

2004年7月22日

報道関係者様 各位

株式会社セルシス

**セルシスのコミックビューア『ComicSurfing Ver.2.0』  
KDDI(au)の電子書籍公式コミックビューアとして  
EZ アプリ(BREW™)対応の「CDMA 1X WIN」の au 携帯電話向け提供を開始**

株式会社セルシス(本社:東京都渋谷区/代表取締役:川上 陽介、以下、セルシス)が開発・提供するコミックビューアの最新バージョン『ComicSurfing Ver.2.0(コミックサーフィン バージョン2.0)』が、KDDI株式会社(以下、KDDI(au))が7月下旬より新たに発売するEZアプリ(BREW™)対応の「CDMA 1X WIN」のau携帯電話において電子書籍公式コミックビューアとして採用されました。この「ComicSurfing Ver.2.0」はアプリケーションプラットフォーム「BREW™」に対応するとともに、カラー表示やURLジャンプなどの新しい機能を搭載しています。

今回発表した「ComicSurfing Ver.2.0」では、電子コミックデータのカラー表示やサウンド、URLジャンプなど、携帯電話上でのリッチなコンテンツ表現を可能にする新機能を搭載しています。

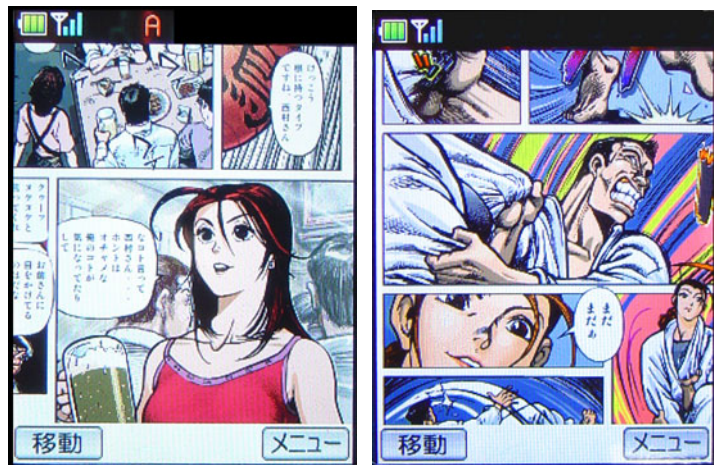
また、今回新たにベクターベースの電子コミックデータの「紙芝居ビュー」をサポートし、ベクターベースの「スクロールビュー」/「紙芝居ビュー」、ラスターベースの「紙芝居ビュー」と3つの表現方法を実現しています。複数のデータ形式・表示形態をサポートすることにより、コミックはもちろん写真集などのコンテンツでの利用も可能です。これらの新機能は、EZアプリ(Java™)対応の「CDMA 1X WIN」のau携帯電話についても「ComicSurfing Ver.2.0」として同様に提供します。

また、ビューアの進化にとまない、コンテンツ制作ツール「ComicStudioEnterprise(コミックスタジオエンタープライズ)」も最新バージョン「ComicStudioEnterprise Ver.2.0(コミックスタジオエンタープライズ バージョン2.0)」の提供を開始しており、コンテンツプロバイダー様やコンテンツホルダー様に広くご利用いただける環境が整いました。

今回の一連の対応は、昨年11月28日よりKDDI(au)が開始した「CDMA 2000 1x EV-DO」方式を利用したEZアプリ(Java™)対応のau携帯電話向けの第3世代携帯電話サービス「CDMA 1X WIN」にて、「ComicSurfing」が電子書籍サービスの公式コミックビューアに採用されたのに引き続いての対応となります。

[ 「ComicSurfing Ver.2.0」 代表的なコンテンツ表示イメージ ]

