

ニンテンドー3DSカメラ

1 安全に使用するために

はじめに

2 ニンテンドー3DSカメラとは

撮る

3 写真やムービーを撮る

4 撮影距離について

5 3Dの見えかたを手動で調整する

6 撮影モードを変更する

7 セルフタイマー(写真のみ)

8 こだわりムービー

9 水準器

10 設定

見る

11 写真やムービーを見る

12 写真にらくがきする

13 ムービーで遊ぶ

14 写真やムービーをコピー・消去する

15 スライドショー

1

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

2

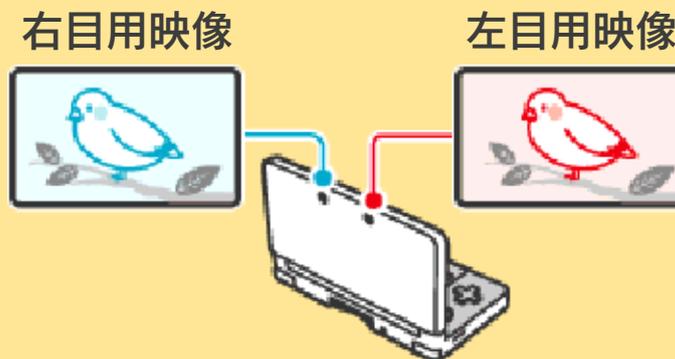
ニンテンドー3DSカメラとは

立体感のある3D写真や3Dムービーを撮影します。



3D 映像の撮影

3D写真や3Dムービーは、外側カメラの2つのレンズで撮影します。撮影した左目用・右目用の2つの映像を、3Dスクリーンに表示することで、立体的な3D映像に見えます。

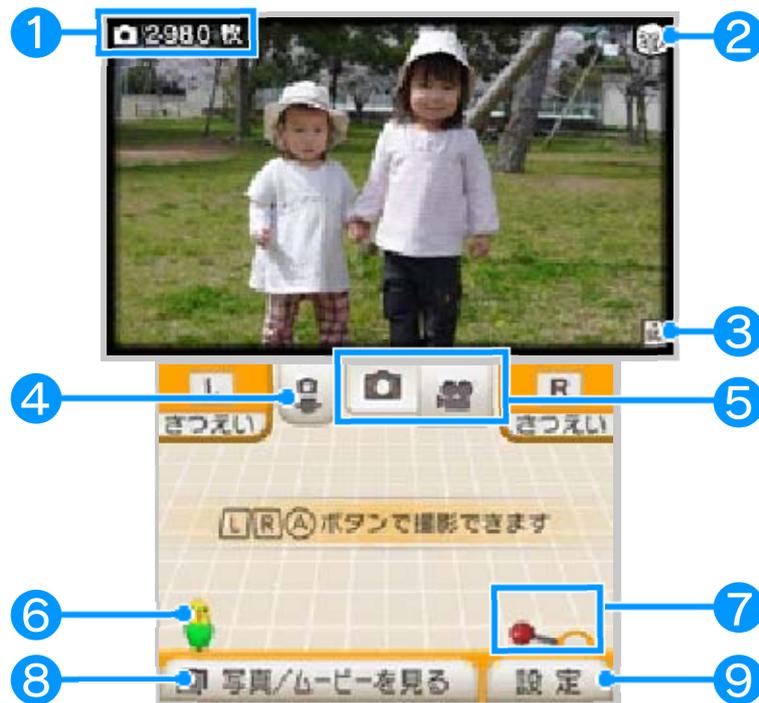


3 写真やムービーを撮る

下画面の📷をタッチすると写真撮影モードに、🎥をタッチするとムービー撮影モードになります。

📷 / 🎥 をタッチして撮影します。本体の📷 / 🎥 ボタンでも撮影できます。

写真撮影時



ムービー撮影時



① 残り保存可能枚数

② 3Dマーク

外カメラ撮影時に表示されます。

③ 保存先表示

 : 本体保存メモリ

 : SDカード

④ 内外カメラの切り替え

※ 内カメラで撮影した場合は3D映像になりません。2D映像になります。

⑤ 写真撮影/ムービー撮影の切り替え

⑥ インコ

タッチすると3DSカメラの使いかたのヒ

ントをくれます。また、一度教えてもらったヒントは「設定」から見ることができます。

⑦ ツールレバー

タッチしてレバーを上げた状態にすると、次の機能が使用できます。

 撮影モードの変更

 3Dフォーカス調整

通常は、3D映像を簡単に撮影できるように、3Dの見えかたを自動で調整しています。撮影状況によってうまく調整されない場合は、手動で調整できます。

 セルフタイマー(写真撮影時のみ)

