへの適用
- ビジネスニーズの流動化と多様化
- 多様なフロントエンド (HTML、リッチクライアント、携帯端末 等)

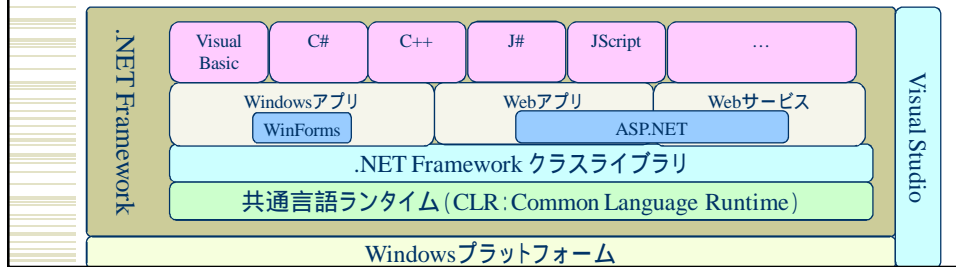
■ アプリケーションフレームワークの導入効果

- 定型的な記述をフレームワークにゆだねられる
→ 設計 / ウハウの再利用、品質の均質化 (人依存からの脱却)
- アプリケーション固有のビジネスロジックに専念できる
- ビジネスロジックの再利用が容易に
- 脆弱性 (SQLインジェクションやXSS) の防止、標準準拠のための諸機能も

.NET Framework 3.0 (1)

■ .NET標準のオールインワンな開発プラットフォーム

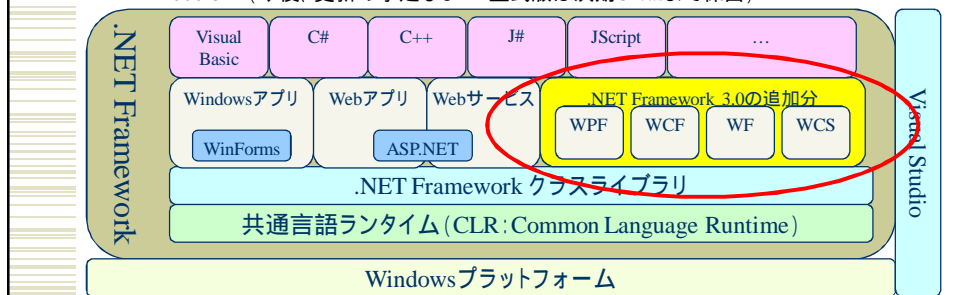
- メモリ管理 / セキュリティの制御は.NET Frameworkが管理
- すべてのアプリケーションはCLR上で動作 → 言語非依存 (得意な言語を選択可能)
- 文字列操作のような基本的な操作からデータベース操作 (ADO.NET)まで
- ツリービュー、グリッド表、ログインページ、Webパーツのような高度なコントロール群
- 無償IDE (Visual Studio Express Edition)で導入も手軽



.NET Framework 3.0 (2)

■ .NET Framework 3.0 = .NET Framework 2.0 + Wxx基盤

- Windows XP SP2 / Windows Server 2003 SP1 / (Windows Vista)対応
- .NET Framework 3.0再配布パッケージ (ランゲージパックも同梱)
- Visual Studio 2005 extensions for .NET Framework 3.0 (WF対応)
- Visual Studio 2005 extensions for .NET Framework 3.0 (WCF & WPF), November 2006 CTP (今後、更新の予定なし → 正式版は次期Orcasまで保留)

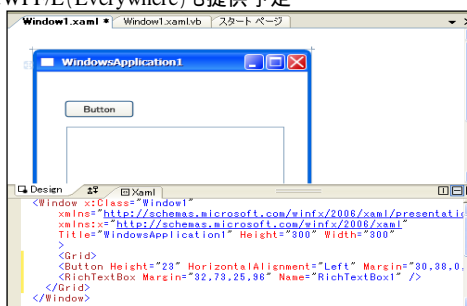


.NET Framework 3.0

- プレゼンテーション技術Windows Presentation Foundation -

■ リッチなユーザインターフェイスを共通したモデルで実現可能

- 2D / 3Dグラフィック、静止画像 / 動画、ドキュメント等のコンテンツをリッチに表現
→ Direct3D、GPU (Graphic Processing Unit) によるレンダリング
- Windows/Webアプリに関わらず、共通したプログラミングモデル
 - セルフホスト型アプリ(フル機能を利用可能)
 - Webブラウザホスト型アプリ(セキュリティサンドボックスによる一部機能の制限)
→ 非Windows環境での動作にはWPF/E (Everywhere)も提供予定
- マークアップ言語XAML
(eXtensible Application Markup Language)
 - デザイナ向けツール
Expression Interactive Designer
を提供予定
→ Windows / Webアプリ双方で
プログラマとデザイナとの分業が
可能に



