

音楽／動画再生について	12-2
Windows Media® Player Mobile	12-2
再生できるファイル形式	12-2
Windows Media® Playerを開く	12-2
画面とメニュー	12-3
再生画面の操作	12-3
ライセンス保護されたファイルについて	12-3
パソコンのライブラリと同期する	12-4
プレビューを使って再生する	12-5
再生リストを使って再生する	12-5
Kinoma Play	12-6
PhotoBase	12-6
VideoEditor	12-7
ゲーム	12-7
Bubble Breaker	12-7
ソリティア	12-7

本機では以下のマルチメディア機能が利用できます。

機能	説明
Windows Media® Player Mobile	音楽／動画を再生できます。パソコンのWindows Media® Playerのライブラリと音楽／動画を同期することもできます。
Kinoma Play	本機に保存してある写真や音楽、動画を再生したり、写真や音楽、動画サイトを楽しめます。
PhotoBase	本機で撮影した静止画をトリミングしたり、フレームを貼り付けたりできます。
VideoEditor	本機で撮影した静止画／動画でフォトムービーやストーリーボードを作成できます。

- マナーモード設定中は、各プレイヤーを利用して音楽や映像を再生しても音は鳴りません。

12

Windows Media® Playerを使って音楽や動画を再生することができます。

- 本機のデータ記憶用メモリの空き容量がなくなると、Windows Media® Playerを起動できません。メモリ使用量を確認し、本機のデータ記憶用メモリの空き容量を確保してください（14-10ページ）。

再生できるファイル形式

Windows Media® Playerで再生できるファイル形式は以下のとおりです。ただし、楽曲／動画によっては再生できるファイル形式であっても再生できない場合があります。

●音楽ファイル

ファイル形式／コーデック	拡張子
Windows Media Audio	wma
MP3	mp3
AAC	aac, mp4, m4a, 3gp

●動画ファイル

ファイル形式／コーデック	拡張子
Windows Media Video	wmv, asf
MPEG-4 Simple Profile	mp4
H.264	mp4, 3gp, 3g2, m4v

Windows Media® Playerを開く

- 「スタート」⇒「Windows Media」⇒「メニュー」⇒「ライブラリ」
ライブラリ画面が表示されます。
- カテゴリ（「マイミュージック」／「マイビデオ」／「マイテレビ」／「再生リスト」）をタップし、再生したいアイテムをタップする
 - 保存したファイルが表示されない場合は、「メニュー」⇒「ライブラリの更新」をタップします。
- 「再生」をタップする
再生画面が表示され、楽曲／動画の再生が始まります。

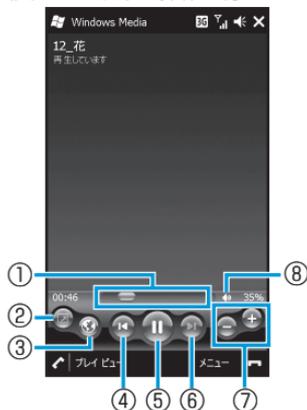
画面とメニュー

Windows Media® Playerには、以下の3種類の初期画面があります。

初期画面	説明
再生画面	再生コントロール（再生／一時停止、次へ、前へ、音量など）とビデオウィンドウが表示される最初の画面です。
プレビュー画面	再生中のファイルおよび再生リストを一覧表示します。
ライブラリ画面	この画面で楽曲や動画を選択して、再生します。楽曲／動画は、マイミュージック、マイビデオなどのカテゴリに分類されています。

再生画面の操作

再生画面では、以下の操作が行えます。



- ①再生の進行状況を表示します。スライダーを動かして、任意の位置から再生できます。
- ②動画を全画面表示します。
- ③WindowsMedia.comのホームページへ接続します。
- ④再生中のファイルの先頭、または前のファイルを再生します。
- ⑤ファイルを再生／一時停止します。
- ⑥次のファイルを再生します。
- ⑦音量を調節します。
- ⑧音量のオン／オフを切り替えます。