 こだわりムービー (ムービー撮影時のみ)

一定時間ごとにコマ撮りする「インターバル撮影」や、お好みのシーンをつなげて撮影できる「いいところ撮り」などを使って撮影できます。

⑧ 撮影した写真やムービーを見る

⑨ 「さつえい予告」や写真の保存先などの設定

⑩ 撮影時間/撮影可能時間

最大10分のムービーを撮影できます。SDカードの空き容量が足りない場合は、撮影可能時間が10分より短くなります。

残り保存可能枚数について

残り保存可能枚数



- 残り保存可能枚数は画面上に「○○○枚」と表示されます。これは、現在選択中の保存場所に保存できるおおよその枚数です。表示されている枚数の写真の保存を保証するものではありません。
- 写真によってデータサイズが異なるため、写真1枚の撮影で残り枚数が2枚減ったり、1枚も減らなかったりすることがあります。
- SDカードに写真やムービーを保存する場合は、SDカードに空き容量があっても、合わせて最大3000個までしか保存できません。

写真データについて

- 外カメラで撮影した場合は、3D写真データ（MPO形式）と左目用の写真データ（JPEG形式）が保存されます。内カメラで撮影した場合は、JPEG形式の写真データが保存されます。
- 写真データはSDカードの「DCIM」フォルダに保存されます。

ムービーデータについて

- ムービーデータは、映像がMotion JPEG、音声はADPCM(IMA ADPCM)のAVI形式で保存されます。
- ムービーデータは、SDカードの「DCIM」フォルダにのみ保存されます。
- ムービーデータはSDカードにのみ保存されます。

4

撮影距離について

撮影したいものから**30cm以上**離れて撮影してください。

指を鼻先に近づけたときに二重に見えたり、ぼやけて見えたりするように、近すぎるものを撮影しても、二重に見えたり、ぼやけて見えたりする映像になります。



① 近く ② 30cm以上 ③ 1m程度 ④ 遠く

① 近く

近すぎると、二重に見えたり、ぼやけて見えたりします。

② 30cm以上

距離が近いほど立体感が強くなります。

③ 1m程度

立体感のある3D映像を撮りやすいおすすめ距離です。

④ 遠く

背景に遠くのもものが映るように撮影すると、立体的に見えやすい映像になります。

5 3Dの見えかたを手動で調整する

 をタッチすると、3D映像の見えかたを手動で調整できます。上画面を正面から正しく見ながら調整してください。

写真撮影時

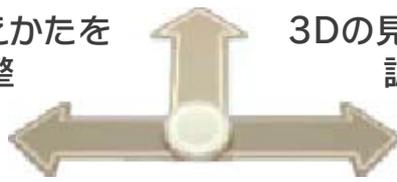


ムービー撮影時



拡大（写真撮影時のみ）

3Dの見えかたを
調整



3Dの見えかたを
調整

※ 本体のスライドパッドでも操作できます。

調整時は左目用と右目用の映像が重なって表示されます。一番きれいに撮りたいものが重なる位置に調整してください。



※ 撮影距離が近すぎる場合は重ねられません。撮影したいものから離れて撮影してください。

※ 拡大すると画質は悪くなります。

6 撮影モードを変更する

 ツールレバーをタッチして上げた状態にして、撮影モードアイコン（ など）をタッチすると、撮影モード選択画面が表示されます。遊びたい撮影モードを選んで、「とじる」ボタンでとじてください。