(1)カラー表示  
＜ベクタースクロールビュー＞



コミックを指定したコマごとにスクロールしながら表示することができます。

(C)Syufo Itahashi 「供物の塔」より

<ベクター紙芝居ビュー>



コマ 1 つずつを紙芝居のように表示させ、閲覧していく方式です。

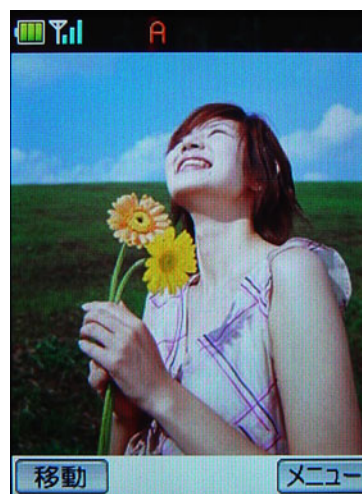
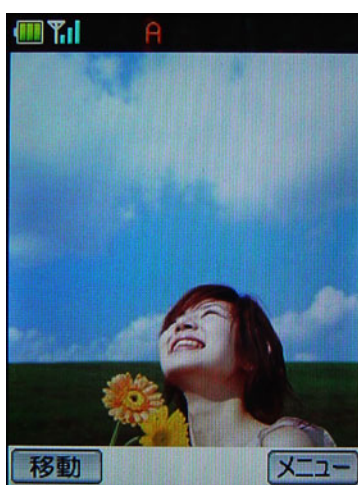
(C)Syufo Itahashi 「供物の塔」より

(2) URL ジャンプ



電子コミックデータの中に、他のサイトへのリンクを埋め込むことができます。ユーザーを閲覧中のコミックデータの中から、関連するサイトへ誘導したりすることができます。

(3) 応用例 ~写真集~



(画像のスクロールイメージ)

※1 「CDMA 1X WIN」は KDDI の登録商標です。

※2 BREW™および BREW™に関する商標は、Qualcomm 社の商標または登録商標です。

※3 Java およびすべての Java 関連の商標およびロゴは、米国およびその他の国における米国 Sun Microsystems, Inc.の商標または登録商標です。

## コミックビューア「ComicSurfing」とは

「ComicSurfing」は、インターネット、モバイル端末上で本格的なマンガの閲覧を可能にする世界初のビューアです。セルシスが開発したベクターベースの電子コミックデータ(ComicStudioフォーマット)を再生します。画像の拡大・縮小表示、コマ単位での画面移動、フキダシの拡大表示など、コンパクトで高精細なモバイル端末上でマンガ表示するための機能が搭載されており、お客様に快適な閲覧環境を提供します。

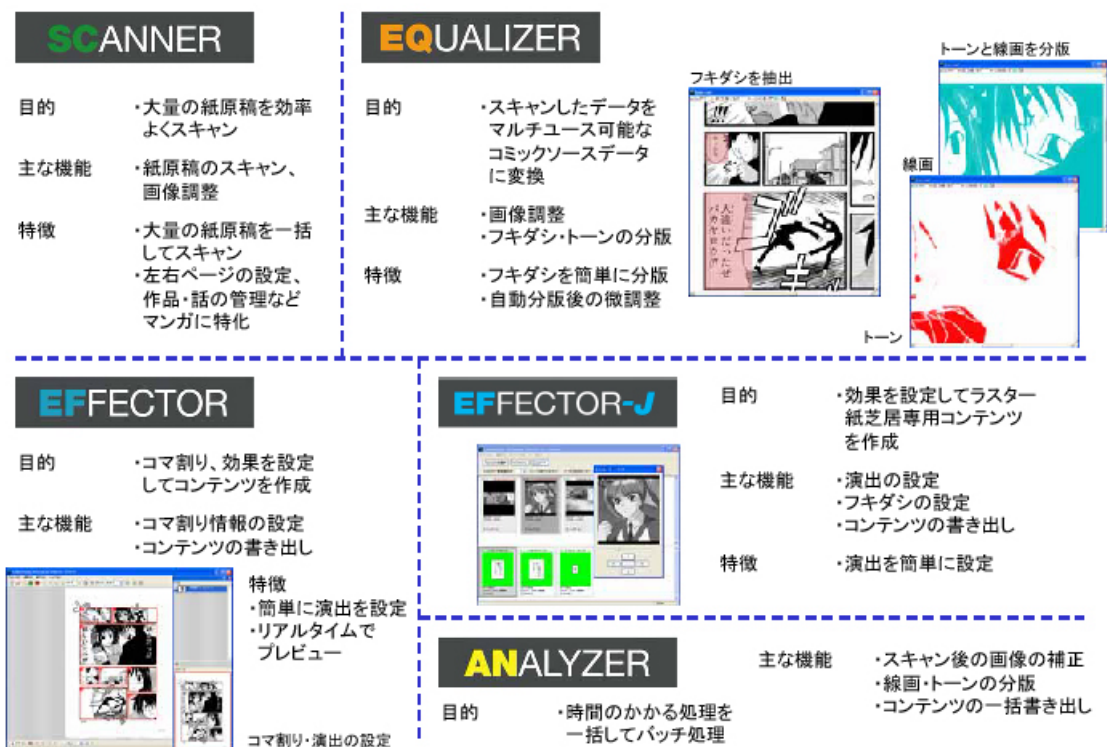
「ComicSurfing」は、昨年11月のKDDI(au)での公式コミックビューアへの採用に続き、NTTドコモの「FOMA900i」シリーズにも対応、携帯電話での本格的なマンガの購読を実現しており、今後、コンテンツプロバイダー数社より提供されるコンテンツの配信サービスにおいても採用が予定されています。