.NET Framework 3.0

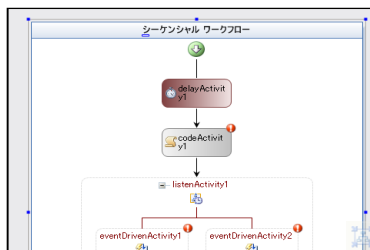
- Windows Communication Foundation & Windows Workflow Foundation -

■ WCF: SOA (Service Oriented Architecture) のためのコミュニケーション基盤

- 従来: ASP.NET Webサービス、.NET Remoting、Enterprise Services、WSE (Web Services Enhancements) など、数ある分散アプリケーション技術でプログラミングモデルはすべて異なる → 目的に応じて使い分けが必要(学習コスト、変更時の影響大)
- WCFが共通のプログラミングモデルを提供(移行工数を削減)
→ プロトコルバインディングやエンコーディング方法、セキュリティ設定などの変更が発生した場合にも設定ファイルでの適用が可能

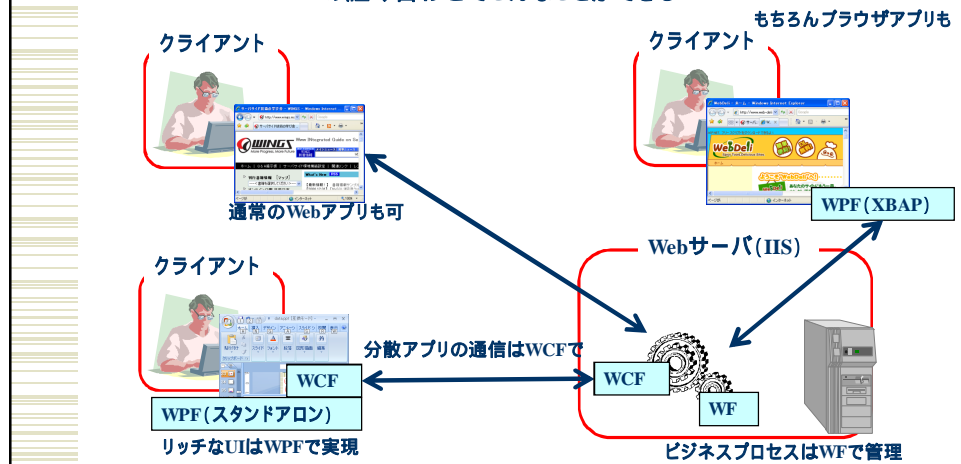
■ WF: システムフローとビジネスロジックを分離する標準ワークフロー技術

- ビジネスプロセスとビジネスロジックの分離
→ 保守 / 拡張性の改善
- Office, SharePoint, BizTalk Serverなどでも
共通的なワークフロー基盤として採用予定
- シーケンシャルワークフロー
分岐/繰り返しによる構造的なフロー制御
ステートマシンワークフロー
イベント駆動的なワークフロー



.NET Framework 3.0の適用事例

■ WPF / WCF / WFの組み合わせでこんなことができる



Java EE (Enterprise Edition) 5.0 (1)

■ EoD (Ease of Development) を追求したJava EEの新バージョン

- 従来の「難しい」Java EE開発への解決策として
Hibernate、Springなど、多くのオープンソース製品が登場
→ Java EE 5はこれらオープンソースにおける成果を標準としてまとめたバージョン
- CMP Entity Beanが担当していたO/Rマッピング機能をJPA (Java Persistent API) として独立
→ Hibernateに近いモデルを導入 (創始者Gavin King氏も策定に参加)
EJBから独立したことでJava SEでもO/Rマッピング機能を利用可能
- JAX-WS 2.0 (従来のJAX-RPC 1.1) の導入でWebサービス開発が簡素化
→ 標準的なデータバインディングAPIとしてJAXB 2.0