写真撮影時



ムービー撮影時



① 撮影モードアイコン

※ ムービー撮影で使用できる撮影モードは、「暗いときカメラ」のみです。



キラキラカメラ

マイクに息を吹きかけると、いろいろな効果が表示されます。



合体カメラ

内カメラと外カメラで、同時に撮影した顔を合成します。



白昼夢カメラ

夢の中にいるような写真が撮れます。



暗いときカメラ

夜景など暗いところで撮影するときに使います。



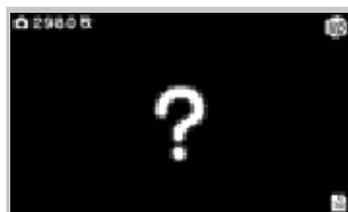
ピンホールカメラ

ピンホールカメラで撮ったような写真になります。



不思議カメラ

撮影するまでどんな効果がかかるかわかりません。



-  を選ぶと通常の撮影モードに戻ります。

カメラ設定 **カメラ設定**

セピア色にするなど、
いろんな設定で写真
やムービーを撮影で
きます。

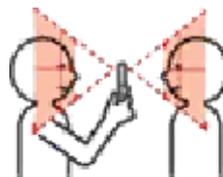
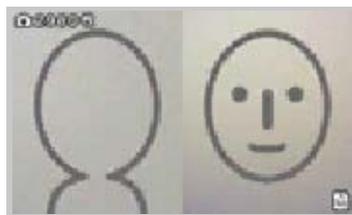


合体カメラの撮りかた

内カメラ・外カメラの両方で、ガイドに合うように顔を映して、2人の顔に「OK!」と表示されたら撮影してください。

※ 2人の顔を認識しないと撮影できません。

※ 合体カメラは3Dで撮影できません。



お互いの顔がガイド内に映るように調整





2人の顔に「OK」
と表示されたら
撮影

- 内カメラ・外カメラを切り替えると、合成するパターンを逆にできます。



顔合成写真が保
存されます。

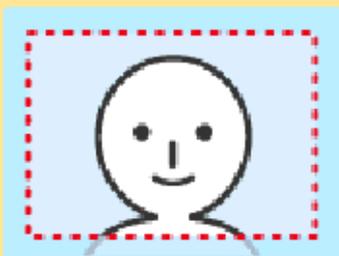
顔認識についてのご注意

合体カメラなどで顔認識を行うときは、次のことに注意して撮影すると認識精度を上げることができます。

- 明るい場所で撮影する。



- 顔を正面から映す。



- 眉が見えるように前髪を上げる。



- メガネを外す。



※ これらに注意して撮影した場合でも、うまく認識できないことがあります。ご了承ください。

カメラ設定

「カメラ設定」をタッチして、お好みの設定にしてください。



フィルム (映像効果)	映像の表現効果を変えて、セピア色やモノクロなどにできます。
シャープネス	輪郭を強調したり弱めたりできます。
コントラスト	鮮やかさを調整できます。
明るさ	明るさを調整できます。

7 セルフタイマー(写真のみ)

 をタッチすると、セルフタイマーで写真を撮影できます。



3秒	3秒後に写真が撮影されます。
10秒	10秒後に写真が撮影されます。
声で	「OK」という声をマイクが認識すると、写真が撮影されます。

※ カウントダウン中は、**L****R****A** ボタンを押しても撮影できません。

 をタッチすると、こだわりムービーを撮影できます。

一定時間ごとにコマ撮りする「インターバル撮影」や、お好みのシーンをつなげて撮れる「いいところ撮り」などが選べます。

※ 音声は記録されません。



インターバル撮影	設定した時間ごとに1コマの映像を撮影し、1秒あたり20コマのムービーとして保存します。
コマ撮り	画面の「さつえい」ボタンをタッチすることにより1コマの映像を撮影し、1秒あたり10コマのムービーとして保存します。
いいところ撮り	画面の  をタッチすると、撮影がはじまります。  をタッチすると、撮影が一時停止します。 それを繰り返したあと、最後に「完成」ボタンをタッチすると、ひとつのムービーとして保存されます。

十字ボタンの \oplus を押すと、地面と水平になる赤い線と、画面の中央を示す白い線を表示できます。

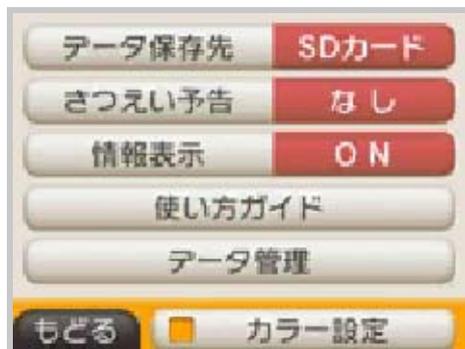
風景や建物を背景に撮影するときなどに、地面と水平に撮影するめやすになります。



- 水準器の表示を消すには、もう一度十字ボタンの \oplus を押してください。
 - 赤い線は水平になると、緑色に変わります。
- ※ 水平の測定を保証するものではありません。撮影するときのめやすとして使用してください。