ライセンス保護されたファイルについて

保護されたファイルをパソコンから本機にコピーする場合、パソコンのWindows Media® Playerを使って本機と同期させてください。同期により保護されたファイルは、ライセンスとともにコピーされます。ファイルの同期について詳しくは、パソコンのWindows Media® Playerのヘルプをご覧ください。

パソコンのライブラリと同期する

Windows Media® Playerのライブラリとパソコンの楽曲／動画を同期させることができます。

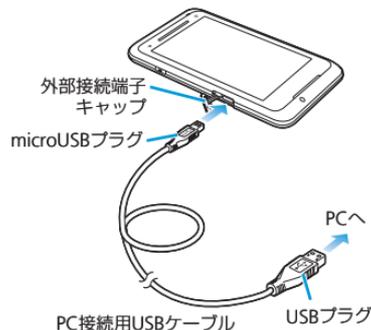
- ライセンス保護された楽曲／動画は、著作権情報とともに本機にコピーされます。
- あらかじめ、ActiveSync (7-3ページ) またはWindows Mobile®デバイスセンター (7-5ページ) で本機とパソコンの同期の設定を行っておく必要があります。
- あらかじめUSB接続の設定をActive Syncモードにしてください (14-5ページ)。

同期を行うには、パソコンのWindows Media® Playerのバージョン10以降が必要です。

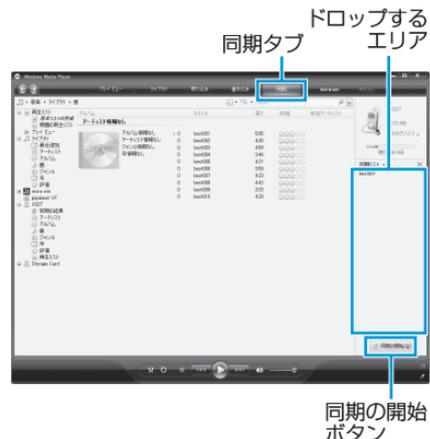
同期の準備／ライブラリの同期

例：パソコン側がWindows Media® Player11の場合

- 1 本機の外部接続端子キャップを開け、付属のPC接続用USBケーブルを使用して、本機をパソコンに接続する
 - PC接続用USBケーブルのmicroUSBプラグは、刻印がある面を上にして本機の外部接続端子に水平に差し込みます。
 - PC接続用USBケーブルのUSBプラグをパソコンのUSBコネクタに直接接続してください。USBハブやUSB延長ケーブルを介して接続すると、正しく動作しないことがあります。



- 2 パソコンのWindows Media® Playerを起動する
はじめて本機と同期させるときは、デバイスの設定画面が表示されます。
- 3 パソコンのWindows Media® Player  タブをクリックする
- 4 同期させる楽曲をライブラリからデバイス側にドラッグアンドドロップする



- 5  をクリックする
ライブラリの同期が始まります。

本機に取り付けたメモ리카ードとの同期

例：パソコン側がWindows Media® Player11の場合

1 パソコンのWindows Media® Playerで、「次のデバイス」をクリックする

以降の操作は、「同期の準備/ライブラリの同期」(12-4ページ)の4以降を参照してください。

デバイス名



次のデバイスボタン

- パソコンのWindows Media® Playerの使用方法については、Windows Media® Playerのヘルプを参照してください。

プレビューを使って再生する

再生したい順番に楽曲/動画をプレビュー(再生待ちリスト)に登録することができます。

- プレビューは一時的なリストのため、Windows Media® Playerを終了すると、内容が消去されます。必要に応じて再生リストに登録することをおすすめします。

プレビューに登録する

- 1 「スタート」⇒「Windows Media」⇒「メニュー」⇒「ライブラリ」
ライブラリ画面が表示されます。
- 2 カテゴリ(「マイミュージック」/「マイビデオ」/「マイテレビ」/「再生リスト」)をタップし、登録したい楽曲/動画を選択する
- 3 「メニュー」⇒「再生待ちに追加」
プレビューに登録されます。
登録したい楽曲/動画の数だけ操作を繰り返します。

