課題情報シート

課題名:	USB 接続を用いたパソコン制御	
------	------------------	--

施設名: 北海道職業能力開発大学校

課程名: 専門課程 **訓練科名**: 電子技術科

課題の区分: 総合制作実習課題 課題の形態: 製作

課題の制作・開発目的

(1) 課題実習の前提となる科目または知識、技能・技術

電子回路、デジタル回路、コンピューター工学、信号処理、通信工学など

(2) 課題に取り組む推奨段階

上記技術の基礎知識・技術の習得後

(3) 課題によって養成する知識、技能・技術

課題を通して、システム設計、プログラム開発、コンピューター制御の実践力を身に付けます。

(4) 課題実習の時間と人数

人 数: 1名

時 間: 216 時間

現在のパソコンの外部インターフェースである、PCIやUSBは、規格が複雑で自作することが難しくなりましたが、USBを使った汎用の拡張バス・ボードを製作することにより、簡単にパソコン制御機器を構築できるようになりました。本課題では、USB汎用バス・ボードに接続する負荷装置として、デバイスの傾きからピクトが移動する入力デバイスを開発し、USB接続を用いたパソコン制御のシステムの製作に取り組みました。

課題の成果概要

USBコントローラーにCypress® EZ-USB FX2™の機能であるGPIFモードを使うことにより、Z-80CPU 4MHzに相当するI/Oサイクルを実現しました。これにより、USBケーブルの先に、拡張バスが有るかのように、これまで使用してきたマイコン周辺ICを接続することができます。本課題では、マイコン周辺ICとして、A/Dコンバーターを2つ使い、2軸の加速度センサーの出力を検出し、傾きに応じてパソコンのカーソルをコントロールする、パソコン入力デバイスを製作しました。

制御プログラムは、Microsoft® Visual Basic™ を使用し、USBを意識することなく、I/Oアドレスにアクセスするのと全く同じ感覚でプログラムを開発することが出来ました。

よって、パソコンと制御機器のインターフェースとしての利用が可能です。

課題制作・開発の訓練ポイントおよび所見

本課題は、同様な商品が市販されておらず、学生自らが資料の収集から始め、デバイスの 仕様書を基に開発を進める必要があるため、すぐに製作に取り掛かれるものではありません。 また、試作を繰り返し、問題解決を行っていく必要があります。

学生は、試行錯誤しながらの作業となりますので、理論的思考と実践的技能が必要となります。

グラック 養成する能力 (知識、技能・技術)	課題制作・開発のポイント	訓練(指導)ポイント
○マイコンおよび周辺回路技	◇タイミング・チャートやア	●アドレス・バスや制御バス
術	ドレス・デコーダー回路につ	などのマイコンの動作信号に
	いて理解を深め、マイコンや	ついて、ロジック・アナライ
	周辺 IC の仕様を満たす設計	ザーを使い確認しながら製作
	をします。	します。
	◇USB コントローラーに、	●USB の転送モードについ
○インターフェースに関する	USB2.0 に対応し GPIF モー	て動作確認をし、GPIF モー
知識	ドを搭載した EZ-USB	ドとその他のモードでの動作
	FX2™ を選択します。	について確認します。
	◇ユーザーインターフェー	●プログラム開発言語は、パ
	スを意識したプログラムの	ソコン制御の利点を生かすた
○プログラミング技術	作成ができます。	め、ユーザーインターフェー
	◇USB デバイス・ドライバ	スを考慮して選定します。
	ーを利用した制御プログラ	
	ムが作成できます。	

課題に関する問い合わせ先

施設名: 北海道職業能力開発大学校

住 所 : 〒047-3333

北海道小樽市銭函 3 丁目 190 番地

電話番号 : 0134-62-3553

施設 Web アドレス : http://www.ehdo.go.jp/hokkaido/sisetu/tandai/kai01.htm_