10 設定

3DSカメラの設定をします。



写真の保存先	写真の保存先を切り替えます。
さつえい予告	<p>写真を撮影する前に、ペットや子供の注意を引くような音を出すことができます。</p> 
情報表示	上画面に表示されている、残り保存可能枚数、3Dマーク、保存先表示などの情報を、表示するかしないかの切り替えができます。
使い方ガイド	過去に表示されたインコからのアドバイスを見ることができます。
データ管理	すべての写真やムービーを消去したり、本体保存メモリとSDカード間ですべての写真をコピーしたりできます。また、3DSカメラのセーブデータの初期化ができます。(初期化しても写真やムービーは消去されません。)
カラー設定	3DSカメラのカラー設定を変更します。

11 写真やムービーを見る

写真やムービーを撮る画面で「写真/ムービーを見る」をタッチすると、撮影した写真やムービーを見ることができます。下画面に一覧が縮小画像（サムネイル画像）で表示され、赤枠で囲まれている写真やムービーが上画面に表示されます。



写真の
縮小画像



ムービーの
縮小画像

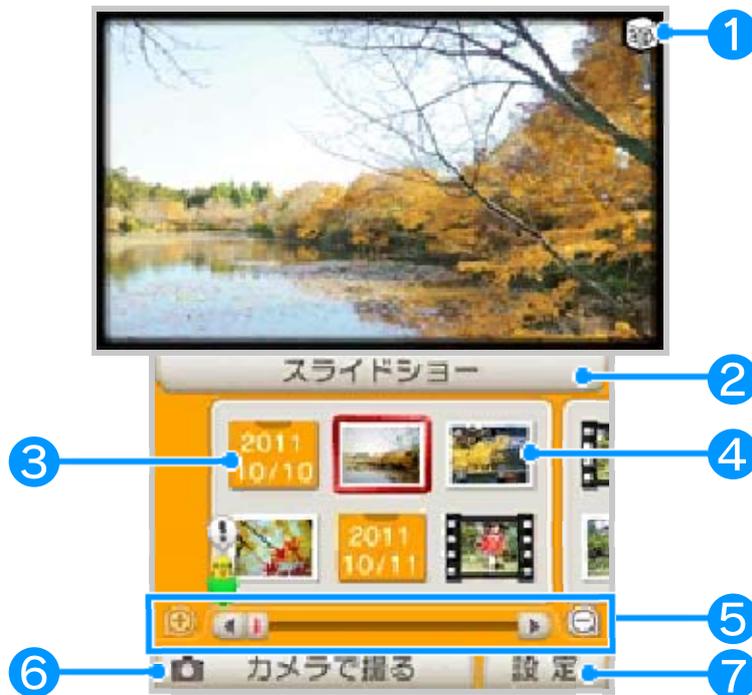
写真を見る

見たい写真の縮小画像をタッチしてください。

ムービーを見る

見たいムービーの縮小画像をタッチしてください。**ムービーであそぶ** をタッチするとムービーが再生されます。





① 3Dマーク

3D写真や3Dムービーを見ているときに表示されます。

② スライドショーをはじめめる

③ 日付フォルダ

日付フォルダをタッチすると、その日に撮影した写真やムービーの縮小画像を表示するかしないかを切り替えます。

④ 写真の保存先表示

保存先によって、縮小画像の周りの枠の色が変わります。



SDカードに保存



本体に保存

※ ムービーは本体に保存できません。

⑤ スクロールバー



スライドして一覧をスクロールします。
⊕/⊖をタッチして縮小画像の表示数を変更します。

⑥ カメラで撮る

タッチすると撮影画面に切り替わります。

⑦ 「さつえい予告」や写真の保存先などの設定をする

3Dの見えかたの調整について

スライドパッドを左右に動かすと、上画面に3Dフォーカス調整バー()が表示され、3Dの見えかたを調整できます。スライドショー中も調整できます。

縮小画像について

- 縮小画像は、撮影日時の古いものから順番に左から右へ並んでいます。
- 3DSカメラで表示不可能な写真やムービーの場合、アイコンが表示されます。
- 撮影した写真やムービーの数が多い場合、すべての縮小画像を表示するまでに時間がかかることがあります。