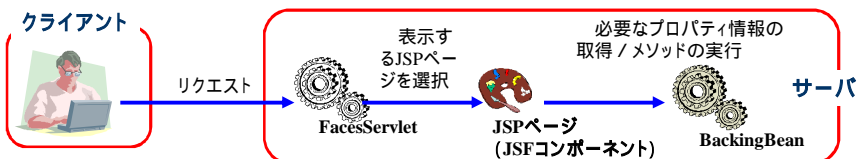
■ 普通のJavaクラスで記述できるようになったEJB

- 従来のEJB: Home / Componentインターフェイスなど多くの規約 (開発の難しさ)
EJBコンテナ依存 (単体テストの難しさ) → EJBによる開発は敬遠
- EJB 3.0では...
 - ・POJO (Plain Old Java Object) + アノテーション (@Session/@Stateless等) による開発
 - ・シンプル、かつ、単体動作にEJBコンテナが不要 (単体テストも容易)

Java EE (Enterprise Edition) 5.0 (2)

■ J2EE標準に組み込まれたF/W「JSF (JavaServer Faces)」

- Visual Basicライクなイベントドリブン型のアプリケーション開発
- 画面の構築はUIコンポーネントで行う
 - ブラウザごとの挙動の違いやJavaScriptの実装などを隠蔽
 - 直感的なユーザインターフェイスの構築が可能
- レンダラを切り替えることでHTML以外の出力も容易(リッチクライアント対応)
- Sun Java Studio Creator、JDeveloper、JBuilderなどの開発ツールも充実しつつある
 - 画面デザイン、遷移、コンポーネント設定などをGUIベースで開発可能
- ただし、現時点で採用実績がまだ多くなく、Strutsとの住み分けもこれからの課題
- 参考: JDeveloperで学ぶJSF入門 (http://www.thinkit.co.jp/category/dev_bn.html#44)



Ruby On Rails

<http://www.rubyonrails.org/>

■ 多くのフレームワークに影響を与えたRubyベースのフレームワーク

- Ruby製のオープンソースフレームワーク (David Heinemeier Hansson氏中心に開発)
- Convention over Configuration (設定よりも規約)
 - 規約 (モデルは単数形、テーブル名は複数形など) に従うことでコード量を削減
- DRY (Don't Repeat Yourself): 変更時の影響箇所を最低限に
- コードジェネレータ: アプリケーションの骨格からテストコードまでを自動生成
 - scaffold (足場): データベースのCRUD操作のためのコード生成も可能
- フルスタック: 開発サーバからテストフレームワーク、Ajax / Webサービス対応など、アプリケーション構築に必要な機能をオールインワンで提供
 - 組み合わせによる検証負荷を軽減
- After Rails製品も多く登場
 - MonoRails (.NET)、CakePHP (PHP)、Trails (Java)、Catalyst (Perl)

PHP (PHP : Hypertext Preprocessor)

■ 軽量言語の代表PHPの世界でもフレームワーク活用に弾み

➢ PHPで利用可能なフレームワーク製品は以下の通り

フレームワーク	概要
Symfony (http://www.symfony-project.com/)	RoRの影響を色濃く受けた製品
Zend Framework (http://framework.zend.com/)	Zend社から提供されているF/W
Ethna (http://ethna.jp/)	GREEでも利用されている代表的な国産F/W製品
Maple (http://kunit.jp/maple/)	国産F/Wの代表
Mojavi (http://www.mojavi.org/)	PHP F/Wの草分け的な存在

- 現時点ではデファクトスタンダードは不在の状況
 - 本家ZendのZ/Fに期待
 - 国内ではEthna / Mapleが強勢？
 - Mojaviの流れを汲み、RoRの影響を色濃く受けたsymfonyにも期待
- 参考: symfony入門(1) : symfonyで始めるPHPフレームワーク
<http://codezine.jp/a/article/aid/704.aspx>

まとめ

■ Web2.0時代のアプリケーション開発

- ますます広範囲になってきたWebアプリ開発の世界
- 単一の技術だけですべてをサポートすることは困難

■ それぞれの技術を「相対的」に概観できる視点が重要

- 複数技術の共通点を理解すること
- 複数技術の相違点を理解すること
- 適材適所で最適な技術を使い分けられる能力を！

ご静聴ありがとうございました

■ 「サーバサイド技術の学び舎 - WINGS」

- <http://www.wings.msn.to/>
- サーバサイド技術に関する記事や書籍、関連サイトなど最新の情報を日々紹介
- RSSフィードも配信中



サーバサイド技術の学び舎 - WINGS