プレビューから再生する

- 1 ライブラリ画面⇒「プレビュー」⇒「再生」
楽曲/動画の再生が始まります。

再生リストを使って再生する

ここでは、プレビューから再生リストを作成/再生する操作を説明します。

再生リストを作成する

- 1 プレビューに楽曲/動画を登録する
詳しくは、「プレビューに登録する」(左記)を参照してください。
- 2 「プレビュー」⇒「メニュー」⇒「再生リストの保存」
- 3 再生リスト名を入力し、「終了」をタップする

再生リストを使って楽曲/動画を再生する

- 1 ライブラリ画面⇒「再生リスト」
- 2 再生リストを選択し、「再生」をタップする
再生リストの再生が始まります。

12

エンタテイメント

Kinoma Play

Kinoma Playは、本機に保存してある写真や音楽、動画などを簡単に再生できたり、ポッドキャストやRSSリーダーに登録したサイトの最新情報を取得できるマルチメディアブラウザです。

1 「スタート」⇒「Kinoma Play」

- 初回起動時は使用許諾契約書をお読みになったうえで、「同意する」にチェックを付け、「アクティベート」をタップします。
以降は画面の指示に従って操作します。
- 初回起動時およびポッドキャストやRSSリーダーの更新、YouTubeのご利用やアプリダウンロードを行う場合には、別途パケット通信料が発生します。

PhotoBase

本機で撮影した静止画のトリミングやコントラスト調整をしたり、フレームを貼り付けたりすることができます。

1 「スタート」⇒「PhotoBase」

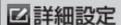
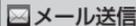
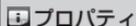
「マイピクチャ」フォルダーのファイル一覧が表示されます。

2 編集したい静止画をタップしたままにしてから離す

- 静止画を表示中に画面を左右になぞると、前後の静止画に切り替わります。

3 静止画を編集し、⇒をタップする

 ズーム	静止画を縮小／拡大して表示します。
 戻る	前の画面に戻ります。
 スライドショー	フォルダー内の静止画をスライドショーで再生します。

 詳細設定	<ul style="list-style-type: none"> 静止画をトリミングします。 静止画を回転／反転して表示します。 静止画の解像度をMMS／QVGA／VGA／カスタムから選択します。 静止画のコントラストを調整します。 静止画にフレームを貼り付けます。
 メール送信	編集した静止画をメールで送信します。
 プロパティ	静止画のプロパティを表示します。
<input checked="" type="checkbox"/> 決定または保存	選択／編集した内容を決定または保存します。
 削除	静止画を削除します。

VideoEditor

本機で撮影した静止画を組み合わせてフォトムービーを作成したり、撮影した動画に音楽や音声、字幕などを追加したりできます。編集したファイルはYouTubeで公開することができます。

- 1 「スタート」⇒「VideoEditor」
- 2 「ビデオの編集」／「フォトムービーの作成」／「ストーリーボードの作成」をタップする
- 3 静止画／動画を選択し、編集する
- 4 「保存」をタップする

ゲーム

Bubble Breaker、ソリティアの2種類のゲームがあらかじめインストールされています。

Bubble Breaker

隣り合う同じ色のバブル（シャボン玉）を数多く消していくゲームです。一度にたくさんバブルを消すと、高得点が得られます。

- 1 「スタート」⇒「ゲーム」⇒「Bubble Breaker」
- 「メニュー」⇒「オプション」をタップして、サウンドの有効／無効、ゲームのスタイルなどを設定できます。

ソリティア

裏向きに積み重ねられたトランプの山からカードをめくり、同じ種類のカードをAからKまで並べていくゲームです。

- 1 「スタート」⇒「ゲーム」⇒「ソリティア」
- 「メニュー」⇒「オプション」をタップして、ゲームのルールやカードの模様を変更できます。