写真データについて

- デジタルカメラや携帯電話で撮影したデータは使用できない場合があります。また、ニンテンドー3DS本体で撮影した写真でも、パソコンなどで編集・加工したり、SDカード内でファイルの移動や削除、ファイル名の変更をしたりすると使用できない場合があります。
- 3DS本体で撮影した写真には縮小画像(サムネイル画像)が含まれています。その写真をパソコンなどで編集しても、縮小画像は編集されない場合があります。写真をインターネット上にアップロードしたり、第三者に渡したりすると、編集されていない縮小画像を見られる可能性がありますのでご注意ください。本体で撮影した写真を3DSカメラで編集した場合は、縮小画像も編集されます。

ムービーデータについて

- 3DSカメラで撮影した3Dムービーは、3D映像の再生に対応していない機器では再生しないでください。
- 他の機器で撮影したムービーデータは再生できません。

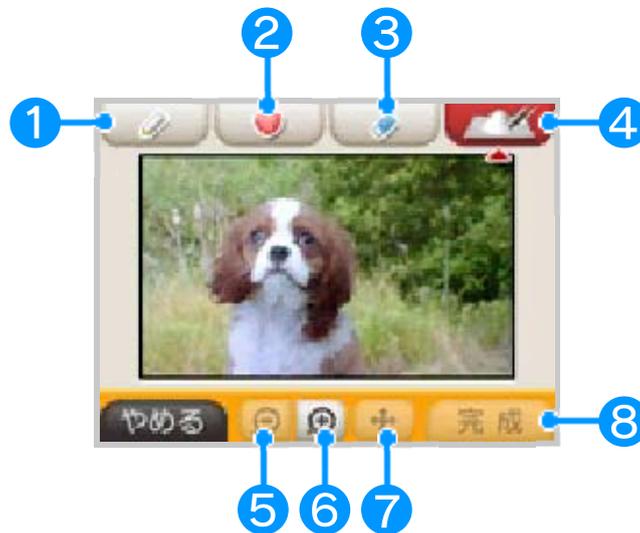
12 写真にらくがきする

写真にペンやスタンプを使ってらくがきできます。

- 1 らくがきしたい写真を選び、「ラクガキ」をタッチ



- 2 画面をタッチして、らくがきする



- 1 えんぴつ
- 2 スタンプ
- 3 消しゴム
- 4 モコモコペン
- 5 表示を縮小
- 6 表示を拡大
- 7 表示を移動
- 8 らくがきを保存

新しい写真として保存されます。

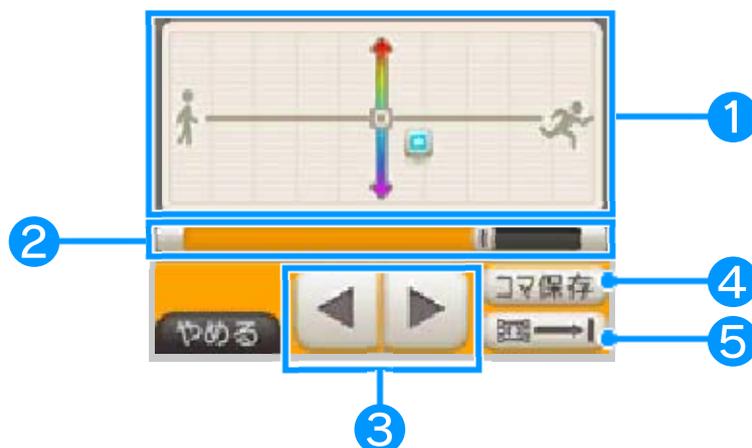
13 ムービーで遊ぶ

ムービーの再生スピードや音声の音程を変更できます。

- 1 遊びたいムービーを選び、「ムービーであそぶ」をタッチ



- 2 画面をタッチして、再生スピードや音程を変えたりして遊ぶ



① 再生スピードや音程を変える

画面をタッチして、を動かし、再生スピードや音程を変更します。



② タッチして再生位置を変更

③ 操作ボタン

▶/◀/⏸ : 再生/逆再生/一時停止

④ コマ保存

一時停止中に「コマ保存」をタッチすると、一時停止中の画面を写真として保存できます。

⑤ 再生モードを変更する



選択中のムービーを繰り返し再生



設定した区間(A、B点をスライドして設定した区間)を繰り返し再生



選択中のムービーを再生し、再生が終わったら停止

14 写真やムービーをコピー・消去する

次の手順で写真やムービーを消去できます。また、写真のみSDカードと本体間でデータをコピーすることができます。

写真を1つずつコピーする

- 1 コピーしたい写真を選ぶ



- 2  /  をタッチする



本体に保存されている写真をSDカードにコピーします。



SDカードに保存されている写真を本体にコピーします。

ムービーや写真を1枚ずつ消去する