「ComicSurfing」は、単なる画像表示ではなく、携帯電話でコミックを読む新しいモバイルスタイルを実現します。

## 電子コミック制作ツール「ComicStudioEnterprise Ver.2.0」とは

セルシスは、『ComicSurfing』対応のコミックコンテンツを作成できるツール群「ComicStudioEnterprise Ver.2.0」の提供を開始いたしました。今回提供する製品には、以下のソフトウェアが含まれます。

- (1)「SCANNER」 紙原稿のスキャニング、基本的な画像調整を処理するソフトウェア
- (2)「EQUALIZER」 マンガデータを線・トーン・フキダシ・階調画像の4属性分版処理するデータソース作成ソフトウェア
- (3)「EFFECTOR」 ページ遷移や効果設定などオーサリングを実施するソフトウェア
- (4)「EFFECTOR-J」 コマ画像の画質やスクロール設定などのオーサリングを実施するソフトウェア
- (5)「ANALYZER」 (1)～(3)のツールを補助し、時間のかかる処理を大量に自動処理するソフトウェア



## 「ComicSurfing」について

コミックビューア「ComicSurfing」や電子コミック流通ソリューションに関する詳しい情報は、セルシスのホームページをご参照ください。

<http://www.celsys.co.jp/solution/>

## 株式会社セルシス 会社概要

株式会社セルシス(本社:東京都渋谷区代々木 4-27-25 フジビル 25 3F/代表取締役:川上陽介/資本金:2 億 9,717 万円)は、1991 年 5 月の設立以来、(1)グラフィック関連アプリケーションソフトの企画・開発・販売、(2)マルチメディアコンテンツの企画・制作、(3)携帯電話など新たなデジタルメディアに向けてマンガコンテンツを作成・配信するためのソリューション提案を行っております。1993 年に発売された業務用アニメーション制作ソフト「RETAS!PRO」は、セルとフィルムを使って行われてきた従来のアニメ制作作業をパソコン上で可能とし、アニメ分野における制作環境のデジタル化に大きく貢献しております。現在では、国内シェア 90%以上を獲得し、業界標準ツールとして海外でも導入が進んでおります。また、2001 年 8 月には世界初のマンガ制作ソフトである「ComicStudio」を発売し、マンガ分野における制作環境のデジタル化を推進しております。セルシスは、デジタルベースでのアニメ、マンガ分野の制作手法及び表現形態を確立することにより、両分野におけるトータルソリューションプロバイダーを目指しております。

セルシスホームページ : <http://www.celsys.co.jp/>

---

### 本件をご掲載いただく際の読者様からの問い合わせ先

株式会社セルシス ネットワークソリューション部

TEL: 03-5304-0855 / e-mail: info@celsys.co.jp

### 報道関係者様からの取材申し込み・お問い合わせ先

株式会社セルシス 営業・マーケティング本部 マーケティング部

TEL: 03-5304-0855 / e-mail: press@celsys.co.jp