- 1 消去したい写真やムービーを選ぶ



- 2  をタッチする

※ 消去したデータは元に戻せません。よくご確認のうえ消去してください。

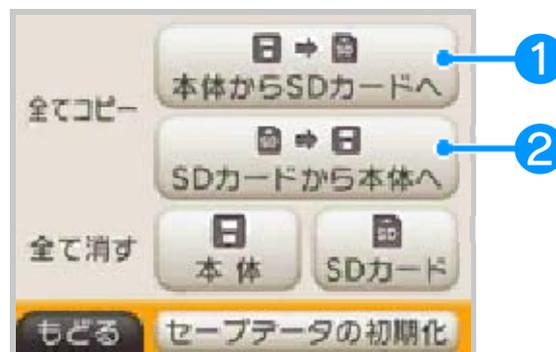


すべての写真をコピーする

- 1 「設定」の「データ管理」をタッチする



- 2 お好みの項目をタッチする



- 1 本体からSDカードへ

本体に保存されているすべての写真をSDカードにコピーします。

- 2 SDカードから本体へ

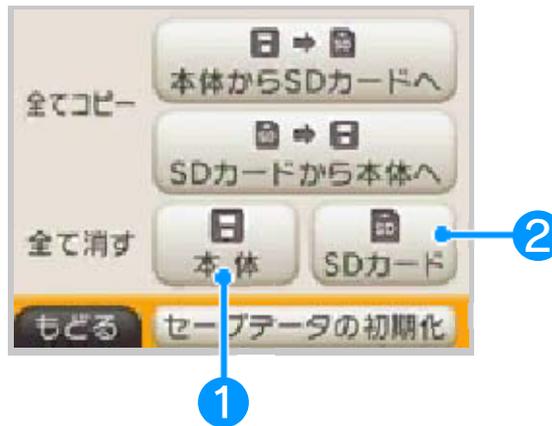
SDカードに保存されているすべての写真を本体にコピーします。

すべての写真やムービーを消去する

- 1 「設定」の「データ管理」をタッチする



2 お好みの項目をタッチする



1 本体

本体に保存されているすべての写真を消去します。

2 SDカード

SDカードに保存されているすべての写真やムービーを消去します。

- 以降は、画面の指示に従って操作してください。
- ※ 消去したデータは元に戻せません。よくご確認のうえ消去してください。

15 スライドショー

写真やムービーを見る画面で「スライドショー」をタッチすると、自動的に次の写真やムービーを表示する、スライドショー形式で再生できます。



① 表示順の切り替え

タッチすることに表示順が切り替わります。

じゅんばん

縮小画像の並び順に表示

バラバラ

ランダムに表示

② 早送り/巻き戻し

🐦を右にスライドすると早送り、左にスライドすると巻き戻しになります。

③ テーマ選択

選んだテーマにあった写真やムービーが自動的に選ばれて再生されます。テーマを選んで、「決定」をタッチしてください。



- | | |
|--------|-----------------|
| とにかく全部 | デコレーション |
| たぶん男 | こだわり作品 |
| たぶん女 | ゲーム特集 |
| あなたは誰? | Mii |
| たぶん人間 | ○○○○年
○○月○○日 |

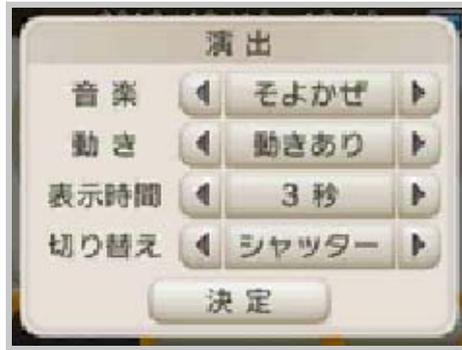
※ 保存されている写真やムービーによって、選べるテーマが変わります。

映像設定 **映像設定**

スライドショーで再生されるデータを切り替えます。
「写真とムービー」「写真」「ムービー」から選べます。

④ 演出

スライドショーで写真が表示される場合の音楽や動きなどの演出を変更します。



[音楽]

音楽を変更します。

[動き]

「動きあり」にすると、写真が大きくなったり、小さくなったりしながら表示されます。

[表示時間]

写真が切り替わるまでの時間を変更します。

[切り替え]

写真の切り替わりかたを変更します。